

JavaScript – TP1

Calculatrice simple

Réaliser un programme de calculatrice simple en JS (Vanilla).

La calculatrice doit pouvoir effectuer des opérations (addition, soustraction, multiplication, division) sur deux opérandes à la fois puis afficher le résultat.

La calculatrice devra comporter à minima les éléments HTML suivants:

- 2 champs input (text) pour récupérer la saisie de l'utilisateur
- une balise select contenant des options pour chaque opérateur (+, -, *, /)
- un p ou une div pour afficher le résultat
- un button ou un input (submit) pour déclencher le calcul de l'opération
- une balise script contenant le code JS

L'utilisateur doit donc pouvoir

1. Choisir un opérateur grâce aux options
2. Saisir 2 opérandes grâce aux inputs
3. Visualiser le résultat ou l'erreur éventuelle au click sur l'élément déclencheur

Quelques pistes:

- Utiliser le template base 1 comme point de départ
- Utiliser des classes CSS pour mettre la sommairement la calculatrice en forme
- Le programme devra signaler les saisies incorrectes (NaN, division par 0)
- Le programme devra pouvoir convertir les Strings en Number quand cela est possible

Méthodes et propriétés utiles:

- console.log()
- document.getElementById()
- Number(value)
- parseFloat(value, 10)
- isNaN(value)
- element.innerHTML
- onclick, onchange

Pour aller plus loin:

- styliser la calculette pour qu'elle ressemble à une vraie
- remplacer les input (text) par des div pour simuler les touches
- ajouter des listeners à ces touches pour écouter les clicks de l'utilisateur
 - indice : onclick ou addEventListener()
 - indice : boucle for
- ajouter une méthode facultative pour prendre le dernier résultat comme base de calcul
- ajouter une touche C pour réinitialiser le programme