



EXERCÍCIOS

1. Insira um botão, que ao clicar mostre seu nome e endereço.
2. Insira um botão e caixa de texto, e ao clicar, apresente o texto digitado na caixa.
3. Faça uma validação, da caixa do exercício anterior, onde não deva aceitar texto em branco. Caso o usuário digite algo, mostre “sucesso”, senão “digite algo na caixa”.
4. Faça uma tela que contenha os seguintes campos: nome, idade, rg e endereço. Insira um botão, que ao clicar, valide os dados dos campos. Todos os campos devem ser preenchidos (campos de números somente podem aceitar números). Se tudo estiver ok, mostrar uma mensagem de sucesso, senão, mostre uma mensagem para cada item que está com problema.
5. Faça uma tela, onde tenha os campos (nome do produto e preço). Ao clicar no botão, enviar para a página “processaProduto.php”. Os campos devem ser preenchidos. Se não for, mostrar uma mensagem de erro e não enviar os dados para o backEnd, caso contrário enviar.
6. Busque na internet, o evento que é executado ao carregar uma página. Implemente esse evento, e mostre uma mensagem “Olá Mundo”.