



Solution technique

Préparé pour : OC Pizza
31 mars 2022

SOMMAIRE

I. CONTEXTE ET BESOINS DE L'ENTREPRISE

II. IDENTIFICATION ET MODÉLISATION DU DOMAINE FONCTIONNEL

A. Identification des classes et de leurs liens

B. Modélisation du diagramme de classes

III. LES COMPOSANTS DU SYSTÈME

IV. DÉPLOIEMENT DES COMPOSANTS

V. MODÈLE PHYSIQUE DE DONNÉES

I. CONTEXTE ET BESOINS DE L'ENTREPRISE

« OC Pizza » est un jeune **groupe de pizzeria** en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les **pizzas livrées ou à emporter**. Il compte déjà **5 points de vente** et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une **gestion centralisée de toutes les pizzerias**.

De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes.

Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

Voici une liste des besoins :

- Être **plus efficace** dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation
 - Pouvoir suivre en **temps réel les commandes passées**, en **préparation** et en **livraison**
 - Pouvoir suivre en **temps réel le stock d'ingrédients restants** pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées
 - Proposer un **site Internet** pour que les clients puissent :
 - Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place
 - Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
 - Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
-

II. IDENTIFICATION ET MODÉLISATION DU DOMAINE FONCTIONNEL

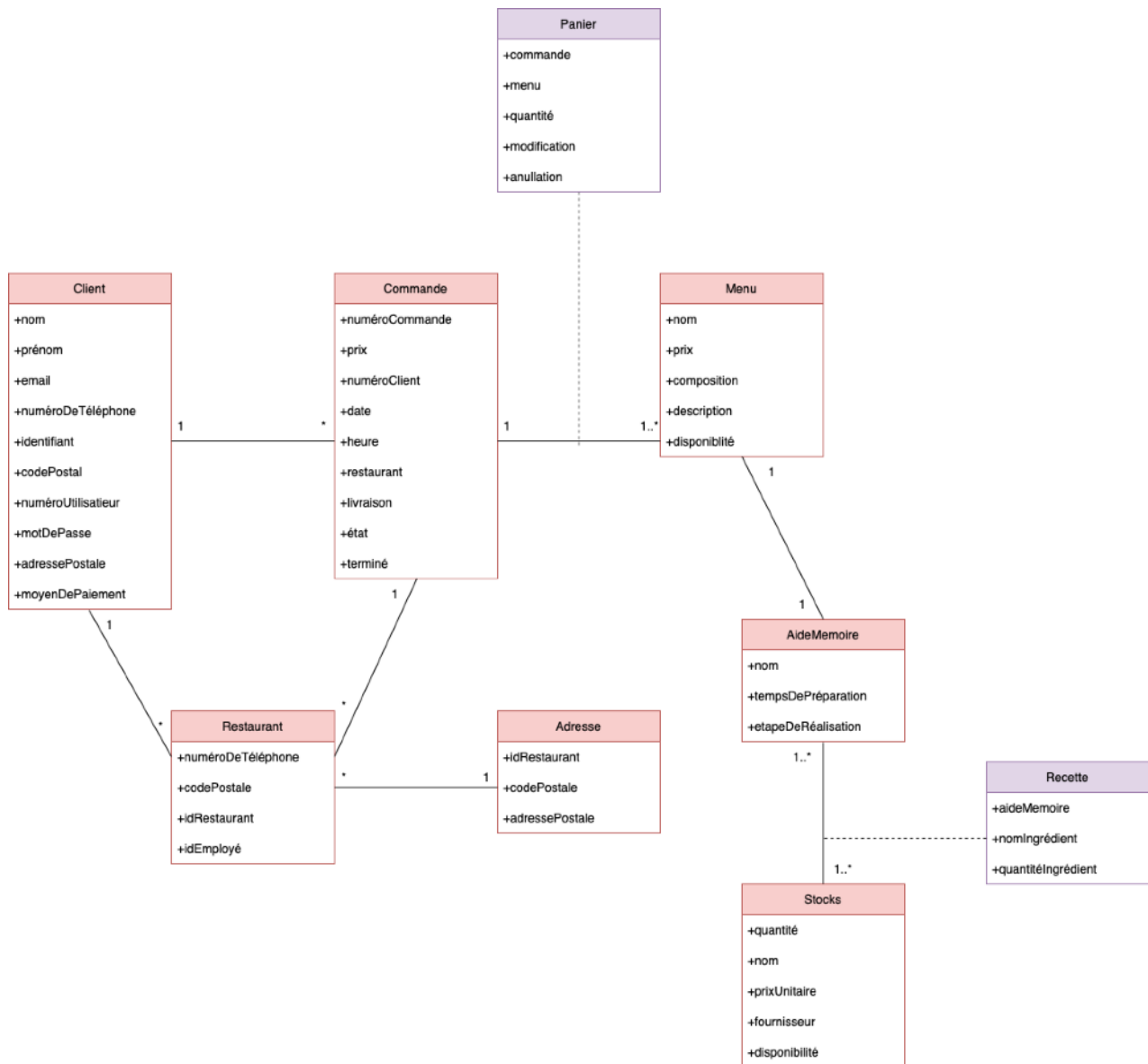
A. Identification des classes et de leurs liens

Le domaine fonctionnel du système désigne l'ensemble des classes et leur liens essentiels qui lui est indispensable à la création du modèle physique de données.

- **le Client** : classe où l'on retrouve toute les informations personnelles de celui ci quand il s'inscrit ou se connecte
 - **Le(s) Restaurant(s)** : classe où l'on retrouve toutes les informations de contact de celui ci, ainsi que les employés y travaillant
 - **Adresse(s)** : classe où l'on retrouve la localisations du ou des restaurants existant(s)
 - **Commande** : classe où l'on retrouve tout les détails de la commande effectué par le client
 - **Menu** : classe où l'on retrouve tout les menus du restaurant, avec une description complète de ceux ci
 - **Panier** : classe où l'on retrouve le récapitulatif de la commande effectué par le client, sa procédure de paiement et son choix de livraison
 - **Stock** : classe où l'on retrouve toutes les informations nécessaire concernant le stock du restaurant. Par exemple : les matières premières, les boissons etc..
 - **Aide-mémoire** : classe où l'on retrouve (en cas d'oubli des employés) les recettes de chaque menu afin d'éviter des possibles erreurs
 - **Recette** : classe où l'on retrouve la recette détaillé des pizzas et menus. Par exemple : composition, temps de préparation, destiné aux employés
-

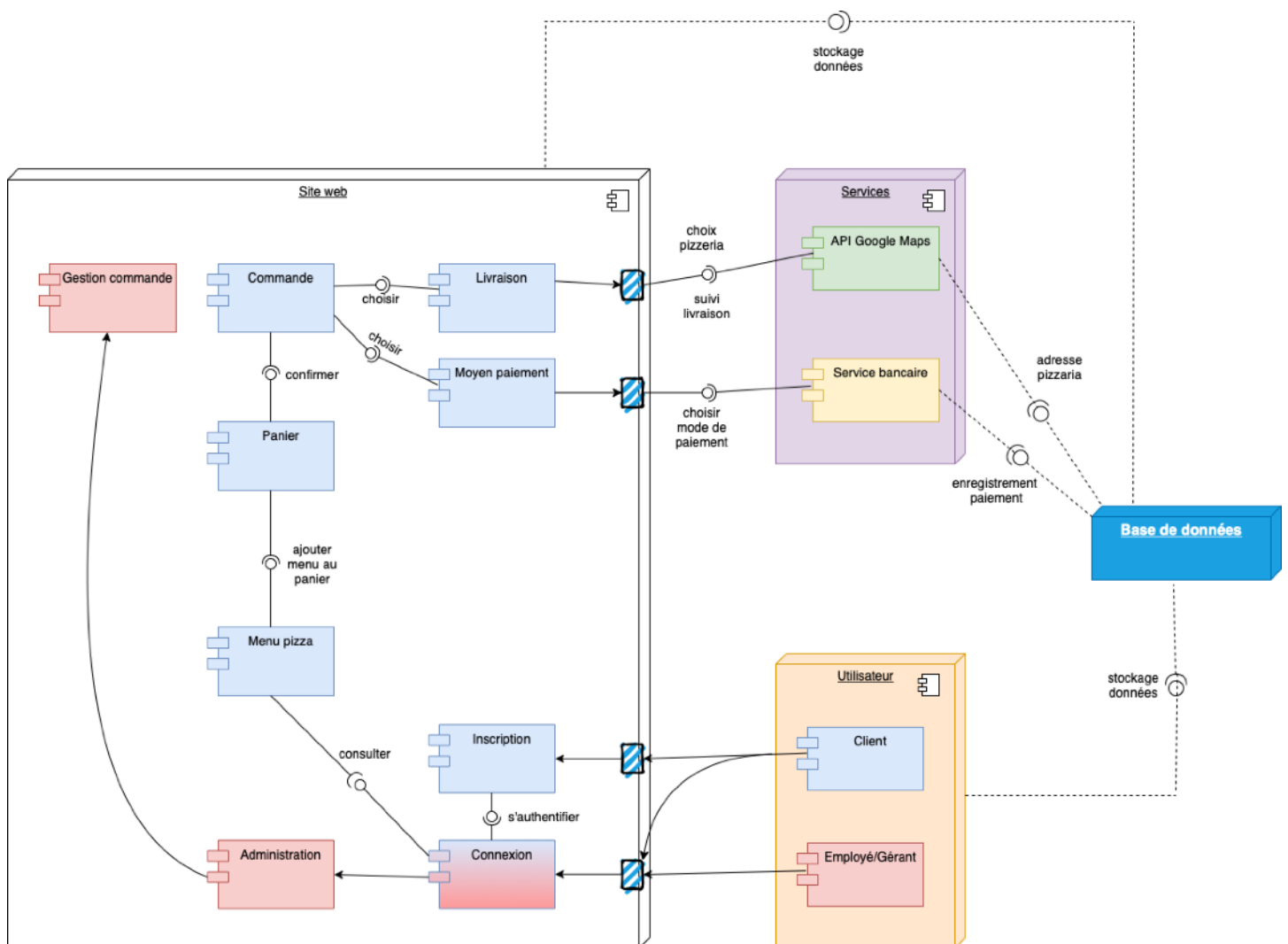
II. IDENTIFICATION ET MODÉLISATION DU DOMAINE FONCTIONNEL

B. Modélisation du diagramme de classes



III. LES COMPOSANTS DU SYSTÈME

Le diagramme de composants sert à illustrer la relation entre les différents composants d'un système afin de mieux visualiser les éléments extérieurs comme la base de données ou bien l'utilisation des API de Google Maps et le service de paiement.



IV. DÉPLOIEMENT DES COMPOSANTS

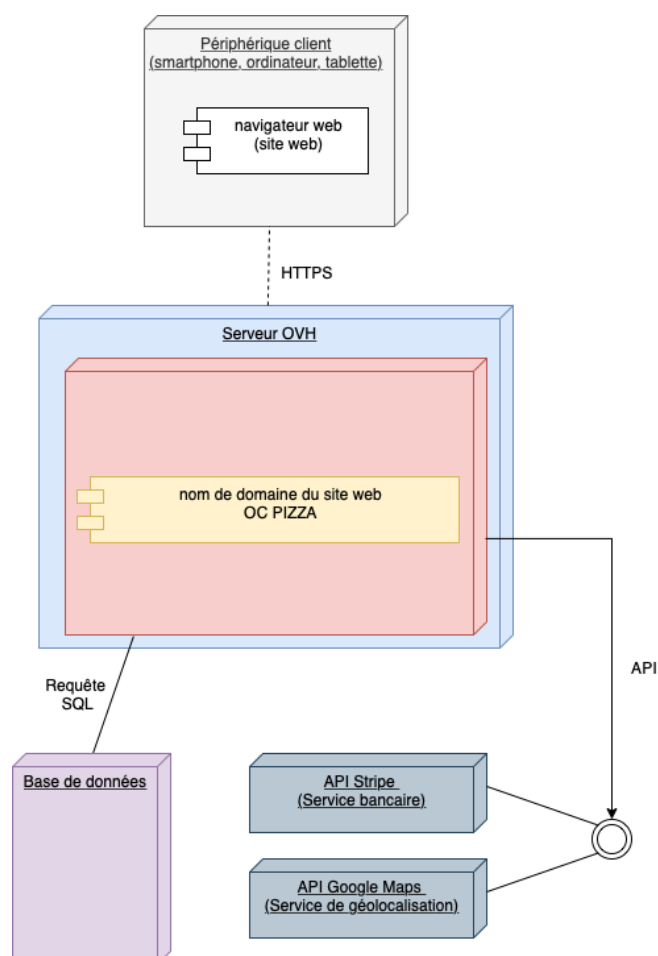
Le diagramme de déploiement décrit la manière dont les composants sont répartis. Il représente aussi les relations des différents composants.

Notre système est déployé sur un serveur OVH.

Les utilisateurs accèdent au site web depuis leurs périphériques via le protocole HTTPS de leur navigateur.

Le site web accèdera à la base de données en fonction de l'utilisation de l'utilisateur.

Enfin nous aurons besoin des API's de Google Maps pour gérer la localisation de nos livreurs et le suivi des commandes ainsi que celle de Stripe pour gérer les moyens de paiements des clients



V. MODÈLE PHYSIQUE DE DONNÉES

Voici une représentation physique de notre base de données. Elle permet de nous montrer les liens entre les différentes tables par le biais de clés étrangères (FK) mais aussi des tables de compositions contenant des clés primaires (PK). Il y a aussi la possibilité de faire des recherches dans certaines tables avec l'indexage (AK) unique qui permet de marquer les éléments soumis à une recherche.

