



# Alternance Développeur web et logiciel



Ethan BONIN

## Coordonnées

+33 6 38 42 03 70

[ebonin@et.esiea.fr](mailto:ebonin@et.esiea.fr)

[www.linkedin.com/in/ethan-bonin](https://www.linkedin.com/in/ethan-bonin)

Saint-Germain-lès-Corbeil – 91250

Mobilité : France

## Formation

ESIEA - Ivry-sur-Seine –

**Bachelor Ingénierie logicielle**

Deuxième année

## Compétences techniques

- **C#**
- **Python**
- **PHP**
- **XAML / WPF**
- **CSS**
- **SQL**
- Git, Gitlab
- React
- .NET
- Entity Framework
- Mermaid
- PostgreSQL / MySQL

## Savoir-être

- Autonomie
- Pensée critique
- Raisonnement logique
- Esprit d'équipe
- Adaptabilité

## Centres d'intérêt

- Judo
- Gyro-roue
- Lecture
- Jeux vidéos

## Langues

Anglais – B1; TOEIC - 715

## Profil

Je recherche une alternance d'un an, à partir de septembre 2025, pour développer mes compétences informatiques dans le cadre de mes études en bachelor, à l'ESIEA Paris.

Entreprenant, curieux et motivé, je sais m'adapter rapidement, j'aime le travail d'équipe qui favorise la résolution de problème et m'investis pleinement dans les tâches qui me sont confiées.

## Projets académiques

- **2025 - Archimède** : au sein d'une équipe de 4 personnes, **développeur** d'un logiciel de modélisation 3D intuitif permettant de créer, modifier et personnaliser des espaces en trois dimensions. Fonctionnalités d'extrusion, assemblage d'objets. Développement en **architecture 3-tiers, méthodologie agile Scrum**. Utilisation du **C#, ReactJS, React Three Fiber, SQL**.
- **2024 - Orbital Overlord** : **scrum master**, équipe de 3 personnes. Création d'un jeu vidéo multijoueur axé sur la gestion de ressources, le commerce et la diplomatie. Sur votre planète, vous devrez vous développer afin d'acquérir des technologies vous permettant l'exploration spatiale. Développement en **architecture 3-tiers, méthodologie agile Scrum**. Utilisation du **C#, ReactJS, SQL**.
- **2024 - E-conomitiens** : **scrum master**, équipe de 4 personnes. Une application de supervision en temps réel de la température des pièces. Implémentation de capteurs dans les salles de l'ESIEA, avec statistiques journalières, hebdomadaires et annuelles. Application de la **méthodologie agile Scrum, architecture MVVM**. Utilisation du **C#, XAML, SQL**.
- **2023 - ESIEAso** : équipe de 3 personnes. Un site web regroupant les associations étudiantes de l'ESIEA, avec de nombreuses fonctionnalités comme le regroupement des événements, ou la centralisation des cotisations. **Architecture MVC**. Utilisation du **HTML, php, SQL, CSS**

## Expérience professionnelle

Janvier à février 2020

Employé de libre service • Picard

Cette expérience m'a permis de développer mon aisance relationnelle, mon esprit d'équipe et ma rigueur.