dPlanchet AP SIO2 - TraceGPS















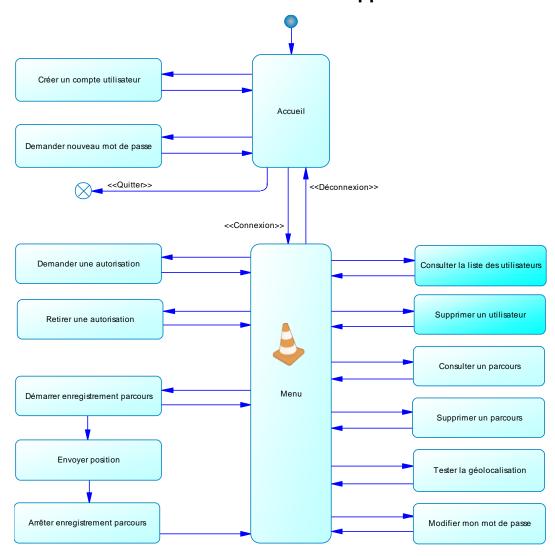




5- Développement de l'application mobile Android 5-2 MenuGeneral (page de menu)

- 1- Situation de l'activité dans la structure de l'application
- 2- Modification du fichier strings.xml
- 3- Création de l'activité
- 4- Création de l'interface graphique
- 5- Modification de la programmation Java de MainActivity.java
- 6- Programmation Java de l'activité MenuGeneral.java

1- Situation de l'activité dans la structure de l'application



2- Modification du fichier strings.xml

L'interface graphique à créer (utilisateur à gauche, administrateur à droite) :

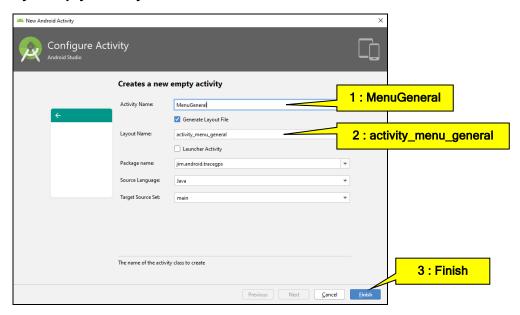




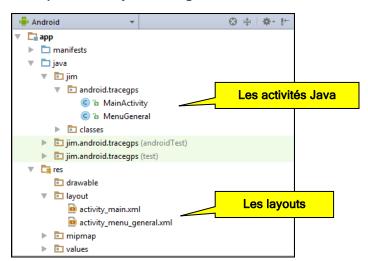
Dans le dossier res/values, complétez le fichier strings.xml avec le code suivant :

3- Création de l'activité

Créer une nouvelle activité en faisant un clic droit sur la racine **app** du projet et en choisissant la commande **New / Activity / Empty Activity** :



L'activité MenuGeneral.java et le layout activity_menu_general.xml sont alors créés :



On peut constater que le fichier AndroidManifest.xml a été automatiquement complété :

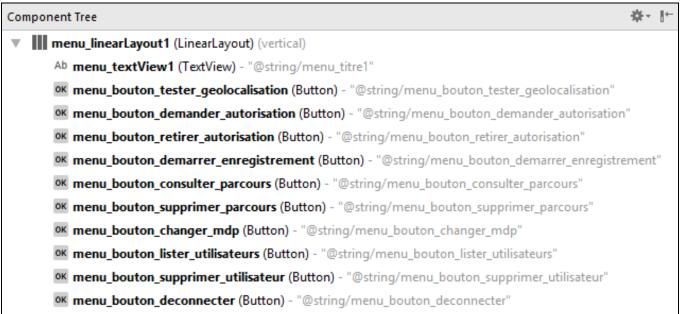
```
<application
   android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
   android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
   android:supportsRtl="true"
                                                           L'activité ajoutée
   android:theme="@style/AppTheme"
   android:usesCleartextTraffic="true">
   <activity android:name=".MenuGeneral"></activity>
    <activity android:name=".MainActivity">
                                                          L'activité principale
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>
</application>
```

4- Création de l'interface graphique

Le fichier activity_menu_general.xml du dossier res/layout contient la description de l'interface graphique. Dès la création d'une activité, l'interface comporte automatiquement un objet ConstraintLayout et un objet TextView.

En mode **Text**, vous remplacerez le code existant par le code fourni plus loin afin d'obtenir la structure suivante :





Le code XML (à recopier) de l'activité :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:id="@+id/menu linearLayout1"
  android:orientation="vertical"
  android:padding="@dimen/tailleMarges"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout height="match parent"
  tools:context="jim.android.tracegps.MenuGeneral">
  <TextView
    android:id="@+id/menu_textView1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:paddingBottom="10dp"
    android:text="@string/menu titre1"
    android:textAlignment="center"
    android:textSize="18sp"
    android:textStyle="bold" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_tester_geolocalisation"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu bouton tester geolocalisation"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_demander_autorisation"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu_bouton_demander_autorisation"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu bouton retirer autorisation"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu_bouton_retirer_autorisation"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu bouton demarrer enregistrement"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu_bouton_demarrer_enregistrement"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_consulter_parcours"
    style="@android:style/Widget.Button"
```

```
android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu bouton consulter parcours"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu bouton supprimer parcours"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu_bouton_supprimer_parcours"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_changer_mdp"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu bouton changer mdp"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_lister_utilisateurs"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:text="@string/menu bouton lister utilisateurs"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu_bouton_supprimer_utilisateur"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu bouton supprimer utilisateur"
    android:textSize="16sp" />
  <Button
    android:id="@+id/menu bouton deconnecter"
    style="@android:style/Widget.Button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/menu_bouton_deconnecter"
    android:textSize="16sp"
    tools:text="@string/menu bouton deconnecter"/>
</LinearLayout >
```

5- Modification de la programmation Java de MainActivity.java

Nous allons commencer par modifier la page d'identification (**MainActivity.java**) pour activer la page de menu (**MenuGeneral.java**) quand l'authentification est réussie.

Nous allons également utiliser des "extras" pour transmettre à l'activité **MenuGeneral.java** les 3 données suivantes (qui seront également retransmises aux autres activités pour pouvoir appeler les différents services web) :

- le pseudo de connexion
- le mot de passe de connexion
- le type d'utilisateur ("utilisateur" ou "administrateur")

Commencez par ajouter l'import suivant à la suite des import existants :

```
import android.content.Intent;
```

Ajoutez les déclarations suivantes à la suite des déclarations existantes :

```
// le passage des données entre activités se fait au moyen des "extras" qui sont portés par les Intent.

// un extra est une couple de clé/valeur

// nous en utiliserons 3 ici, dont voici les 3 clés :

private final String EXTRA_PSEUDO = "pseudo";

private final String EXTRA_MDP = "mdp";

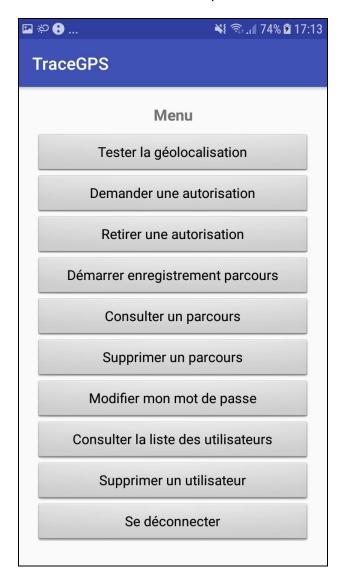
private final String EXTRA_TYPE_UTILISATEUR = "typeUtilisateur";
```

Remplacez les 2 lignes provisoires de la méthode onPostExecute de la tâche TacheConnecter :

```
------ Tâche asynchrone TacheConnecter ------
// appel du service web Connecter
private class TacheConnecter extends AsyncTask<Void, Void, String> {
  protected void onPostExecute(String msg) {
    // cette méthode est automatiquement appelée quand la tâche longue se termine
    progressBar.setVisibility(View.GONE); // arrête le cercle de chargement
    if (msg.startsWith("Erreur")) {
       textViewMessage.setText(msg);
    else {
       // détermine le type d'utilisateur
       if (msg.startsWith("Utilisateur authentifié")) typeUtilisateur = "utilisateur";
       if (msg.startsWith("Administrateur authentifié")) typeUtilisateur = "administrateur";
       // efface le dernier message
       textViewMessage.setText("");
       // crée une Intent pour lancer le menu général
       Intent uneIntent = new Intent(MainActivity.this, MenuGeneral.class);
       // passe nom, mdp et typeUtilisateur à l'Intent
       uneIntent.putExtra(EXTRA_PSEUDO, pseudo);
       uneIntent.putExtra(EXTRA_MDP, mdp);
       uneIntent.putExtra(EXTRA_TYPE_UTILISATEUR, typeUtilisateur);
       // démarre l'activité à partir de l'Intent
       startActivity(uneIntent);
  // fin tâche asynchrone TacheConnecter
```

Testez cette étape sur un mobile réel et corrigez les erreurs si besoin.

En cas d'authentification correcte, l'activité MenuGeneral prend la main :



6- Programmation Java de l'activité MenuGeneral.java

6-1 Déclarations diverses et initialisation des objets

Dans le fichier MenuGeneral.java, ajoutez le code indiqué en gras :

```
package jim.android.tracegps;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
public class MenuGeneral extends AppCompatActivity {
  // les boutons
  private Button buttonTesterGeolocalisation;
  private Button buttonDemanderAutorisation;
  private Button buttonRetirerAutorisation;
  private Button buttonDemarrerEnregistrement;
  private Button buttonConsulterParcours;
  private Button buttonSupprimerParcours;
  private Button buttonChangerMdp;
  private Button buttonConsulterUtilisateurs;
  private Button buttonSupprimerUtilisateur;
  private Button buttonDeconnecter;
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState):
    setContentView(R.layout.activity_menu_general);
    // récupération des Button grâce à leur ID
    buttonTesterGeolocalisation = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_tester_geolocalisation);
    buttonDemanderAutorisation = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_demander_autorisation);
    buttonRetirerAutorisation = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_retirer_autorisation);
    buttonDemarrerEnregistrement = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_demarrer_enregistrement);
    buttonConsulterParcours = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_consulter_parcours);
    buttonSupprimerParcours = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_supprimer_parcours);
    buttonChangerMdp = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_changer_mdp);
    buttonConsulterUtilisateurs = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_lister_utilisateurs);
    buttonSupprimerUtilisateur = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_supprimer_utilisateur);
    buttonDeconnecter = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_deconnecter);
    // association d'un écouteur d'évenement à chaque bouton
    buttonTesterGeolocalisation.setOnClickListener ( new buttonTesterGeolocalisationClickListener());
    buttonDemanderAutorisation.setOnClickListener ( new buttonDemanderAutorisationClickListener());
    buttonRetirerAutorisation.setOnClickListener ( new buttonRetirerAutorisationClickListener());
    buttonDemarrerEnregistrement.setOnClickListener ( new buttonDemarrerEnregistrementClickListener());
    buttonConsulterParcours.setOnClickListener ( new buttonConsulterParcoursClickListener());
    buttonSupprimerParcours.setOnClickListener ( new buttonSupprimerParcoursClickListener());
    buttonChangerMdp.setOnClickListener ( new buttonChangerMdpClickListener());
    buttonConsulterUtilisateurs.setOnClickListener ( new buttonConsulterUtilisateursClickListener());
    buttonSupprimerUtilisateur.setOnClickListener ( new buttonSupprimerUtilisateurClickListener());
    buttonDeconnecter.setOnClickListener ( new buttonDeconnecterClickListener());
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonTesterGeolocalisation. */
  private class buttonTesterGeolocalisationClickListener implements View.OnClickListener {
    public void onClick(View v) {
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonDemanderAutorisation. */
  private class buttonDemanderAutorisationClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
```

```
/** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonRetirerAutorisation. */
  private class buttonRetirerAutorisationClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonDemarrerEnregistrement. */
  private class buttonDemarrerEnregistrementClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonConsulterParcours. */
  private class buttonConsulterParcoursClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonSupprimerParcours. */
  private class buttonSupprimerParcoursClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonChangerMdp. */
  private class buttonChangerMdpClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonConsulterUtilisateurs. */
  private class buttonConsulterUtilisateursClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonSupprimerUtilisateur. */
  private class buttonSupprimerUtilisateurClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
  /** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonDeconnecter. */
  private class buttonDeconnecterClickListener implements View.OnClickListener{
    public void onClick(View v) {
  }
// FIN DE LA CLASSE
```

6-2 Gestion du bouton Déconnecter

Complétez l'écouteur **buttonDeconnecterClickListener** :

```
/** classe interne pour gérer le clic sur le bouton buttonDeconnecter. */
private class buttonDeconnecterClickListener implements View.OnClickListener{
   public void onClick(View v) {
      finish();
   }
}
```

Testez l'application et le bon fonctionnement du bouton **Déconnecter**.

6-3 Gestion des 2 types de menus en fonction du type d'utilisateur

Cette activité tient compte des données envoyées par l'activité précédente pour choisir d'afficher le menu utilisateur ou le menu administrateur.

Commencez par ajouter l' import suivant à la suite des import existants :

```
import android.content.Intent;
```

Ajoutez les déclarations suivantes à la suite des déclarations existantes :

```
// le passage des données entre activités se fait au moyen des "extras" qui sont portés par les Intent.
// un extra est une couple de clé/valeur
// nous en utiliserons 3 ici, dont voici les 3 clés et les 3 variables associées :
private final String EXTRA_PSEUDO = "pseudo";
private final String EXTRA_MDP = "mdp";
private final String EXTRA_TYPE_UTILISATEUR = "typeUtilisateur";
private String pseudo;
private String mdp;
private String typeUtilisateur; // "utilisateur" ou "administrateur"
```

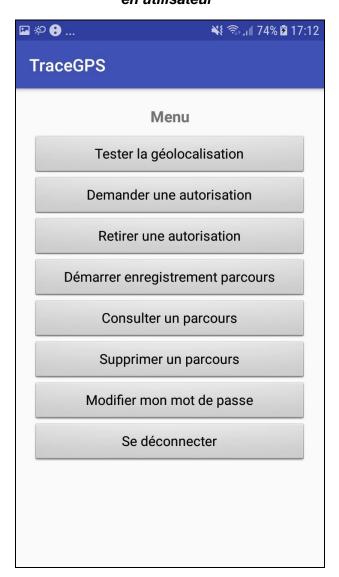
Complétez la fonction onCreate :

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout.activity_menu_general);
     // récupération des Button grâce à leur ID
    buttonTesterGeolocalisation = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_tester_geolocalisation);
    buttonDemanderAutorisation = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_demander_autorisation);
    buttonRetirerAutorisation = (Button) findViewByld(R.id.menu bouton retirer autorisation);
    buttonDemarrerEnregistrement = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_demarrer_enregistrement);
    buttonConsulterParcours = (Button) findViewByld(R.id.menu_bouton_consulter_parcours);
    buttonSupprimerParcours = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_supprimer_parcours);
    buttonChangerMdp = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_changer_mdp);
    buttonConsulterUtilisateurs = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_lister_utilisateurs);
    buttonSupprimerUtilisateur = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_supprimer_utilisateur);
    buttonDeconnecter = (Button) findViewById(R.id.menu_bouton_deconnecter);
     // association d'un écouteur d'évenement à chaque bouton
    buttonTesterGeolocalisation.setOnClickListener ( new buttonTesterGeolocalisationClickListener());
    buttonDemanderAutorisation.setOnClickListener ( new buttonDemanderAutorisationClickListener());
    buttonRetirerAutorisation.setOnClickListener ( new buttonRetirerAutorisationClickListener());
    buttonDemarrerEnregistrement.setOnClickListener ( new buttonDemarrerEnregistrementClickListener());
    buttonConsulterParcours.setOnClickListener ( new buttonConsulterParcoursClickListener());
    buttonSupprimerParcours.setOnClickListener ( new buttonSupprimerParcoursClickListener());
    buttonChangerMdp.setOnClickListener ( new buttonChangerMdpClickListener());
    buttonConsulterUtilisateurs.setOnClickListener ( new buttonConsulterUtilisateursClickListener());
    buttonSupprimerUtilisateur.setOnClickListener ( new buttonSupprimerUtilisateurClickListener());
    buttonDeconnecter.setOnClickListener ( new buttonDeconnecterClickListener());
    // récupération du nom, du mot de passe et du type d'utilisateur passés par l'activité précédente
    Intent uneIntent = getIntent();
    pseudo = uneIntent.getStringExtra(EXTRA PSEUDO);
    mdp = uneIntent.getStringExtra(EXTRA_MDP);
    typeUtilisateur = uneIntent.getStringExtra(EXTRA_TYPE_UTILISATEUR);
    // boutons buttonConsulterUtilisateurs et buttonSupprimerUtilisateur visibles seulement pour un administrateur
    if (typeUtilisateur.equals("utilisateur")) {
       // masquer les 2 boutons
       buttonConsulterUtilisateurs.setVisibility(View.GONE);
       buttonSupprimerUtilisateur.setVisibility(View.GONE);
```

Testez cette étape sur un mobile réel et corrigez les erreurs si besoin.

Pour le test, vous vous connecterez en utilisateur et en administrateur.

Menu obtenu après une connexion en utilisateur



Menu obtenu après une connexion en administrateur

