* Разлика между структура и клас
* Спецификатори за достъп
* Абстракция, енкапсулация, интерфейс
* Видове конструктори
* Кога се заделя памет при класовете
* **THIS**

1. Методите на всеки клас се пазят на едно единствено място в паметта, затова като се вика даден метод за даден обект, това, което се случва е, че като последен параметър на този метод се добавя указател към самия обект, а именно this указателя.
2. Проблемът със скриването на полетата на даден клас от локалните променливи във функции.
3. Извикване на конструктор чрез this вътре в друг конструктор.
4. Достъпване на собствените полета и собствените член-данни.
5. Като връщан резултат от функция – return \*this.