# Análise e Síntese de Algoritmos

2º Projeto

Tomás Cunha, nº 81201, Grupo 15

## 1. Introdução

Este projeto tem como objetivo encontrar um ponto de encontro entre várias filiais de forma a minimizar o custo total das rotas, se existir. O problema pode ser reduzido a encontrar a menor soma dos custos dos caminhos mais curtos de todas as filiais para cada localidade, representando os caminhos como arestas de um grafo e os vértices como as localidades. Na resolução do problema utilizei a descrição do algoritmo de Johnson e da estutura de dados Min-Heap disponíveis no livro *Introduction to Algorithms*[1].

## 2. Descrição da solução

A solução encontrada consiste em realizar uma variação do algoritmo Johnson tomando como vértices de fonte todas as filiais. Em vez de guardar todos os caminhos mais curtos numa matriz, é apenas guardada a soma dos caminhos até cada localidade num vetor, reduzindo o espaço ocupado. No final, este vetor é percorrido para encontrar a soma mínima. Após encontrar o ponto de encontro correto, é calculado o grafo transposto do original e realiza-se o algoritmo Dijkstra a partir do ponto de encontro, de forma a obter os custos individuais dos caminhos de cada filial até ao ponto de encontro.

O algoritmo pode ser representado em pseudocódigo da seguinte forma:

#### Algorithm 1: Descobrir o ponto de encontro, se existir

```
1 function get-result(G, F, w)
        foreach f \in F/G/ do
            reachable[f] \leftarrow true;
3
            sum[v] \leftarrow 0;
 4
        G' = G \cup s;
5
        d[v] \leftarrow 0 \ \forall \ v \in V[G];
6
        bellman-ford(G', s, w);
7
        h(v) = \delta(s, v) calculado pelo bellman-ford \forall v \in V[G];
        \mathbf{w'}(u, v) = \mathbf{w}(u, v) + \mathbf{h}(u) - \mathbf{h}(v) \ \forall \ (u, v) \in \mathrm{E}[\mathrm{G}];
        foreach u in F/G/ do
10
            dijkstra(G, u, w');
11
            sum[v] \leftarrow sum[v] + \delta'(u,v) + h(v) - h(u);
12
```

#### Referências

[1] Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein, *Introduction to Algorithms*, 3rd Edition, September 2009