**Departman za Tehnicke nauke**

**Softversko inzenjerstvo**

****

**Predmet: Softversko inzenjerstvo 1**

**Ideja projekta: Fudbalska Akademija**

**Kandidat:Nezirović Nedžad**

**Mentor:Aldina Avdić**

1. **Predlog projekta:**

Predlog projekta predstavlja Online aplikacija fudbalske Akademije.

1. **Opis projektnog zadatka:**

Sajt fudbalske akademije treba da omoguci korisnicma upoznavanje sa programom akademije,mogucnostima prijave na odgovarajuće kampove takodje upoznavanje sa sa samim kampovima.

**3. Doseg problema koji ce biti resavan**

Problemi koji će biti rešavani su :

-Upoznavanje korisnika sa svim kursevima i kampovima akademije

-Vršiće se onlajn prijave korisnika za odgovarajuće kampove

**-***Neće se vrsiti plaćanje kampova*

**4. Definisati korisnika sistema**

Korisnici ce prvo moci da pristupe sajtu kao neaktivni korisnici gde ce se nalaziti razni kampovi kojima mogu pristupiti, samo ako se uloguju.Logovanje ce omoguciti korisnicima da se uloguju kao igraci ili kao treneri(korisnik koji ima zelju da postane trener).

Korisnik ce imati neke od sledecih opcija:

1.Opciju za prijave za fudbalski kamp(igraci)

2.Opciju da izaberu neku vrstu edukativnog programa koje akademija nudi.(treneri)

Fudbalska akademija ce nuditi neke vrste fudbalskih kampova(dnevni,dvonedeljni,i full time kamp).Svaki novi fudbalski kamp dodaje admin.Ukoliko se prihvati zahtev(na osnovu prijave i broja slobodnih mesta)prihvatice se zahtev i obavestiti korisnik.

Takodje bice im ponudjeno da pristupe odredjenoj vrsti edukativnog programa(za trenere) kojih ce biti nekoliko vrste.Prijave za edukativni kamp nece imati preduslov,vec ce biti vazno samo da li ima mesta na odgovarajucem programu.

Korisnike treba obavestiti o ukupnoj ceni svih kampova koje pohadjaju.

**5.Formiranje tima i obrazložiti sastav tima**

Tim koji će raditi na projektu sastoji se od dva člana :mentora

Aldine Avdić i studenta Nedžada Nezirovića.Osnovni cilj tima je pravljenje uspešnog i ispravnog proizvoda kao i upoznavanje sa novim veštinama u veb developingu.

Vođa tima će biti:Nedžad Nezirović radi sticanja radnog iskustva

**6.Definisati rad tima**

Vreme rada tima će varirati u toku izrade projekta ali donja granica rada biće 10h nedeljno .

Odsustvo će biti moguće sa unapred dogovorenim datumom.

**7.Načini komunikacije među članovima tima**

Komunikacija između članova tima vršiće se na dva načina:

Preko elektronske pošte(mejla) i sastancima na vežbama .