Стек е редица от 0 или повече елементи, в която включването и изключването на елемент се осъществява в единия край на редицата, известен като връх на стека. Да се дефинира клас, който създава стек от цели числа. За реализацията да се използва статичен масив.

Пояснение :

Класът има следните член данни : масив от int-ове с фиксиран размер и променлива top от тип int, която пази индекса на последния вкаран в стека елемент.

Да се реализират :

Default-ен конструктор, Copy-конструктор, методи за : добавяне на елемент към стека, премахване на елемент, проверка дали стекът е съответно празен или пълен и принтиране на стека.