

PBA WEB DEVELOPMENT

2nd Semester Elective Subjects

Mentor Course Contract

Period: 30. Jan - 22. Maj

Topic: Unity

ECTS: 10

Student/s:

Ingi Müller
Mathias Larsen

Mentor:

TUJE/TOR

Common Learning Objectives:

- Få en god forståelse af Unity og hvordan programmets User Interface fungerer.
- Lære at udvikle spil i Unity, med C#.
- Lære at bruge animationer i Unity.

Mandatory Learning Activities:

- Midway Report
- Final Report
- Vi bruger Clockify til at tracke tiden vi bruger på projektet

Exam Form:

Vi tænker enten at tage brug af en slags showcase eller en form for workshop/tutorial.

Projected Exam Date: