

Regulamento JEE25

NEEEICUM

20 Janeiro 2025

O presente regulamento prevê os termos e condições da realização do evento "JEE25", organizado pelo NEEEICUM, Núcleo de Engenharia Industrial e Computadores da Universidade do Minho.

Todos os participantes aceitam que o presente regulamento possa vir a ser alterado em qualquer momento e sem prévio aviso, sempre que tal se justifique.

1 Condições Gerais

1. São requisitos de participação nas JEE25:
 - (a) Descarregar a aplicação do "NEEEICUM";
 - (b) Pertencer, como mínimo, a um dos seguintes grupos:
 - i. Membros da comunidade académica da Universidade do Minho;
 - ii. Associados Honorários;
 - iii. Convidados pela organização.
 - (c) Estar acreditado.
2. São considerados participantes das JEE25 todos os indivíduos que usufruam de qualquer uma das atividades do evento.
3. A organização do evento reserva-se o direito de admissão.

2 Participação nas Atividades

2.1 Condições Gerais

1. As atividades das JEE25 têm vagas limitadas.
2. São requisitos gerais:
 - (a) Estar inscrito na atividade na aplicação do "NEEEICUM";
 - (b) Comparecer de cinco (5) a dez (10) minutos antes do início da atividade, para garantir a vaga;
 - (c) Comparecer nos dez (10) minutos de tolerância, após o início da atividade.
3. Os participantes que não se encontrarem na sala cinco (5) minutos antes do início das atividades perdem o direito à sua reserva, sendo possível passar a outro indivíduo que se encontre à espera presencialmente.

2.2 Pitches

1. Depois de iniciada a sessão, salvo exceções específicas consideradas pela organização, não estão permitidos ingressos/saídas da sala.

2.3 Visitas

1. Resultado da sua natureza, as visitas não têm tolerância após a hora definida.
2. Em relação à alimentação:
 - (a) Não se recomenda ingerir alimentos na viatura.
 - (b) A organização não se responsabiliza pela alimentação dos participantes.
 - (c) As empresas não estão na obrigação de alimentar, quer seja com almoços, quer seja com "coffee-breaks" aos participantes, sendo estes responsáveis pela sua própria alimentação.
 - (d) Entre visitas, a organização determinou, em cada percurso, um restaurante/cantina onde os alunos podem comer.
 - (e) Não se garante a existência de micro-ondas.
3. Não está permitido entrar na viatura após a saída inicial.
4. Os participantes desta atividade devem retornar na viatura indicada às instalações da Universidade do Minho para a cerimónia de encerramento. Em caso contrário:
 - (a) Serão retirados os pontos e "coins" relativos às visitas.
 - (b) Serão desqualificados dos prémios.

2.4 Speed Interviews

1. A participação num percurso das *Speed Interviews* requer ser entrevistado por todas as empresas do percurso.
2. São requisitos específicos de participação:
 - (a) Fazer parte de um dos seguintes cursos:
 - i. Licenciatura em Engenharia Electrónica Industrial e de Computadores;
 - ii. Mestrado em Engenharia Electrónica Industrial e de Computadores;
 - iii. Mestrado em Engenharia Mecatrónica;
 - iv. Mestrado em Engenharia Física: Especialização em Dispositivos, Microsistemas e Nanotecnologias;
 - v. Mestrado em Engenharia Aeroespacial: Especialização em Engenharia de Sistemas Aeroespaciais;
 - vi. Mestrado em Engenharia Biomédica: Especialização em Electrónica Médica;

2.5 Workshops, Palestras e Mesas Redondas

Aplicam-se as condições definidas na secção 2.1.

3 Loja de Brindes

As JEE25 contam com uma loja de brindes que permite a utilização de "tokens" virtuais, nomeados "coins", para a obtenção de recompensas físicas.

1. Podem-se beneficiar da loja:
 - (a) Associados de pleno-direito;
 - (b) Associados Honorários;
2. O horário de funcionamento da loja será de 17 de fevereiro a 19 de fevereiro, das 10h até às 17h;
3. Os participantes podem obter brindes com as suas "coins" durante a semana de 27 a 31 de fevereiro, em horário útil, na sala do núcleo.
4. Os elementos da loja estão limitados ao stock existente;
5. Não está permitida a utilização de contas alheias ao comprador. Inclui, mas não se limita a:

- (a) Utilização de "print-screens".
 - (b) Intercâmbio de "passwords".
6. O incumprimento das regras assinaladas previamente resulta em penalizações que incluem mas não se limitam a:
- (a) Reset das "coins" do infrator.
 - (b) Reset dos pontos do infrator.
 - (c) Proibir a participação nas atividades das JEE25.

4 Prémios

As JEE25 contam com uma série de prémios, associados a diferentes desafios.

1. Os prémios serão entregues na cerimónia de encerramento do evento.
2. São requisitos gerais para a obtenção de qualquer um dos prémios:
 - (a) Ser participante das JEE25;
 - (b) Ser associado ao **NEEEICUM**;
 - (c) Estar presente na cerimónia de encerramento.

4.1 Giveaway do Instagram

1. São requisitos específicos para a obtenção deste prémio:
 - (a) Seguir o **@neeeicum** na rede social *Instagram*;
 - (b) Dar "like" no *post* do *giveaway*;
 - (c) Partilhar o *post* nos *stories*;
 - (d) Identificar dois (2) amigos nos comentários.
2. Cada comentário com dois *mentions* aumenta a probabilidade de ser escolhido, sempre que as contas identificadas sejam diferentes das tentativas prévias.
3. O prêmio será sorteado entre os participantes elegíveis.
4. Em caso de não comparecimento do participante selecionado, será realizado um novo sorteio.

4.2 Prémio Feira de Emprego

1. São requisitos específicos para a obtenção deste prémio:
 - (a) Interagir com todas as empresas da feira de emprego;
 - (b) Apresentar o QR Code em cada bancada para ficar registado.
2. Os participantes elegíveis serão submetidos à realização de um *quizz* na plataforma Quizizz, com temática de "Pitches de Empresas".
3. O vencedor do prémio será determinado pelo participante com melhor resultado no *quizz*.

4.3 Prémio de Participação

1. Os participantes obtêm pontos por participar nas atividades das JEE25.
2. Todas as atividades têm um número de pontos associados.
3. São requisitos específicos para a obtenção deste prémio:
 - (a) Participar no maior número de atividades das JEE25.
 - (b) Apresentar o QR Code em cada atividade, para registar pontos.
 - (c) Ser o participante com mais pontos do evento.

4. Em caso de empate, os participantes elegíveis serão submetidos à realização de um *quizz* na plataforma Quizizz, com temática de "Workshops e Palestras das JEE25".
5. O vencedor do prémio será determinado pelo participante com melhor resultado no *quizz*.
6. A obtenção de pontos fora das regras estabelecidas irá resultar na desqualificação do participante. As infrações incluem, mas não se limitam a:
 - (a) Inscrever em atividades em paralelo;
 - (b) Ataques à plataforma informática;
 - (c) Abandonar atividades menos de trinta (30) minutos destas terem começado.