



## Exercícios

### QUESTIONÁRIOS:

1. Quais tipos de programas apresentados em sala de aula na qual podemos desenvolver ?
  - Apps simples com interface gráfica (calculadoras, listas, etc).
  - Jogos.
  - Apps que usam a internet (como redes sociais).
  - Apps com banco de dados (local ou na nuvem).
  - Apps de multimídia (fotos, vídeos).
  
2. Quais as formas de executar uma aplicação Android ?
  - Emulador no Android Studio.
  - Celular físico conectado via USB (modo desenvolvedor ativado).
  
3. Explique o que é uma Activity.
  - É uma tela do aplicativo Android, onde o usuário interage.
  
4. O que faz cada um dos arquivos ao se criar uma Activity.
  - **.java/.kt**: Código da lógica da tela.
  - **XML**: Layout (aparência) da tela.
  
5. Como definimos a Activity principal do APP.
  - No arquivo **AndroidManifest.xml**, com a tag **<intent-filter>** e a ação **MAIN**.

### PRÁTICA:

1. Faça novamente um projeto Android Studio igual ao feito em sala de aula (com uma Activity e botão). Por fim, execute o emulador e/ou celular.