Да се реализира следната йерархия от класове :

Клас **Vehicle**, който притежава двигател (низ с произволна дължина) и метод за определяне на мощността.

Клас **Water Vehicle**, притежаващ динамичен масив от мощности на водни турбини (цели числа), методи за добавяне на турбини и изчисляване на мощността като средно аритметично на мощностите на всички турбини.

Клас **Road Vehicle**, имащ собственик, зададен по име и възраст. Мощността на пътното превозно средство да се определя като се вземе броя на съгласните букви в името на собственика и това число се умножи по годините му. (Тук бях малко безидеен)

Реализирайте и клас **Vehicle Store**, който да съдържа динамичен масив от превозни средства, методи за добавяне на нови превозни средства по следния начин : потребителят въвежда име на двигателя, последвано от число 0 или 1. Ако е 0 то след това се въвежда брой на турбините на водното превозно средство, последван от самите турбини. Ако е 1 се въвежда името на собственика на пътното превозно средство и годините му. Реализирайте и метод, който връща името на двигателя на превозното средство с най-голяма мощност и метод за извеждане на имената на двигателите на всички превозни средства заедно с техните мощности.

Пример на добавяне на превозно средство :

Suzuki Samurai GT-one Le Mans

0 1

5 John Smith

4 5 9 2 6 32