



EXERCÍCIO E1

CURSO: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

UNIDADE CURRICULAR: S057 - PROGRAMAÇÃO WEB

PROFESSOR: MARCELO BARBOSA SOARES

QUESTIONÁRIO:

1. O que você entendeu pela tecnologia HTML ? **HTML, que significa HyperText Markup Language, é uma linguagem de marcação utilizada para estruturar o conteúdo de páginas web. Ela é fundamental para a criação e organização de elementos em um documento, como textos, imagens, links, formulários, entre outros.**
2. O que é um tag ? **Uma "tag" em HTML é uma marcação que define o início e o fim de um elemento no código. As tags são essenciais para estruturar e formatar o conteúdo da página. Por exemplo, a tag <p> é usada para indicar o início de um parágrafo, e </p> marca o fim desse parágrafo.**
3. Podemos ter tags dentro de outras ? **Sim.**
4. Qual a importância de uma ferramenta de desenvolvimento ? **A importância de uma ferramenta de desenvolvimento no contexto da programação está relacionada à facilitação do processo de criação, depuração e manutenção de código. Ferramentas como editores de texto especializados, ambientes integrados de desenvolvimento (IDEs) e navegadores com ferramentas de desenvolvedor oferecem recursos que aumentam a produtividade do desenvolvedor. Elas auxiliam na identificação de erros, fornecem sugestões de código, possibilitam a visualização em tempo real das alterações feitas e oferecem uma variedade de funcionalidades que tornam o processo de desenvolvimento mais eficiente.**

PRÁTICA:

1. Faça as seguintes páginas abaixo.

Crie uma página chamada “apresentacao.html”

Nesta página, insira informações sobre você. No final da página, crie um link para a página “endereco.html”, onde insira dados do seu endereço. Nesta mesma página, insira um link para voltar a página “apresentação.html”. Execute as páginas no servidor web e teste-as.




Arquivo em anexo

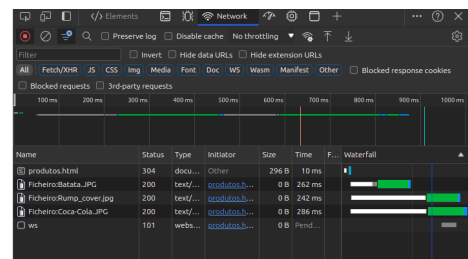
2. Crie uma página, chamada produtos.html, onde nesta existe uma tabela, com 5 produtos. Na tabela, insira nome, preço e imagem do produto. Ao clicar na imagem do produto, enviar para uma outra página, tendo as informações detalhadas do produto. Execute as páginas no servidor web e teste-as.

Arquivo em anexo

3. Para a página produtos.htm. do exercício 2, realize uma request da mesma e faça um print desta, onde seja possível visualizar a comunicação entre client/server, tais como, método, status http por exemplo.

Voltar para apresentação

Nome	Preço	Imagem
Batata	10.99	
Coca-Cola	15.00	
Picanha	99.00	



Elements

Network

Preserve log

Disable cache

No throttling

Filter

All

Fetch/XHR

JS

CSS

Img

Media

Font

Doc

WS

Wasm

Manifest

Other

Blocked response cookies

Blocked requests

3rd-party requests

100 ms

200 ms

300 ms

400 ms

500 ms

600 ms

700 ms

800 ms

900 ms

1000 ms

produtos.html

Ficheiro:Batata.JPG

Ficheiro:Rump_cover.jpg

Ficheiro:Coca-Cola.JPG

ws

Headers

Preview

Response

Initiator

Timing

General

Request URL:

Request Method:

Status Code:

Remote Address:

Referrer Policy:

Response Headers

Accept-Ranges:

Access-Control-Allow-Credentials:

Cache-Control:

Connection:

Date:

Etag:

Keep-Alive:

Last-Modified:

Vary:

Request Headers

Accept:

Accept-Encoding:

Accept-Language:

Cache-Control:

5 requests

296 B transferred

2.8 k

http://127.0.0.1:5500/Aula03/Atividade/produtos.html

GET

304 Not Modified

127.0.0.1:5500

strict-origin-when-cross-origin

Raw

bytes

true

public, max-age=0

keep-alive

Thu, 14 Mar 2024 22:55:59 GMT

W/"520-18e204399e3"

timeout=5

Fri, 08 Mar 2024 22:51:25 GMT

Origin

Raw

text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7

gzip, deflate, br

pt-BR,pt;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6

max-age=0