

Roles del equipo

1. Introducción

Este informe detalla la asignación de roles y responsabilidades para un equipo pequeño de desarrollo de software compuesto por Nicolás Torres, Esteban Devia y Matías Guzmán. La distribución de roles busca optimizar la eficiencia y cubrir todos los aspectos esenciales del proyecto.

2. Descripción de Roles y Responsabilidades

Nicolás Torres: Líder de Proyecto / Desarrollo Backend

- **Rol Principal:** Líder de Proyecto / Desarrollo Backend
- **Responsabilidades:**
 - **Actuar como Product Owner:** Definir las prioridades del proyecto y tomar decisiones clave sobre el desarrollo y la dirección del proyecto.
 - **Desarrollo Backend:** Programar la lógica del negocio, gestionar la base de datos y la autenticación de usuarios.
 - **Gestión de Equipo:** Coordinar el trabajo entre todos los miembros del equipo, organizar las tareas y asegurar que se cumplan los plazos establecidos.

Esteban Devia: Desarrollador Frontend / Diseñador UX/UI

- **Rol Principal:** Desarrollador Frontend / Diseñador UX/UI
- **Responsabilidades:**
 - **Desarrollo Frontend:** Implementar la interfaz de usuario, crear las vistas del proyecto y asegurar una experiencia de usuario fluida y funcional.
 - **Diseño UX/UI:** Crear wireframes y prototipos de las pantallas de la aplicación. Garantizar que la plataforma sea intuitiva y visualmente atractiva.

Matías Guzmán: Tester / QA / Seguridad

- **Rol Principal:** Tester / QA / Seguridad
- **Responsabilidades:**
 - **Pruebas y QA:** Realizar pruebas exhaustivas para asegurar que la aplicación funcione correctamente, identificar errores y sugerir mejoras.
 - **Seguridad:** Implementar medidas de seguridad, verificar la autenticidad de los tickets y prevenir fraudes.
 - **Apoyo en Desarrollo:** Colaborar en el desarrollo técnico si es necesario, tanto en el frontend como en el backend.

3. Resumen Visual de Roles y Responsabilidades

Nombre	Rol Principal	Responsabilidades Adicionales
Nicolás Torres	Líder de Proyecto / Desarrollo Backend	Coordinar el equipo, definir prioridades, programar el backend y gestionar la base de datos.
Esteban Devia	Desarrollador Frontend / UX/UI	Implementar la interfaz de usuario, diseñar la experiencia de usuario y prototipos.
Matías Guzmán	Tester / QA / Seguridad	Realizar pruebas de calidad, asegurar la seguridad de la app y apoyo en desarrollo.

4. Consejos para el Trabajo en Equipo

- **Dividir Tareas por Prioridades:** Identificar las tareas esenciales para el funcionamiento de la aplicación y priorizarlas para asegurar que los esfuerzos se concentren en las áreas más críticas.
- **Uso de Herramientas de Colaboración:** Implementar herramientas como Trello, Jira o Asana para asignar tareas, hacer seguimiento del progreso y mantener una visión clara del estado del proyecto.
- **Comunicación Constante:** Mantener reuniones frecuentes para facilitar la alineación del equipo, resolver problemas y asegurar un flujo continuo de trabajo.

5. Conclusión

La distribución clara de roles y responsabilidades, junto con una comunicación efectiva y el uso adecuado de herramientas de colaboración, son esenciales para el éxito del equipo de desarrollo. Con esta estructura, Nicolás Torres, Esteban Devia y Matías Guzmán pueden trabajar de manera eficiente y alcanzar los objetivos del proyecto de manera efectiva.