



RE-TICKET

PROYECTO APT RE-TICKET

ESTEBAN DEVIA
MATIAS GUZMAN
NICOLAS TORRES

CONTEXTO

DE DONDE SURGE LA IDEA



DESCRIPCION

PLATAFORMA WEB PARA LA REVENTA SEGURA DE ENTRADAS

UTILIZA ARQUITECTURA MERN (MONGODB, EXPRESS.JS, REACT.JS, NODE.JS)

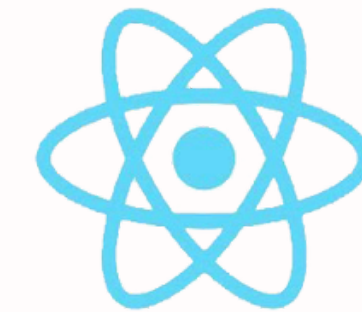
ABORDA LA PROBLEMÁTICA DE FRAUDES Y REVENTA ILEGAL DE ENTRADAS



M



E



R



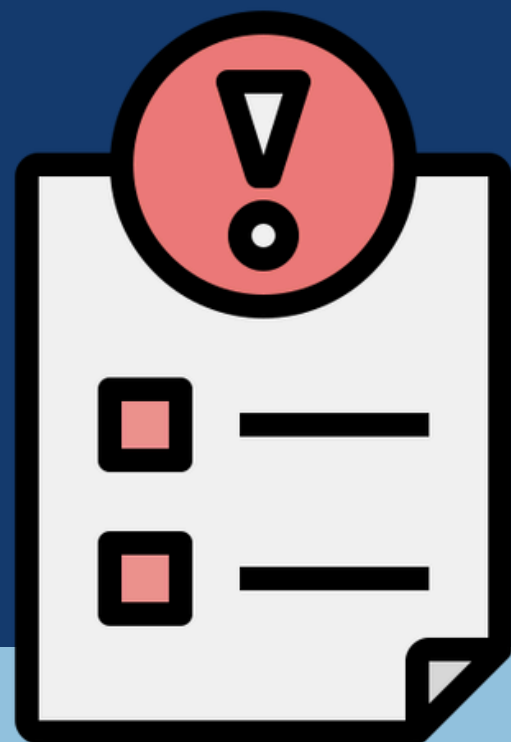
N

RELEVANCIA

RESPONDE A UNA NECESIDAD REAL DEL MERCADO DE EVENTOS

APLICA TECNOLOGÍAS ACTUALES Y DEMANDADAS EN LA INDUSTRIA

DESARROLLA HABILIDADES CLAVE: DESARROLLO WEB, SEGURIDAD INFORMÁTICA, GESTIÓN DE BASES DE DATOS



RELACION CON COMPETENCIAS DE PERFIL

- DESARROLLO DE SOFTWARE
- CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS Y RUTINAS COMPLEJAS
- DISEÑO DE ARQUITECTURA DE SOLUCIONES SISTÉMICAS
- RESOLUCIÓN DE VULNERABILIDADES DE SEGURIDAD
- GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS
- INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO

FACTIBILIDAD



DURACIÓN ADECUADA AL SEMESTRE ACADÉMICO



RECURSOS DE SOFTWARE Y HARDWARE DISPONIBLES



AMPLIA DOCUMENTACIÓN SOBRE TECNOLOGÍAS A UTILIZAR



OBJETIVOS DEL PROYECTO

OBJETIVO GENERAL: DESARROLLAR UNA APLICACIÓN QUE FACILITE LA REVENTA SEGURA DE ENTRADAS A EVENTOS DE MANERA SEGURA

Objetivos Específicos:

- Planificación y análisis de requisitos
- Diseño de la arquitectura y la interfaz de usuario
- Desarrollo del backend (autenticación, verificación, sistema de pagos)
- Desarrollo del frontend
- Pruebas y despliegue
- Evaluación y refinamiento

METODOLOGÍA

ENFOQUE: METODOLOGÍA EN CASCADA

ETAPAS PRINCIPALES:

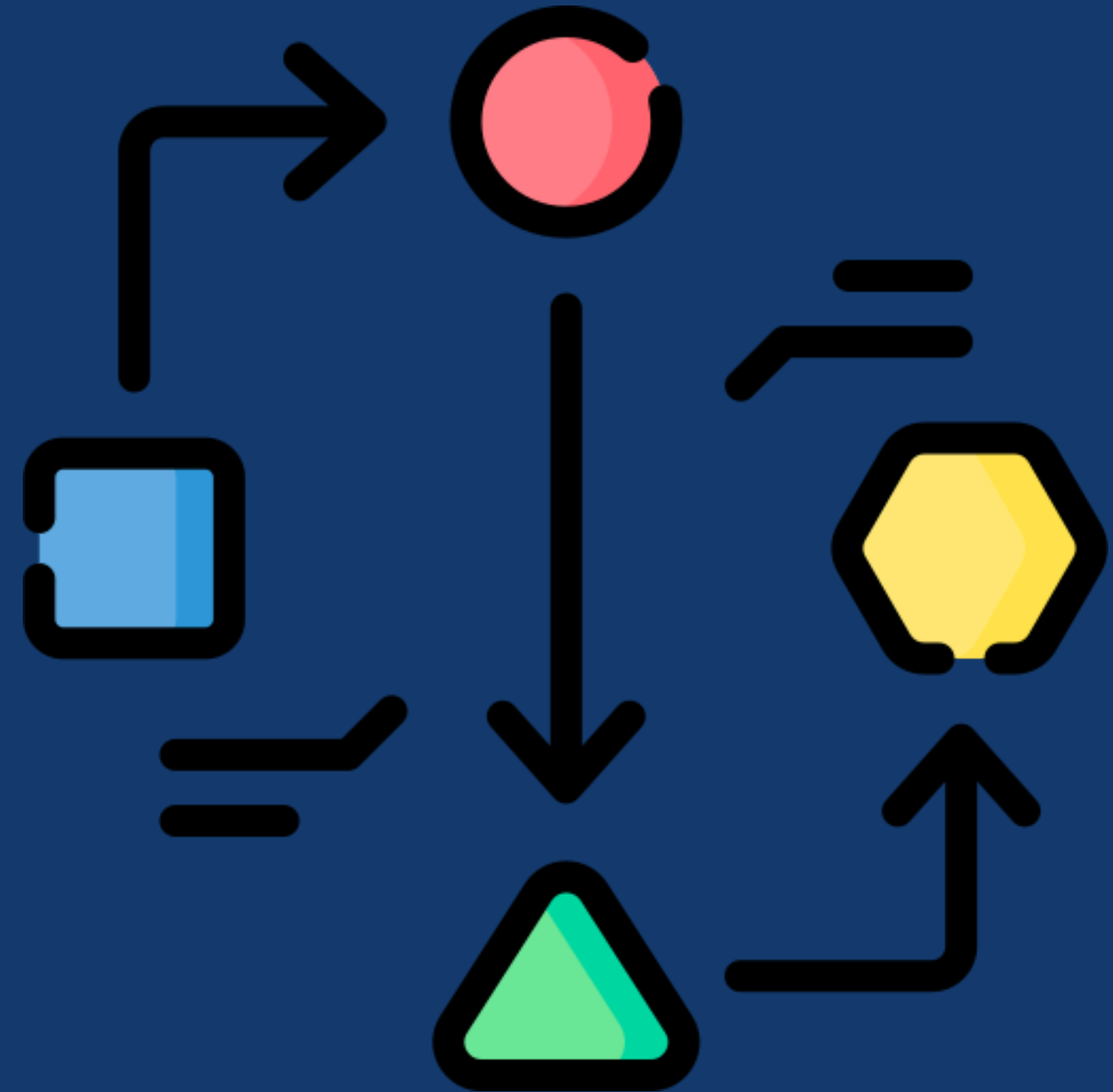
PLANIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE REQUISITOS

DISEÑO DE ARQUITECTURA E INTERFAZ

DESARROLLO DE BACKEND Y FRONTEND

PRUEBAS Y DESPLIEGUE

EVALUACIÓN Y REFINAMIENTO



PLAN DE TRABAJO



PLANIFICACION
DEL PROYECTO
(2 SEMANAS)



DISEÑO E
IMPLEMENTACIO
N DE INTERFAZ
(3 SEMANAS)



DESARROLLO
DEL SISTEMA DE
AUTENTICACION
(2 SEMANAS)



IMPLEMENTACIÓ
N DE MEDIDAS DE
SEGURIDAD
(2 SEMANAS)



DESARROLLO
DEL MÓDULO DE
PUBLICACIÓN DE
ENTRADAS
(3 SEMANAS)



IMPLEMENTACIÓ
N DEL SISTEMA
DE
TRANSACCIONES
(3 SEMANAS)



PRUEBAS DE
INTEGRACION
(2 SEMANAS)



DESPLIEGUE DE
LA APLICACION
(1 SEMANA)



EVIDENCIAS



DURANTE ESTE PROCESO, GENERAMOS DIVERSAS EVIDENCIAS INCLUYENDO:

- DOCUMENTACION TECNICA COMO ESPECIFICACIONES Y DIAGRAMAS UML
- CODIGO FUENTE Y RESULTADOS DE PRUEBAS
- PROTOTIPOS Y MOCKUPS DE INTERFAZ
- INFORMES DE AVANCE Y FINAL
- PLAN DE IMPLEMENTACION Y MANUALES DE USUARIO



ESTAS EVIDENCIAS NOS PERMITIRAN DEMOSTRAR EL PROGRESO Y LOGROS DE NUESTRO PROYECTO



CONCLUSIÓN

RESUMEN DE LOS PUNTOS CLAVE DEL PROYECTO

ÉNFASIS EN LA RELEVANCIA, FACTIBILIDAD Y
ALINEACIÓN CON OBJETIVOS ACADÉMICOS Y
PROFESIONALES

PRÓXIMOS PASOS Y EXPECTATIVAS DE DESARROLLO

