



Exercícios

QUESTIONÁRIOS:

1. Defina o que você entende por classe ?

Uma classe é um modelo ou uma estrutura que define um conjunto de propriedades (atributos) e métodos que representam e descrevem o comportamento de um objeto. Ela serve como um plano para criar instâncias (objetos) de um determinado tipo. Em outras palavras, uma classe define o que um objeto será, quais características ele terá e o que poderá fazer.

2. O que são atributos ? Atributos são variáveis definidas dentro de uma classe que armazenam o estado ou as propriedades dos objetos que serão criados a partir dessa classe. Eles são responsáveis por descrever as características de um objeto. Por exemplo, em uma classe **Computador**, os atributos podem ser o nome do computador e a velocidade de seu processador.
3. Qual a diferença entre classe e objeto ? A classe é uma definição abstrata, ou seja, ela serve como um "molde" ou "projeto" que descreve como os objetos daquele tipo devem ser criados e comportar-se. Um objeto, por outro lado, é uma instância concreta de uma classe, ou seja, ele é criado a partir do plano fornecido pela classe. Um objeto tem seu próprio estado e comportamentos específicos, definidos pelos atributos e métodos da classe.

PRÁTICA:

1. Crie uma classe chamada Computador com os seguintes atributos.

Atributos (variáveis)

String nome

int clock

Crie um objeto, e atribua os seguintes valores para os atributos.

nome = "Pedro"

clock= 1200

Mostre o resultado na tela.

Por fim, realize uma leitura sobre o desenvolvimento "cross platform" mobile.