



5- Développement de l'application mobile Android

- 1- Rappel de l'architecture applicative globale et objectif de cette étape
- 2- La structure de l'application
- 3- Travaux préliminaires

1- Rappel de l'architecture applicative globale et objectif de cette étape

La page suivante présente l'architecture générale de l'application **TraceGPS**.

Cette étape porte sur le **développement et le test de l'application Android** qui offrira différentes fonctionnalités aux différents utilisateurs :

Le suivi (ou pratiquant) pourra effectuer les actions suivantes :

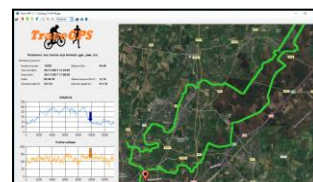
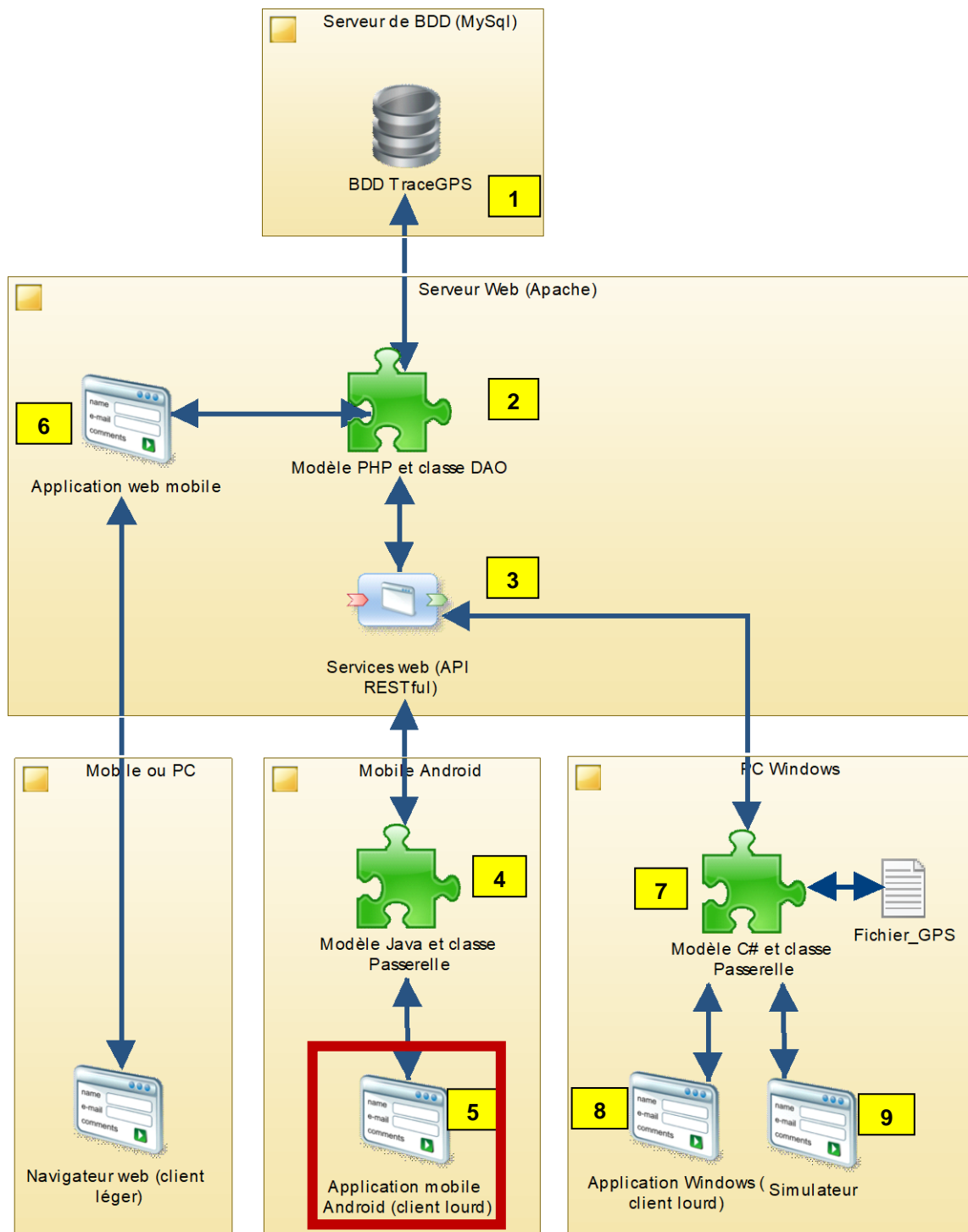
- créer un compte utilisateur
- demander un courriel avec un nouveau mot de passe en cas d'oubli du mot de passe
- tester la géolocalisation
- changer de mot de passe
- accepter qu'un autre utilisateur puisse accéder à tous ses parcours en cas de problème
- retirer l'autorisation d'accéder à tous ses parcours
- démarrer l'enregistrement d'un parcours
- transmettre régulièrement sa position
- arrêter l'enregistrement d'un parcours
- supprimer un parcours
- consulter les données de son parcours

Le suiveur (un proche du pratiquant) pourra effectuer les actions suivantes :

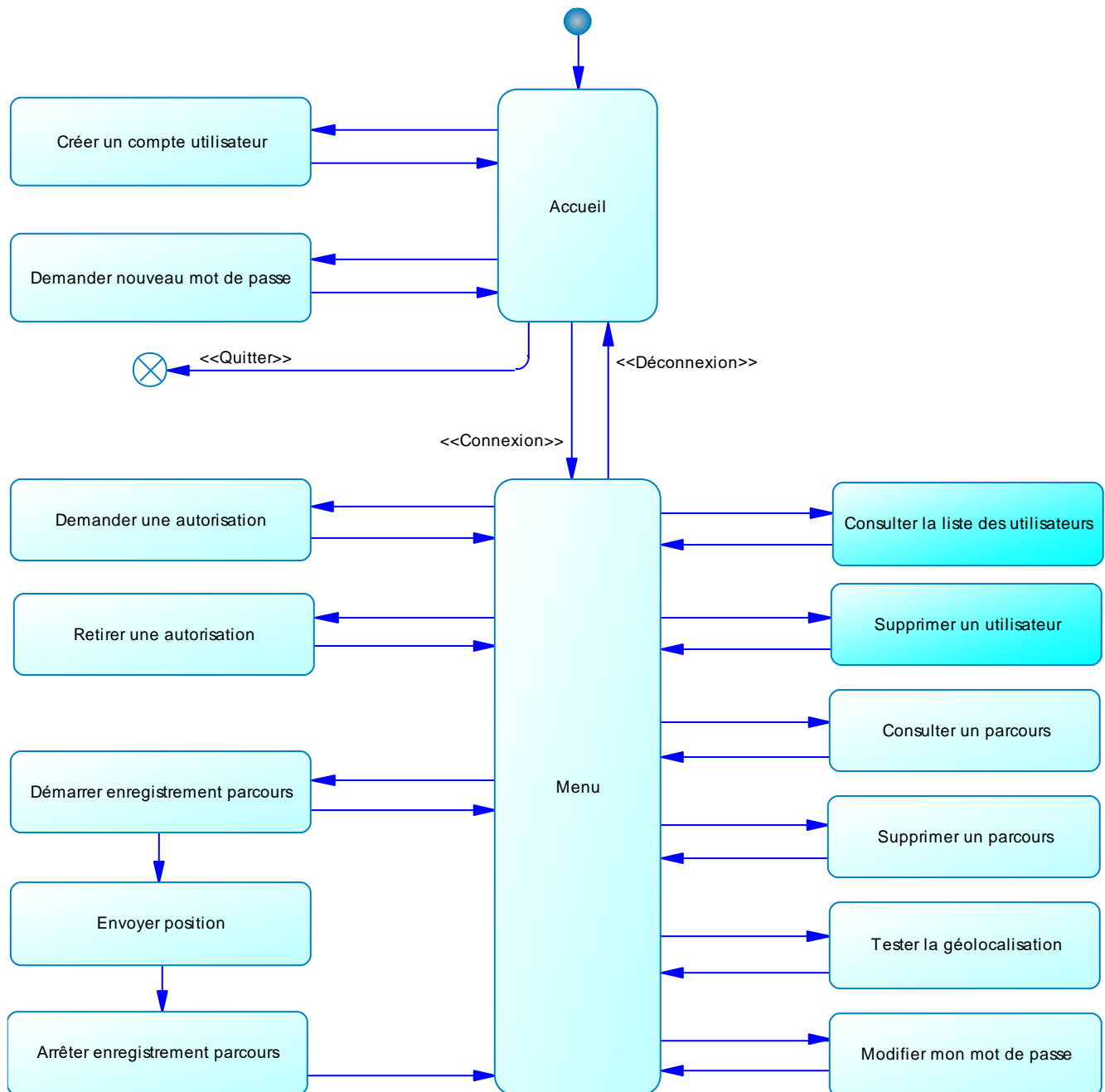
- créer un compte utilisateur
- demander un courriel avec un nouveau mot de passe en cas d'oubli du mot de passe
- tester la géolocalisation
- changer de mot de passe
- demander à un pratiquant l'autorisation de le géolocaliser quand il effectue un parcours seul
- consulter les données d'un parcours (s'il a été auparavant autorisé par le pratiquant)

L'administrateur pourra effectuer les actions supplémentaires suivantes :

- consulter la liste des utilisateurs
- supprimer un utilisateur



2- La structure de l'application



3- Travaux préliminaires

Si jusqu'à maintenant, les services web et la passerelle Java ont pu être testés à partir d'un hébergement sur **localhost**, ce ne sera plus possible avec l'application mobile car elle n'aura pas accès au localhost de votre station de développement.

Vous devez donc disposer d'un hébergement Internet comportant :

- la base de données **tracegps**
- les services web (écrits également en PHP) qui seront placés dans un dossier nommé **tracegps/services**

Les paramètres de connexion (adresse de l'hôte, nom de la base de données, compte d'accès et mot de passe d'accès) de l'application web et ceux des services web devront bien sûr être modifiés pour tenir compte de votre hébergement.



Utilisez un navigateur web pour tester le bon fonctionnement des services web avant d'aller plus loin.

Si vous ne disposez pas d'un hébergeur, ou si vous n'êtes pas sûr de la fiabilité de vos services web, vous pouvez utiliser l'hébergement suivant chez OVH :

- services web à l'adresse <http://sio.lyceedelasalle.fr/tracegps/api/>
- application web mobile à l'adresse <http://sio.lyceedelasalle.fr/tracegps>

Dans ce cas, utilisez **l'application web mobile** pour vous créer un compte utilisateur avec une adresse mail consultable, puis utilisez ce compte pour appeler les services web.



Vous penserez à indiquer l'adresse choisie pour l'hébergeur des services web en mettant à jour l'attribut **_adresseHebergeur** dans la classe **PasserelleServicesWebXML.java**