

EJERCICIOS

Los siguientes ejercicios son básicos para iniciar con los fundamentos de Javascript.

1. Escribe un programa de una sola línea que haga que aparezca en la pantalla un *alert* que diga «Bienvenido al mundo de Javascript».
2. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla un texto que diga «Hola Mundo».
3. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla el resultado de sumar $25 + 13$.
4. Escribe un programa de dos líneas que pida el nombre del usuario con un prompt y escriba un texto que diga «Hola + nombreUsuario».
5. Escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cual es el mayor.
6. Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.
7. Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2.
8. Crear un array llamado meses y que almacene el nombre de los doce meses del año. Mostrar por pantalla los doce nombres utilizando la función `console.log ()`.
9. A partir del siguiente array que se proporciona: `var valores = [true, 5, false, "hola", "adios", 2];`
 - Determinar cuál de los dos elementos de texto es mayor
 - Determinar el resultado de las cinco operaciones matemáticas realizadas con los dos elementos numéricos, utilizando los operadores de Asignación.

10. Considera estas desarrollando un script donde trabajas con tipos de motor (Suponemos que se trata del tipo de motor de una bomba para mover fluidos). Pide el tipo de motor al usuario (indicando que los valores posibles son 1,2,3,4) y a través de un condicional switch haga lo siguiente:

- a) . Si el tipo de motor es 0, mostrar un mensaje indicando “No hay establecido un valor definido para el tipo de bomba”.
- b) . Si el tipo de motor es 1, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de agua”.
- c) . Si el tipo de motor es 2, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de gasolina”.
- d) . Si el tipo de motor es 3, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de hormigón”.
- e) . Si el tipo de motor es 4, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de pasta alimenticia”.
- f) Si no se cumple ninguno de los valores anteriores mostrar el mensaje “No existe un valor valido para tipo de bomba”.

11. Por último, genera una variable edad y si esta es mayor a 18 muestra un mensaje en consola (“tiene permiso para tomar”), de lo contrario muestra un mensaje (“Usted es menor de edad, No puede tomar”). Utiliza el operador Ternario.

.