Введение

В данном документе приведены задачи для решения их на зачёте по Информатике и программированию.

Темы: условные операторы, циклы, массивы (одномерные, двумерные), строки как массивы символов, алгоритмы, операции над массивами, структуры, функции

Содержание по задачам

Введение	1
Блок задач VERY EASY ❷	1
Задача 1. Конвертировать часы и минуты в секунды	1
Задача 2. Баскетбольные очки	2
Блок задач EASY	2
Задача 3. Сколько решений есть у этого квадратичного уравнения?	2
Задача 4. Оператор AND	2
Задача 5. Сортировка чисел в порядке возрастания	2
Задача 6. Массив кратных	3
Задача 7. Найдите недостающий номер	3
Задача 8. Строка в порядке?	3
Задача 9. Размер строки	3
Задача 10. Обратный порядок строки	4
Задача 11. Последняя цифра	4
Задача 12. Подсчет единиц в двумерном массиве	4
Блок задач MEDIUM & NORMAL	5
Задача 13. Сумма чётных и нечётных значений	5
Задача 14. Саймон говорит	5
Задача 15. Локальные максимумы	5
Задача 16. Расстояние между числами	6
Задача 17. Вращайся, коснись земли	6
Задача 18. Накопительный массив	6
Задача 19. Удаление дубликатов из массива	7
Задача 20. Округлить до ближайшего N	7
Блок задач HARD	7
Задача 21. CAPS LOCK DAY is over!	7
Задача 22. УНО, частица геймплея	7

Блок задач VERY EASY ⊗

Задача 1. Конвертировать часы и минуты в секунды

Написать функцию, которая принимает на вход положительное количество часов и минут и конвертирует в секунды.

Примеры

```
convert(1, 3) \rightarrow 3780
convert(2, 0) \rightarrow 7200
convert(0, 0) \rightarrow 0
```

Задача 2. Баскетбольные очки

Вы подсчитываете очки в баскетбольном матче, учитывая количество набранных 3-х и 2-х очковых, находите окончательные очки для команды и возвращаете это значение.

Примеры

```
points(1, 1) \rightarrow 5
points(7, 5) \rightarrow 29
points(38, 8) \rightarrow 100
```

Блок задач EASY

Задача 3. Сколько решений есть у этого квадратичного уравнения? Квадратное уравнение а $x^2 + b x + c = 0$ имеет 0, 1 или 2 различных решения для действительных значений х. Учитывая а, b и c, вы должны вернуть количество решений уравнения.

Примеры

```
solutions(1, 0, -1) \rightarrow 2 // x^2 - 1 = 0 имеет 2 решения (x = 1 и x = -1). solutions(1, 0, 0) \rightarrow 1 // x^2 = 0 имеет 1 решение (x = 0). solutions(1, 0, 1) \rightarrow 0 // x^2 + 1 = 0 не имеет решения в некомплексных числах
```

Задача 4. Оператор AND

Написать функцию, которая работает по аналогии оператором &&.

```
bool AND(bool a, bool b){
    // put your code here
}
Пример строчки из main():
if AND(x == 3, y == 8) printf("O, yes, its true");
```

Задача 5. Сортировка чисел в порядке возрастания

Создайте функцию, которая принимает массив чисел и возвращает новый массив, отсортированный в порядке возрастания (от наименьшего к наибольшему).

Если аргумент функции равен NULL, пустому массиву [] или неопределенному – вернуть пустой массив.

```
sortNumsAscending ([1, 2, 10, 50, 5]) \rightarrow [1, 2, 5, 10, 50]
sortNumsAscending ([80, 29, 4, -95, -24, 85]) \rightarrow [-95, -24, 4, 29, 80, 85]
sortNumsAscending ([]) \rightarrow []
```

Задача 6. Массив кратных

Создайте функцию, которая принимает в качестве аргументов два числа (основание массива, размер массива) и возвращает массив, кратных числу значений.

Примеры

```
arrayOfMultiples (7, 5) \rightarrow [7, 14, 21, 28, 35]
arrayOfMultiples (12, 10) \rightarrow [12, 24, 36, 48, 60, 72, 84, 96, 108, 120]
arrayOfMultiples (17, 6) \rightarrow [17, 34, 51, 68, 85, 102]
```

Задача 7. Найдите недостающий номер

Создайте функцию, которая принимает массив чисел от 1 до 10 (исключая одно число) и возвращает отсутствующее число.

Примеры

```
missingNum([1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10]) \rightarrow 5
missingNum([7, 2, 3, 6, 5, 9, 1, 4, 8]) \rightarrow 10
missingNum([10, 5, 1, 2, 4, 6, 8, 3, 9]) \rightarrow 7
```

Указания.

Массив чисел будет несортирован (не по порядку).

Только один номер отсутствует.

Задача 8. Строка в порядке?

Создайте функцию, которая принимает строку и возвращает истину или ложь, в зависимости от того, в порядке ли символы или нет.

Примеры

```
isInOrder("abc") → true
isInOrder("edabit") → false
isInOrder("123") → true
isInOrder("xyzz") → true
```

Задача 9. Размер строки

Создайте функцию, которая принимает строку (массив символов) в качестве аргумента и возвращает длину строки.

Примеры

reverse("Hello World") → 11

```
reverse("The quick brown fox.") \rightarrow 20 reverse("Edabit is really helpful!") \rightarrow 25
```

Задача 10. Обратный порядок строки

Создайте функцию, которая принимает строку (массив символов) в качестве аргумента и возвращает строку в обратном порядке.

Примеры

```
reverse("Hello World") → "dlroW olleH"

reverse("The quick brown fox.") → ".xof nworb kciuq ehT"

reverse("Edabit is really helpful!") → "!lufpleh yllaer si tibadE"
```

Задача 11. Последняя цифра

Ваша задача - создать функцию, которая принимает 3 числа (a, b, c) и возвращает истину, если последняя цифра в произведении последних цифр чисел а и b - это последняя цифра числа с. См. пример.

Примеры

```
lastDig(25, 21, 125) → true

// Последняя цифра 25 — это 5, последняя цифра 21 — это 1, а последняя цифра

// цифра 125 равна 5, а последняя цифра 5 * 1 = 5 — это 5, что равно

// последней цифре 125 (5).

lastDig(55, 226, 5190) → true

lastDig(12, 215, 2142) → false
```

Задача 12. Подсчет единиц в двумерном массиве

Создайте функцию для подсчета количества единиц в 2D-массиве.

Примеры

```
count_ones([
[1, 0],
[0, 0]
]) \rightarrow 1
count_ones([
[1, 1, 1],
[0, 0, 1],
[1, 1, 1]
]) \rightarrow 7
```

count_ones([

```
[1, 2, 3],
[0, 2, 1],
[5, 7, 33]
[0, 2, 1],
```

Блок задач MEDIUM & NORMAL

Задача 13. Сумма чётных и нечётных значений

Напишите функцию, которая принимает массив чисел и возвращает структуру Answer с двумя полями:

- 1. Первый элемент должен быть суммой всех четных чисел в массиве.
- 2. Второй элемент должен быть суммой всех нечетных чисел в массиве.

Примеры

```
sumOddAndEven([1, 2, 3, 4, 5, 6]) → [12, 9]

// 2 + 4 + 6 = 12 \mu 1 + 3 + 5 = 9

sumOddAndEven([-1, -2, -3, -4, -5, -6]) → [-12, -9])

sumOddAndEven([0, 0]) → [0, 0])
```

Задача 14. Саймон говорит

Создайте функцию, которая принимает два массива и возвращает true, если второй массив следует за первым массивом на один элемент, и false в противном случае. Другими словами, определите, является ли второй массив первым, сдвинутым вправо на 1.

Примеры

```
simonSays([1, 2], [5, 1]) \rightarrow true
simonSays([1, 2], [5, 5]) \rightarrow false
simonSays([1, 2, 3, 4, 5], [0, 1, 2, 3, 4]) \rightarrow true
simonSays([1, 2, 3, 4, 5], [5, 5, 1, 2, 3]) \rightarrow false
```

Указания. Оба входных массива имеют одинаковую длину и минимальную длину 2.

Задача 15. Локальные максимумы

Напишите функцию, которая возвращает все элементы в массиве, которые строго превышают их левых и правых соседей.

```
miniPeaks ([4, 5, 2, 1, 4, 9, 7, 2]) → [5, 9]

// 5 имеет соседей 4 и 2, оба меньше 5

miniPeaks ([1, 2, 1, 1, 3, 2, 5, 4, 4]) → [2, 3, 5]

miniPeaks ([1, 2, 3, 4, 5, 6]) → []
```

Задача 16. Расстояние между числами

Расстояние между двумя числами - это общее значение разницы между каждой парой цифр.

Создайте функцию, которая возвращает расстояние между двумя целыми числами.

Примеры

```
digitDistance (234, 489) \rightarrow 12

// Поскольку | 2 - 4 | + | 3 - 8 | + | 4 - 9 | = 2 + 5 + 5

digitDistance (121, 599) \rightarrow 19

digitDistance (12, 12) \rightarrow 0

digitDistance (10, 20) \rightarrow 1
```

Указания. Оба целых числа имеют одинаковую длину.

Задача 17. Вращайся, коснись земли

Учитывая список направлений вращения, «влево» или «вправо», верните целое число, показывающее, сколько полных вращений на $360\,^{\circ}$ было сделано. Обратите внимание, что каждое слово в массиве считается поворотом на $90\,^{\circ}$ в этом направлении.

Примеры

```
spinAround (["право", "право", "право", "право", "лево", "право"]) → 1

// Вы повернулись вправо 4 раза (90 * 4 = 360)

// Вы один раз повернулись влево (360 - 90 = 270)

// Но вы снова повернулись вправо, чтобы сделать полный оборот (270 + 90 = 360)

spinAround ([«влево», «вправо», «вправо», «вправо»]) → 0

spinAround ([«вправо», «вправо», «
```

Задача 18. Накопительный массив

Создайте функцию, которая принимает массив и возвращает массив накопительной суммы.

```
accumulatingArray([1, 2, 3, 4]) \rightarrow [1, 3, 6, 10]

// [1, 3, 6, 10] можно записать как [1, 1 + 2, 1 + 2 + 3, 1 + 2 + 3 + 4]

accumulatingArray([1, 5, 7]) \rightarrow [1, 6, 13]

accumulatingArray([1, 0, 1, 0, 1]) \rightarrow [1, 1, 2, 2, 3]

accumulatingArray([]) \rightarrow []
```

Задача 19. Удаление дубликатов из массива

Создайте функцию, которая принимает массив элементов, удаляет все повторяющиеся элементы и возвращает новый массив в том же последовательном порядке, что и старый массив (за вычетом дубликатов).

Примеры

```
removeDups( [1, 5, 9] ) \rightarrow [1, 5, 9]
removeDups( [9, 5, 9] ) \rightarrow [9, 5]
removeDups( [1, 7, 7, 3, 1, 6, 3] ) \rightarrow [1, 7, 3, 6]
```

Задача 20. Округлить до ближайшего N

Создайте функцию, которая принимает два целых числа, num и n, и возвращает целое число, которое делится на n и является ближайшим к num. Если есть два числа, равноотстоящих от num и делящихся на n, выберите большее из них.

Примеры

```
roundNumber (33, 25) \rightarrow 25
roundNumber (46, 7) \rightarrow 49
roundNumber (133, 14) \rightarrow 140
```

Блок задач HARD

Задача 21. CAPS LOCK DAY is over!

22 октября - ДЕНЬ CAPS LOCK. Кроме этого дня, каждое предложение должно быть в нижнем регистре, поэтому напишите функцию для нормализации предложения, полученного 22 октября.

Создайте функцию, которая принимает строку. Если строка состоит только из символов верхнего регистра, преобразуйте ее в нижний регистр и добавьте в конце восклицательный знак.

Примеры

normalize("CAPS LOCK DAY IS OVER") → "Caps lock day is over!"

normalize("Today is not caps lock day.") → "Today is not caps lock day."

normalize("Let us stay calm, no need to panic.") → "Let us stay calm, no need to panic."

Указание. Каждая строка представляет собой предложение и должна начинаться с символа верхнего регистра.

Задача 22. УНО, частица геймплея

Задача навеяна популярной карточной игрой Uno.

Напишите функцию, которая принимает два аргумента: (1) текущую руку игрока и (2) текущую открытую карту на столе. Функция вернет true, если игрок может сыграть, или false, если игрок должен взять из колоды.

Цвета: к- красный, ж – жёлтый, з – зелёный, с – синий.

Значения карт: 0 - 9.

Игрок может сыграть, если:

- У него есть карта того же цвета, что и открытая карта.
- У него есть карта, номер которой совпадает с номером открытой карты.

Используйте структуру Карта с полями char color и int value.

```
сапРlay (["ж 3", "ж 7", "с 8", "к 9", "к 2"], "к 1") => true

// Так как у игрока две красные карты, а открытая карта красная.

canPlay (["ж 3", "ж 7"], "с 7") => true

// Так как у игрока 7, а открытая карта - 7.

canPlay ([«ж 3», «ж 5», «к 8»], «к 2») → true

canPlay ([«ж 3», «ж 5», «к 8»], «с 5») → true

canPlay ([«ж 3», «с 5», «к 8», «к 9»], «з 4») → false

canPlay (["ж 3", "к 8"], "з 2") → false
```