

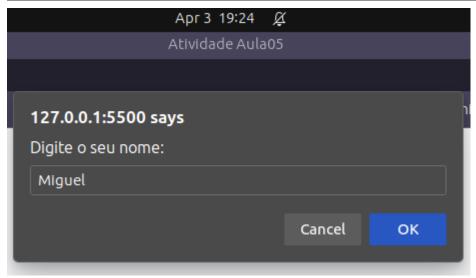
- A linguagem JS é executada onde ?
 Ela é executada dentro do Browser através do motor V8;
- 2. O que podemos fazer com a linguagem JS. Por que é importante usar ela junto com o HTML ?

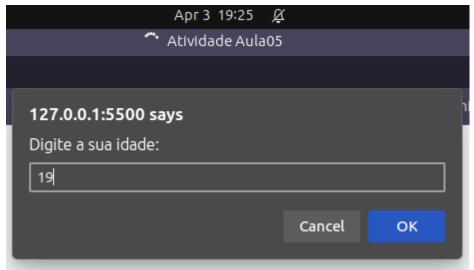
Podemos fazer desde manipulações do DOM de uma página html até mesmo criar sistemas backend quando utilizada com o Node. É importante se utilizar o JS com HTML para criar mais interatividade entre o usuário e o sistema web;

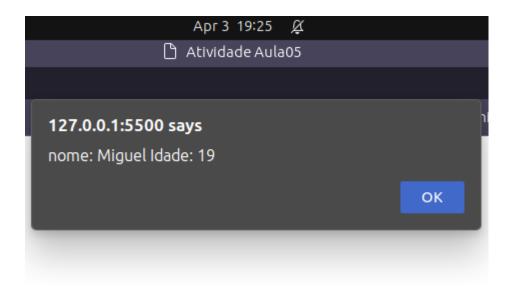
3. Faça a leitura do seu nome, idade e mostre esses valores na tela com um alert, usando JS.

```
Senai-Web-lib.js

function prompter() {
  var nome = prompt("Digite o seu nome: ");
  var idade = prompt("Digite a sua idade: ");
  alert("nome: " + nome + " Idade: " + idade);
}
```







4. Agora, pegue seu nome e idade, e jogue na tela, com a cor de sua preferência, usando JS.

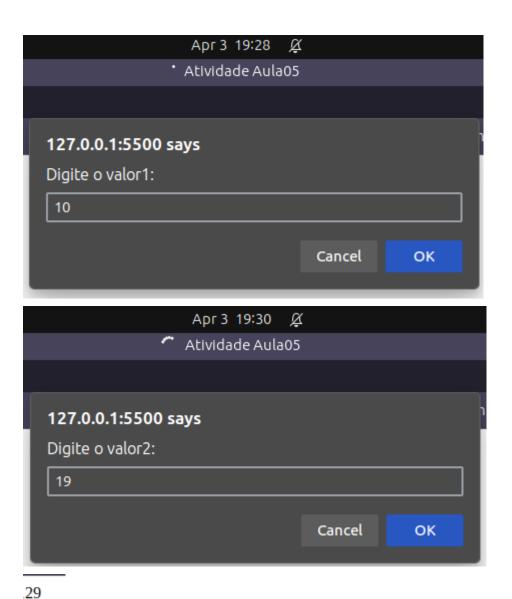
```
Senai-Web-lib.js

1 document.write("nome: " + nome + " Idade: " + idade);
```

nome: MIguel Idade: 19

5. Faça uma calculadora que somente soma 2 valores. Os dados devem ser digitados pelo usuário e apresentando na tela.

```
function calculadora() {
  var valor1 = Number.parseInt(prompt("Digite o valor1: "));
  var valor2 = Number.parseInt(prompt("Digite o valor2: "));
  var resultado = valor1 + valor2;
  document.write(resultado);
}
```



6. Alterei a calculadora, onde agora é possível realizar 2 operações digitadas pelo usuário (somar e subtrair). Ao digitar a opção de operação, o programa precisa somar ou subtrair os valores.

```
function calculadora() {
  var v1 = Number.parseInt(prompt("Digite o valor 1"));
  var v2 = Number.parseInt(prompt("Digite o valor 2"));
  var op = prompt("Digite a operação [+,-]");
  if (op == "+") {
      // Somar
      var soma = v1 + v2;
      document.write("Resultado da Soma: " + soma);
    } else if (op == "-") {
      // Subtração
      var subtracao = v1 - v2;
      document.write("Resultado da Subtração: " + subtracao);
    }
}
document.write("Resultado da Subtração: " + subtracao);
}
```

7. Faça a leitura de dados referente a um produto. O usuário precisa digitar o nome e seu preço. Após verifique se o valor digitado é maior que 100. Se for, mostre na tela, a mensagem ("produto maior que 100"), senão, mostre a mensagem ("produto menor que 100");

```
function produto() {
  var nome = prompt("Digite o nome do produto: ");
  var valor = Number.parseInt("Digite o valor do produto: ");
  if (valor > 100) {
    document.write("produto maior que 100");
  } else if (valor < 100) {
    document.write("produto menor que 100");
  }
}

document.write("produto menor que 100");
}
</pre>
```

8. Crie uma função, que escreva seu nome e cidade de nascimento em negrito na tela por 10x. Após chame a função.

```
function repeat() {
  var nome = prompt("Digite o seu nome: ");
  var idade = prompt("Digite a sua data de nascimento: ");
  for(var i = 0;i<10;i++) {
     document.write(nome);
     document.write(idade)
}
</pre>
```

9. Crie 2 variáveis, onde estas, possuem o seu nome e idade. Após, passe estas propriedades para uma função, que valide se o nome foi preenchido e a idade é maior que 0 e menor que 120. Caso os valores sejam inválidos, mostrar uma mensagem de erro, caso contrário, apresentar uma mensagem de sucesso.

```
Senai-Web-lib.js

function checker(nome, idade) {
  if(!nome & (idade < 0 || idade > 120)) {
    alert("Existem erros nos dados apontados")
    return
}
alert("Sucesso")
}
```