НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Етап №2 курсової роботи із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи» на тему Продаж продуктів

 Виконав:
 Керівник:

 студентка групи КМ-41
 старший викладач

 Щербак М. П.
 Терещенко І. О.

3MICT

	1	ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІД	ЖЕННЯПомилка!	Закладку	не
виз	знач	лено.			
		1.1 Мета	Помилка! Закладк	су не визначо	Эно.
		1.2 Граничні умови	Помилка! Закладк	су не визначо	ено.
		1.3 Ролі	Помилка! Закладк	су не визначо	ено.
		1.4 Функції	Помилка! Закладк	су не визначо	ЭНО.
	2	SCRUM	Помилка! Закладк	су не визначо	ено.

1 ВСТУП

Створення інтерфейсу ϵ важливим етапом в розробці продукту. Адже саме інтерфейс ϵ своєрідним лицем продукту та від нього буде залежати реакція на продукт користувача. Інтерфейси системи знаходяться в додатку A.

Наступним важливим етапом, що значно полегшує роботу є побудова usecase діаграми (діаграми прецедентів). Завдяки цій діаграмі маємо можливість побачити опис функціональності і поведінку продукту у відповідь на зовнішні дії користувача.

І нарешті, для поступової реалізації продукту необхідне scrumпланування. Що допомагає розбити весь пласт створення продукту на етапи з конкретними to-do задачами.

2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Насамперед необхідно здійснити scrum-планування. А саме, для всіх задач спринтів описати to-do задачі. Далі потрібно побудувати usecase діаграму, що описує функціонал та відповідає scrum.

Розробити інтерфейс системи у вигляді рисунків. Інтерфейс має відповідати попередньо створеній діаграмі.

3 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

3.1 Scrum-планування

На рисунку 3.1.1 зображено перший спринт призначений для створення бази з усіма необхідними даними. Він вміщає в себе реєстрацію звичайного користувача, реєстрацію магазина, додавання адміністратором магазина продуктів та авторизацію.

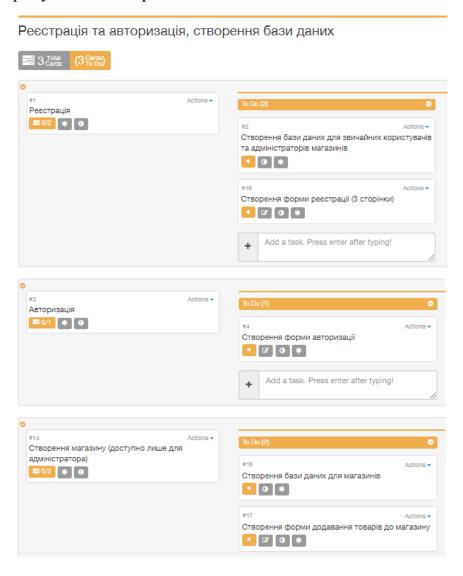


Рисунок 3.1.1 — Спринт створення бази даних

На рисунку 3.1.2 зображено опис задачі створення форми реєстрації для користувача та адміністратора магазину.

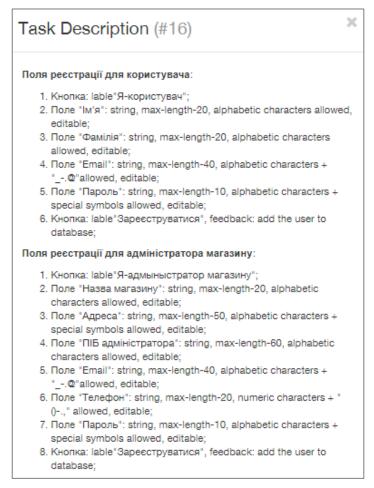


Рисунок 3.1.2 — Опис задачі реєстрації

На рисунку 3.1.3 зображено опис задачі додавання адміністратором товарів в магазин.

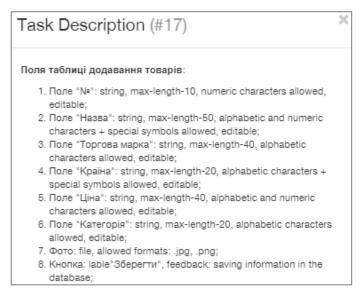


Рисунок 3.1.3 — Опис задачі додавання товарів На рисунку 3.1.4 зображено опис задачі авторизації.

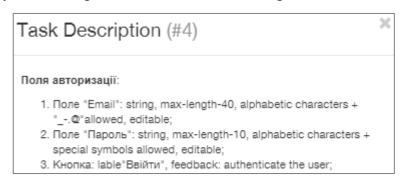


Рисунок 3.1.4 — Опис задачі авторизації

На рисунку 3.1.5 зображено задачу перегляду та пошуку товарів. Вона включає в себе сторінку з методом пошуку товару, перелік магазинів, категорій та продуктів по категоріям.

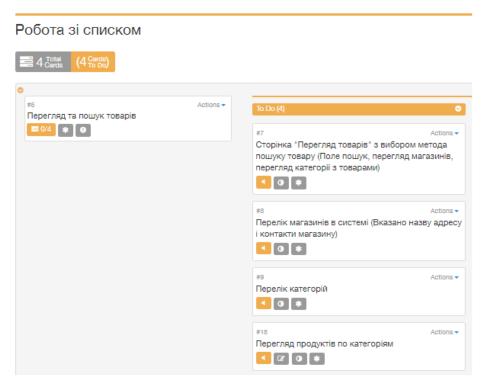


Рисунок 3.1.5 — Задача перегляду та пошуку товарів На рисунку 3.1.6 зображено опис поля для конкретного товару.

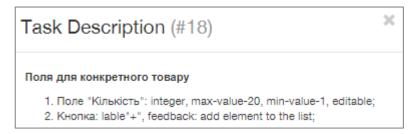


Рисунок 3.1.6 — Опис поля товару

На рисунку 3.1.7 зображено задачу по роботі зі списком та задачу рекомендованих магазинів з вибором конкретного магазину.

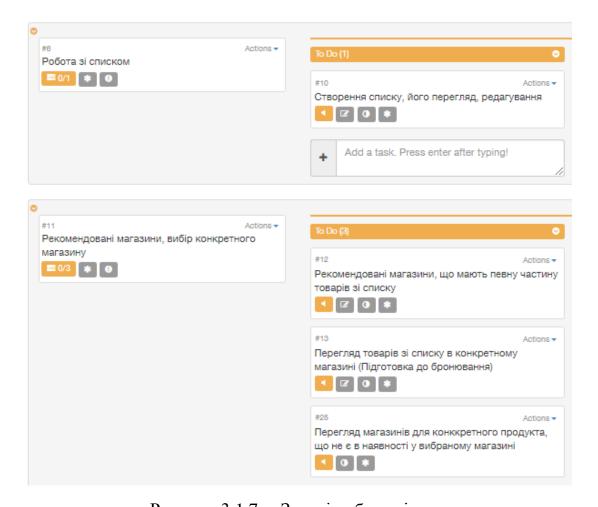


Рисунок 3.1.7 — Задачі роботи зі списком На рисунку 3.1.8 зображено опис задачі створення списку.

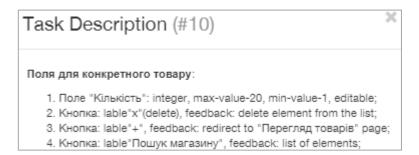


Рисунок 3.1.8 — Опис задачі створення списку

На рисунку 3.1.9 зображено задачу з бронювання пакету продуктів в магазині.

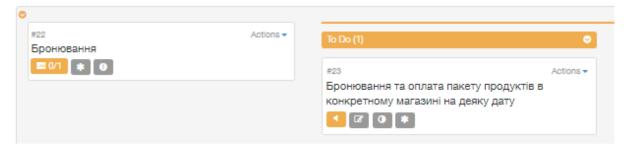


Рисунок 3.1.9 — Задача бронювання

На рисунку 3.1.10 зображено опис задачі бронювання з вибором дати.



Рисунок 3.1.10 — Опис задачі бронювання

3.2 Usecase діаграма

На рисунку 3.2.1 зображено usecase діаграму.

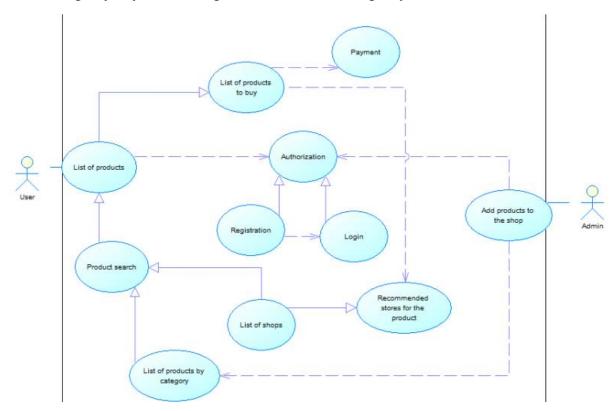


Рисунок 3.2.1 — Usecase діаграма

3.3 Інтерфейси продукту

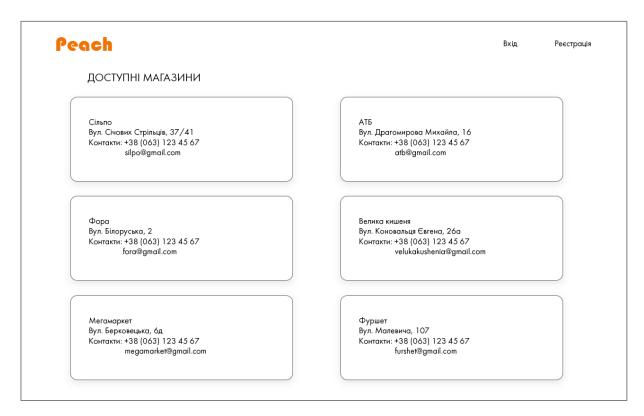


Рисунок 3.3.1 — Сторінка для не зареєстрованого користувача

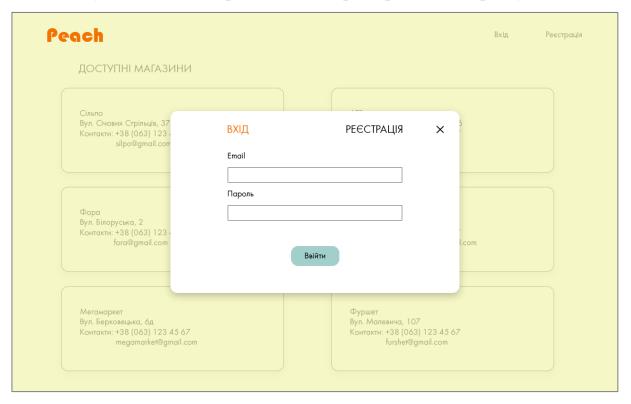


Рисунок 3.3.2 — Сторінка авторизації

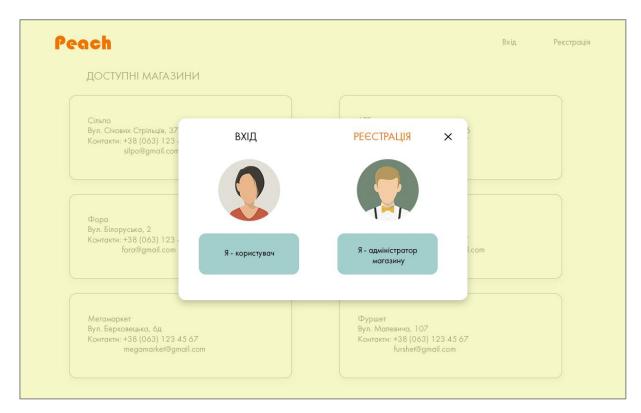


Рисунок 3.3.3 — Сторінка реєстрації

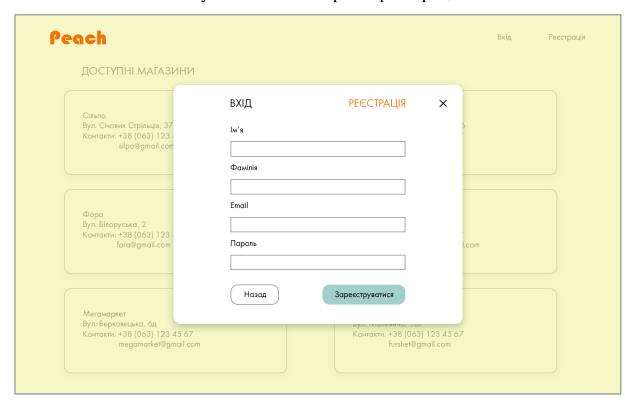


Рисунок 3.3.4 — Сторінка реєстрації для користувача

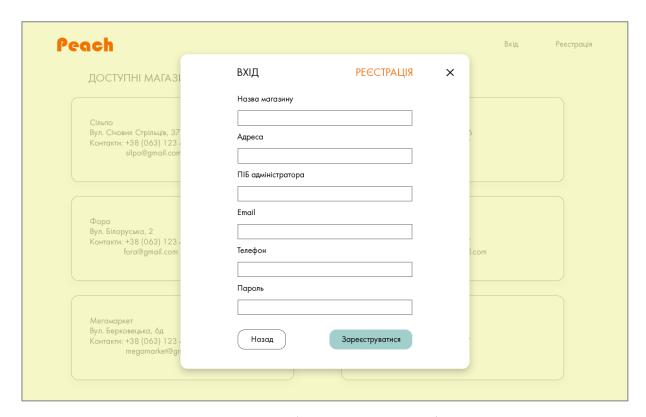


Рисунок 3.3.5 — Сторінка для реєстрації магазину



Рисунок 3.3.6 — Сторінка додавання товарів до магазину

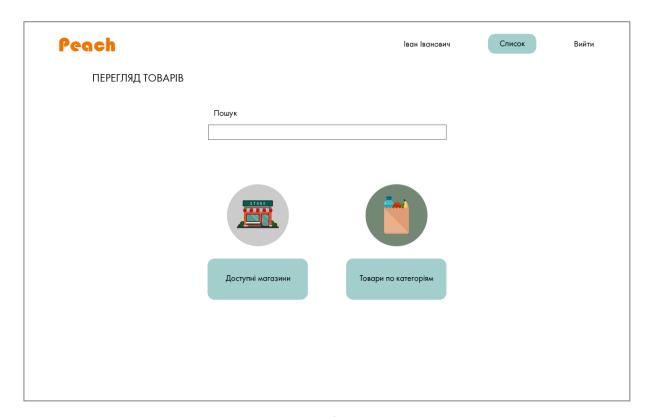


Рисунок 3.3.7 — Сторінка пошуку товару

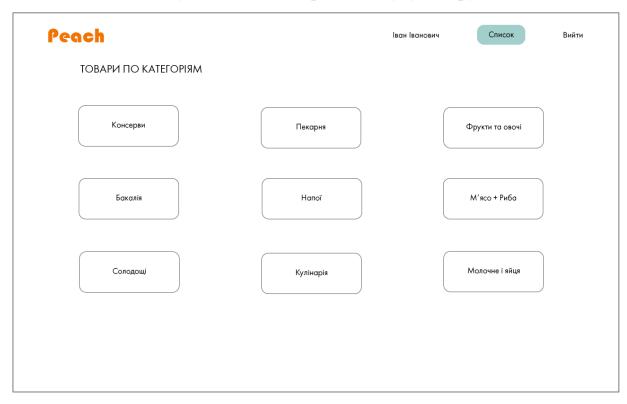


Рисунок 3.3.8 — Сторінка з переліком категорій

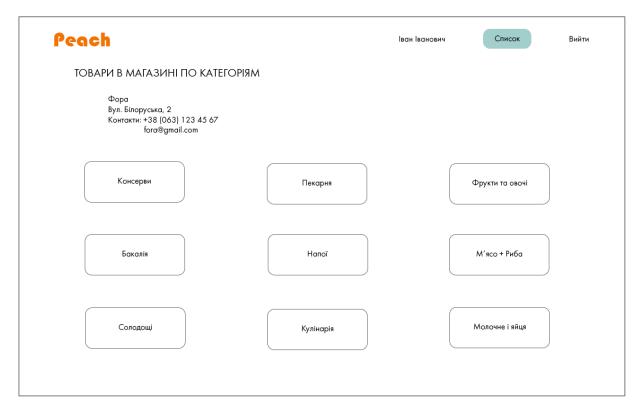


Рисунок 3.3.9 — Сторінка товарів по категоріям в магазині

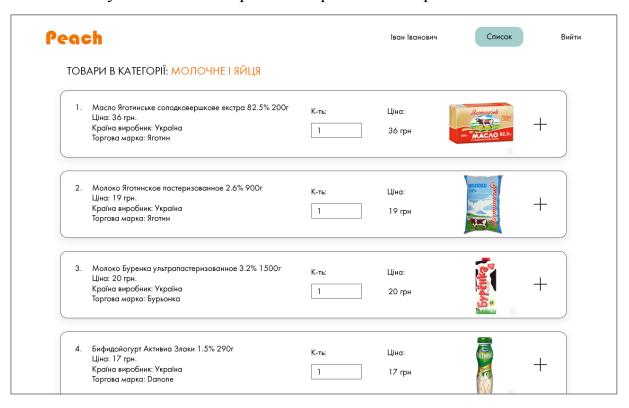


Рисунок 3.3.10 — Сторінка з переліком товарів по категорії

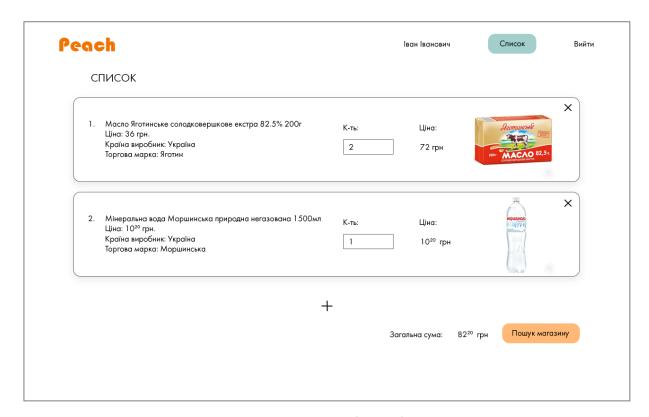


Рисунок 3.3.11 — Сторінка зі списком

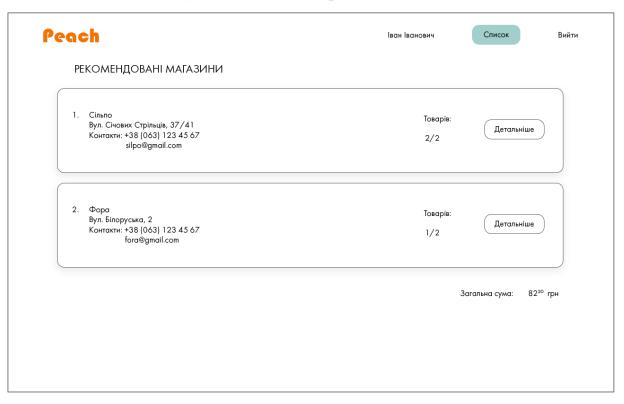


Рисунок 3.3.12 — Сторінка з рекомендованими магазинами

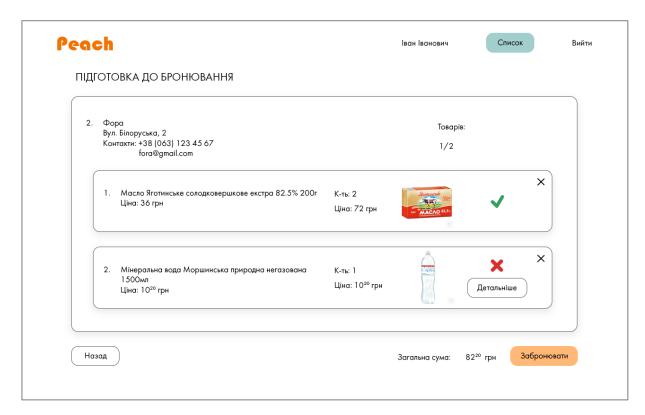


Рисунок 3.3.13 — Сторінка з переглядом присутності товарів зі списку в магазині

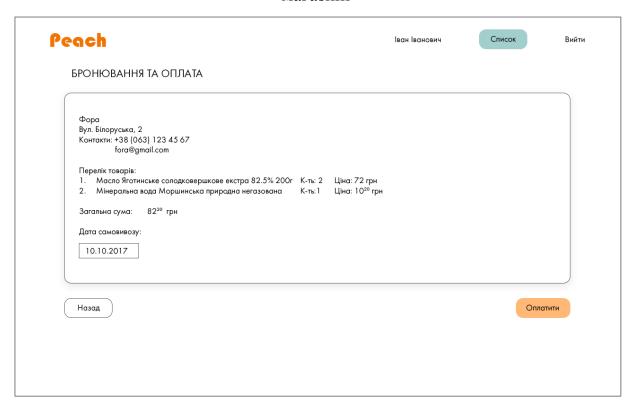


Рисунок 3.3.14 — Сторінка бронювання пакету продуктів

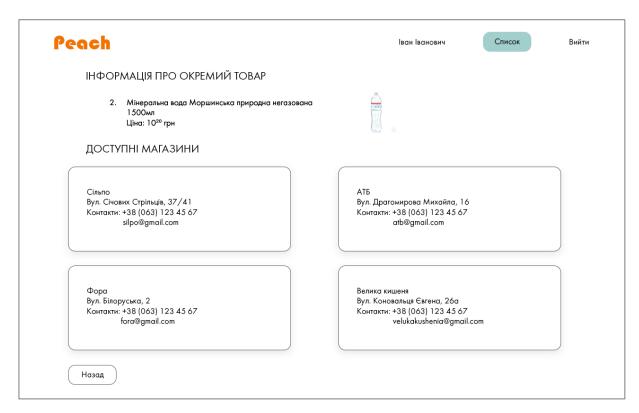


Рисунок 3.3.15 — Сторінка з переглядом магазинів для конкретного продукта зі списку

ВИСНОВОК

Після виконання даного етапу курсової роботи було освоєно спосіб створення scrum-планування та usecase діаграми. Також було створено ряд картинок, зображуючи інтерфейси майбутньої системи.