

Universidad Don Bosco

Técnico en Ingeniería en Computación



Administración de Proyectos

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

Tema:

Desafío 3 DSM

Integrantes:

Jonathan Alejandro Mendoza Olano

MO223025

Sebastian Donovan Torres Gutiérrez

TG230977

Carlos Francisco Villalobos Romero

VR230136

LINK DE GITHUB:
https://github.com/Needhelpy/DSM441_Desafio3.git

Criterios de evaluación

Criterio	Ponderación
Puntualidad – Entrega	5%
Uso de Git	10%
Entrega de documento	10%
Paleta de colores e Iconos	10%
Funcionalidad	50%
Video máximo 15 minutos mostrando funcionalidad	15%
	100%

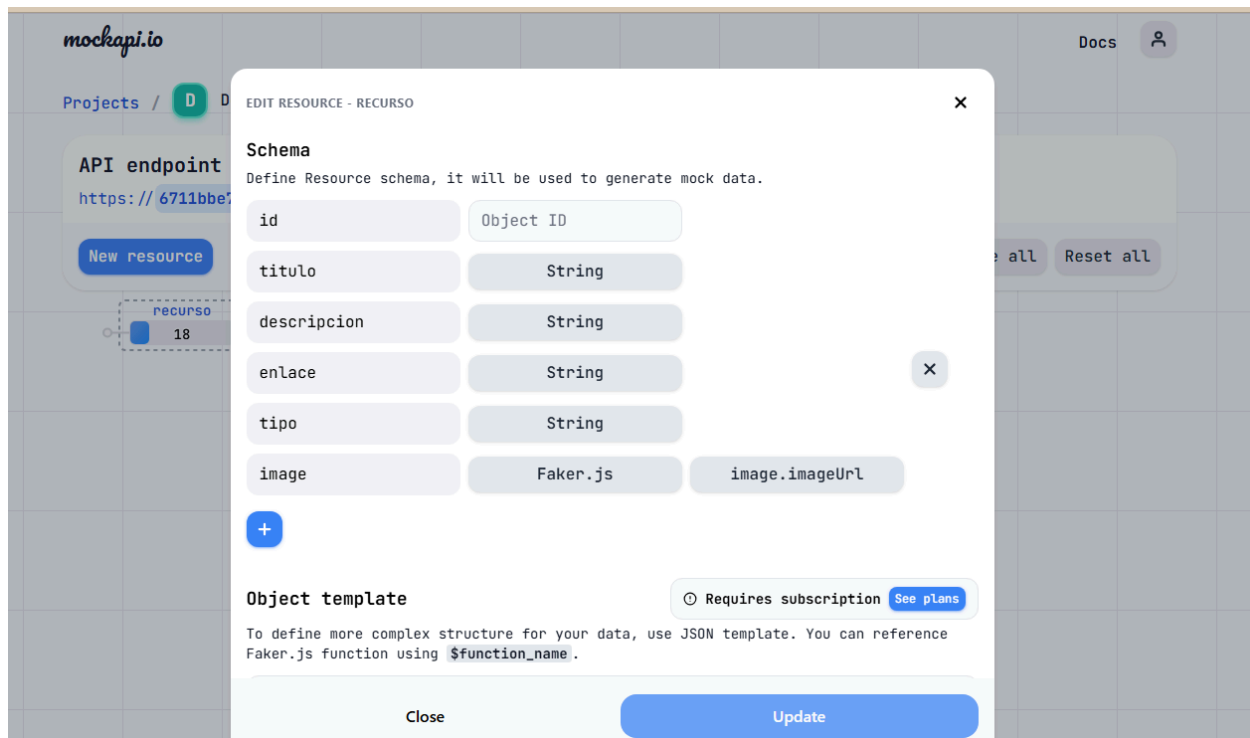
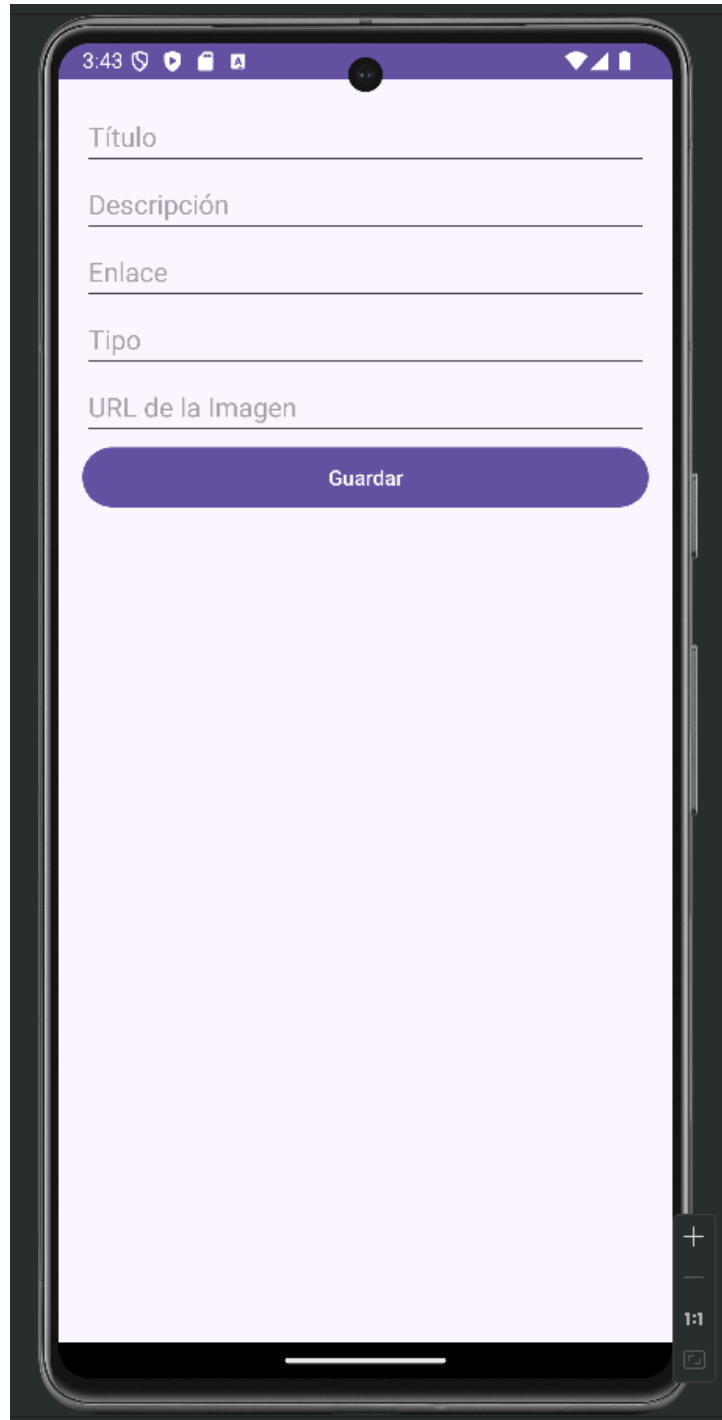


Foto de Mockapi.io donde se cumplen todos los parámetros pedidos en el PDF de Desafío 3.



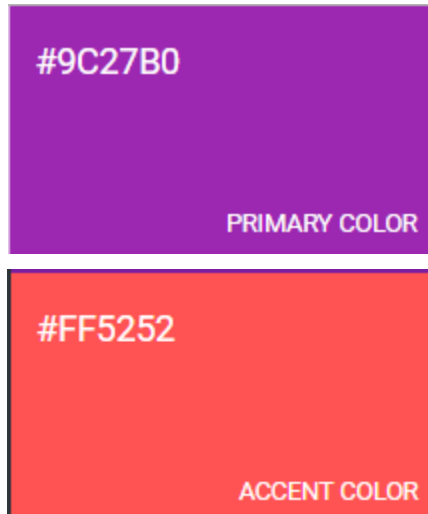
Aquí tenemos la primera pantalla donde aparecen todos los recursos con las imágenes, tiene un link que te envía a el recurso, y botón de actualizar y eliminar.



Aquí tenemos la pantalla que aparece cuando le das click al más, que es para agregar un recurso. Tienes que rellenar el título, una descripción, enlace de el recurso, que tipo de recurso es, y el URL de la imagen que se mostrará en conjunto con lo demás del recurso.



Aquí actualizas un recurso, puedes ver como toda la información aparece de cuando el recurso fue creado, para que tu puedas cambiar lo que necesites cambiar a tu gusto.



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3   <color name="black">#FF000000</color>
4   <color name="white">#FFFFFFFF</color>
5   <color name="red">#ff5252</color>
6   <color name="purple">#9c27b0</color>
7 </resources>
```

Estos son los dos colores que decidimos implementar, como puede ver los conseguimos con la página de Material Design Palette, ya que creemos que se verían bien con la app, ya que mayormente utilizamos muchos recursos que se verían bien con estos colores.



Este es el icono que creamos para la app, y también el nombre que decidimos fue CJS Recursos.