

----- Propriétés d'une classe -----

Les propriétés d'une classe seront déclarées ainsi :

- 1) Le type de la propriété par sa première lettre
- 2) Underscore
- 3) Nom de la variable adéquat à la BDD (Commençant par une majuscule)

Ex :

Id de type int → i_Id;
 Nom du client de type String → s_NomClient;
 Valeur d'un solde en Float → f_Solde;
 Une date de type date → dt_DateRetrait;
 // (seule variable avec 2 lettres, pour pas confondre avec le type Double)
 Une propriétés de type objet → o_Compte;
 Une liste d'objet → a_LesComptes;
 // (déterminant « les » pour dissocier l'objet à la liste)

----- Variable internes et paramètre d'une fonction ou procédure -----

Les variables d'une méthode seront déclarées suivant ces instructions :

- 1) Le type de la variable sera écrite en 3 lettres
- 2) Nom de la variable, en cohérence avec la BDD, commençant par une majuscule

Ex :

Id de type int → intId;
 Nom du client de type String → strNomClient;
 Valeur d'un solde en Float → fltSolde;
 Une date de type date → dateDateRetrait;
 Une propriétés de type objet → objCompte;
 Une liste d'objet → arrObjComptes;
 // (« Obj » au lieu de « les » pour comprendre que c'est une liste d'objet)

----- Déclaration des Getter / Setter -----

Les méthodes Getter et Setter seront déclarer sous cette forme :

Getter :

```
public int getId() {
    return this.i_Id;
}
```

Setter :

```
public void setId(int intId) {
    this.i_Id = intId;
}
```

----- Signature d'une méthode -----

Les signatures des méthodes seront déclarées sous cette forme :

```
public Client (int intIdClient, String strNomClient, Float fltSolde, date dateDateRetrait, Compte
objCompte, array<Compte> arrObjComptes) {

    .....
}
```

----- Nomination des fichiers -----

L'application utiliseras l'architecture en couche avec le Framework MVC

On aura donc un dossier pour chaque couche :

- Model : les classes métier et base de données (DAO)
- View : les IHM (interface homme-machine)
- Controler : les classes de contrôle entre les classes model et view

Par conséquent, les classes devrons être nommer ainsi :

- 1) En minuscule : l'intitulé de la couche
- 2) Nom de la table qui est lié / L'action censé faire
- 3) Le 2) commence par une majuscule

Exemple :

Un controller qui gère l'affichage des comptes en banque → ctrlAfficherComptes

Une classe métier de la table Compte → modelCompte

Une interface qui affiche les comptes → viewComptes

----- ATTENTION -----

- 1) Attention au pointage ! On sélectionne la propriétés de la classe (this.i_Id) pour le pointer vers la variable locale (intId) !**
- 2) Attention aux espacements !**
- 3) Attention à l'indentation !**
- 4) Attention à l'ordre de priorité lors des déclarations de paramètres ! On suit l'ordre des colonnes dans la table de la DB !**