

Лабораторная работа № 2

Использование типов-значений

В лабораторной работе используется Microsoft Visual Studio 2008

Упражнение 1 – Создание перечислимого типа

Напишите программу, включающую перечислимый тип. Перечислимый тип должен включать различные типы банковских счетов (проверка и сохранение). Необходимо создать две переменные с использованием типа enum, и установить значения для типов *Checking* и *Deposit*.

1. Откройте Visual Studio 2008.
2. В меню File выберите New, затем выберите Project.
3. Из списка шаблонов выберите Console Application. Впишите название проекта, например, BankAccount.
4. Укажите путь к проекту
C:\Labs\Lab2
5. Создайте enum перед определением класса и назовите его AccountType.
6. В методе *Main* объявите 2 переменные
AccountType goldAccount;
AccountType platinumAccount;
Установите значение первой переменной как *Checking*, а второй как *Deposit*.
7. Добавьте два оператора Console.WriteLine для вывода значения каждой переменной.
8. Откомпилируйте и запустите программу.
9. Сохраните проект, выбрав из меню File опцию Save All.

Упражнение 2 – Создание типа структура

В этом упражнении необходимо написать программу, в которой определяется структура, применяемая для представления банковского счета.

1. Откройте Visual Studio 2008.
2. В меню File выберите New, затем выберите Project.
3. Из списка шаблонов выберите Console Application.
4. Впишите название проекта, например, StructType.
5. Укажите путь к проекту C:\Labs\Lab2
6. Добавьте структуру public struct, назовите ее BankAccount, включите в нее следующие поля

Type	Variable
public long	accNo
public decimal	accBal
public AccountType	accType

7. Объявите переменную *goldAccount* типа BankAccount в методе *Main*.
8. Установите значения для полей переменной *goldAccount*.
9. Добавьте три оператора Console.WriteLine для вывода значения каждого элемента структуры.
10. Откомпилируйте и запустите программу.
11. Сохраните проект, выбрав из меню File опцию Save All.