

Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬ-
КОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

з дисципліни “Бази даних та інформаційні системи”

на тему: Оплата проїзду

Студента IV курсу , групи КМ-41
напряму підготовки 6.040301 –
прикладна математика
ХАРАМБУРИ П.О.

Викладач
ТЕРЕЩЕНКО І.О.

КИЇВ 2017

ЗМІСТ

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ.....	3
1.1 Мета	3
1.2 Обмеження на купівлю.....	3
1.3 Безпека	3
1.4 Ролі	3
1.5 Перелік функції	3
1.6 Дані та їх структура	4
2 SCRUM.....	5
ВИСНОВКИ	8

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Збільшити обсяг продажі проїзних квитків, зменшення часу та підвищення зручності їх купівлі. Розробка зручного та красивого дизайну.

1.2 Обмеження на купівлю

Максимум 100 проїзних квитків одного типу транспорту.

1.3 Безпека

Кожен користувач має свій власний унікальний логін та пароль.

1.4 Ролі

- Невторизований користувач - перегляд наявних квитків та цін на них, може реєструватись/авторизуватись.
- Авторизований користувач - перегляд доступних транспортних засобів, купівля проїзних квитків.
- Адміністратор - редагування даних про квитки (наявність).

1.5 Перелік функції

- 1) Регістрація та вхід в систему за допомогою персонального логіну та паролю. Час виконання до 60 секунд.
- 2) Вибір типу транспорту та кількість поїздок.

- 3) Купівля проїзних квитків (метро, трамвай, тролейбус, автобус). Оплата банківською картою. Час виконання до 60 секунд.
- 4) Отримання сповіщень про успішне замовлення. Час виконання 5 секунд.

1.6 Дані та їх структура

Дані про маршрути та зупинки громадського транспорту братимуться від КП Київпаstrans та інших приватних компаній. Структура даних: вид транспорту, ціна за проїзд, компанія.

2 SCRUM

У даному розділі наведено скріншоти спринтів. На рисунку 1 зображено скрішот першого спринта.

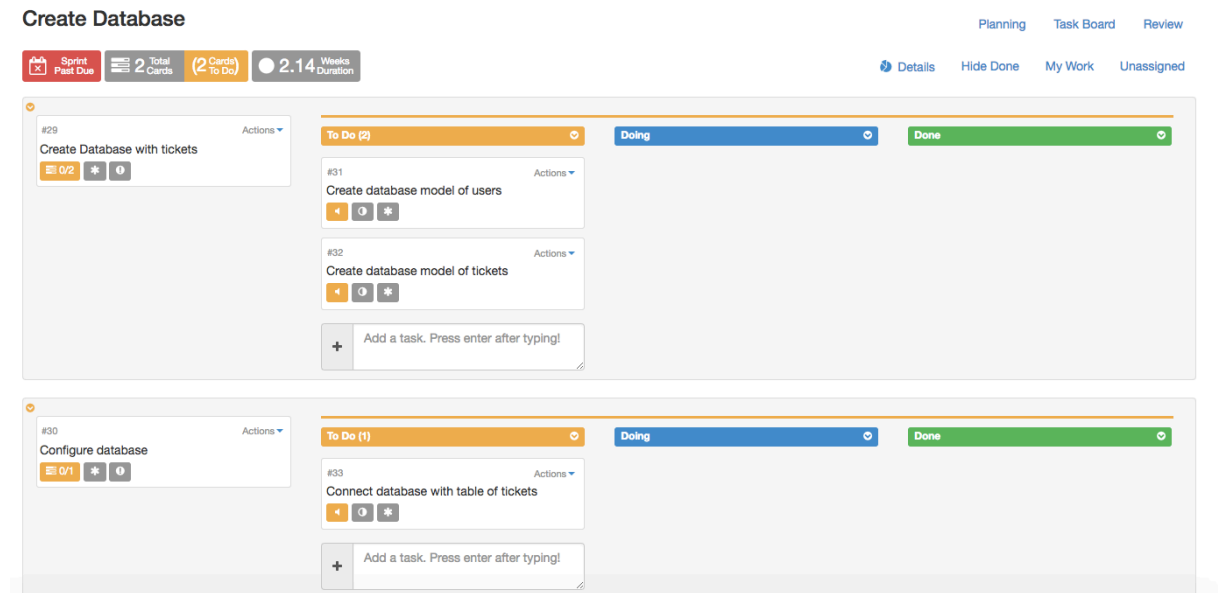


Рисунок 1 - спринт “Create Database”

На рисунку 2 зображено скрішот другого спринта.

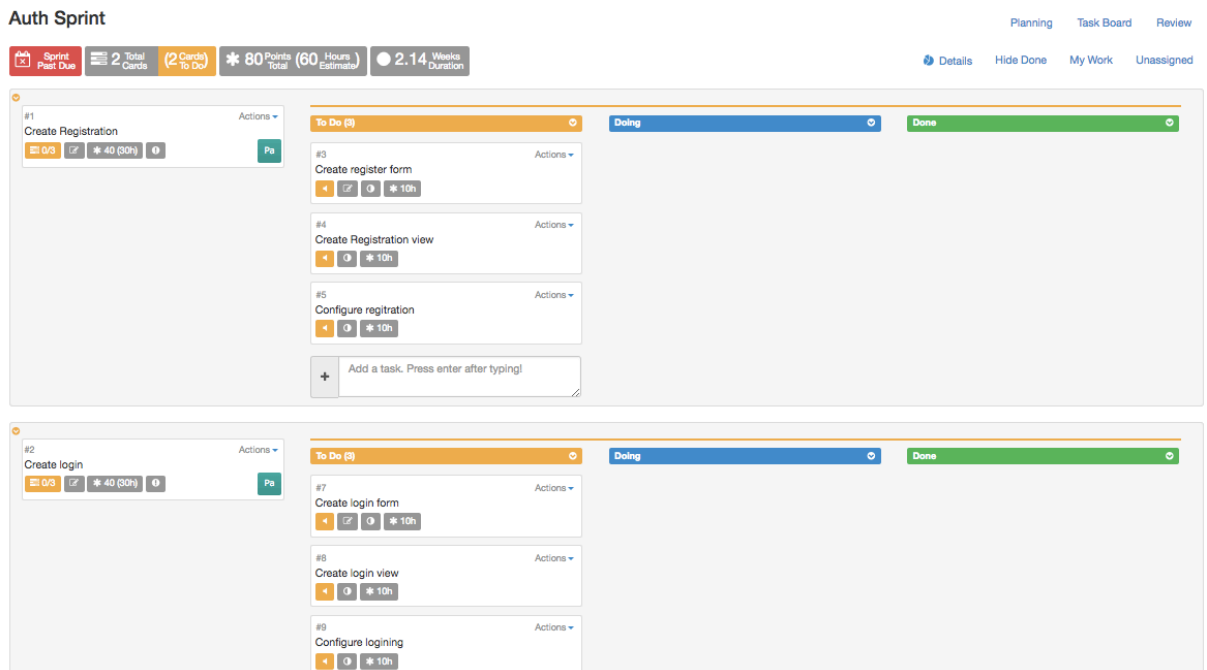


Рисунок 2 - спринт “Auth sprint”

На рисунку 3 зображено скрішот третього спринта.

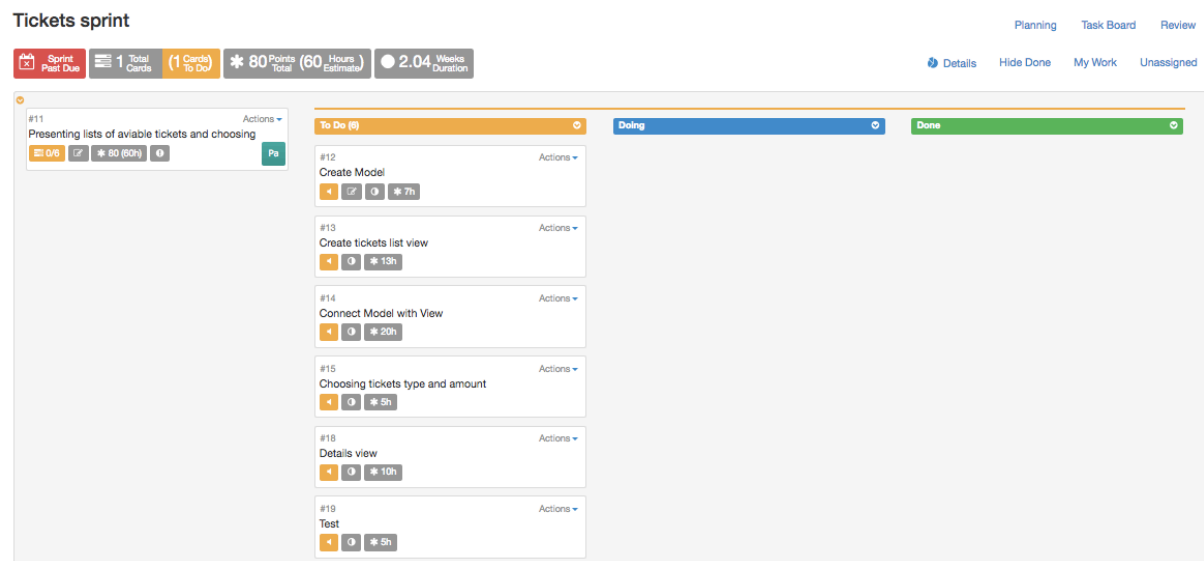


Рисунок 3 - спринт “Tickets sprint”

На рисунку 4 зображено скрішот четвертого спринта.

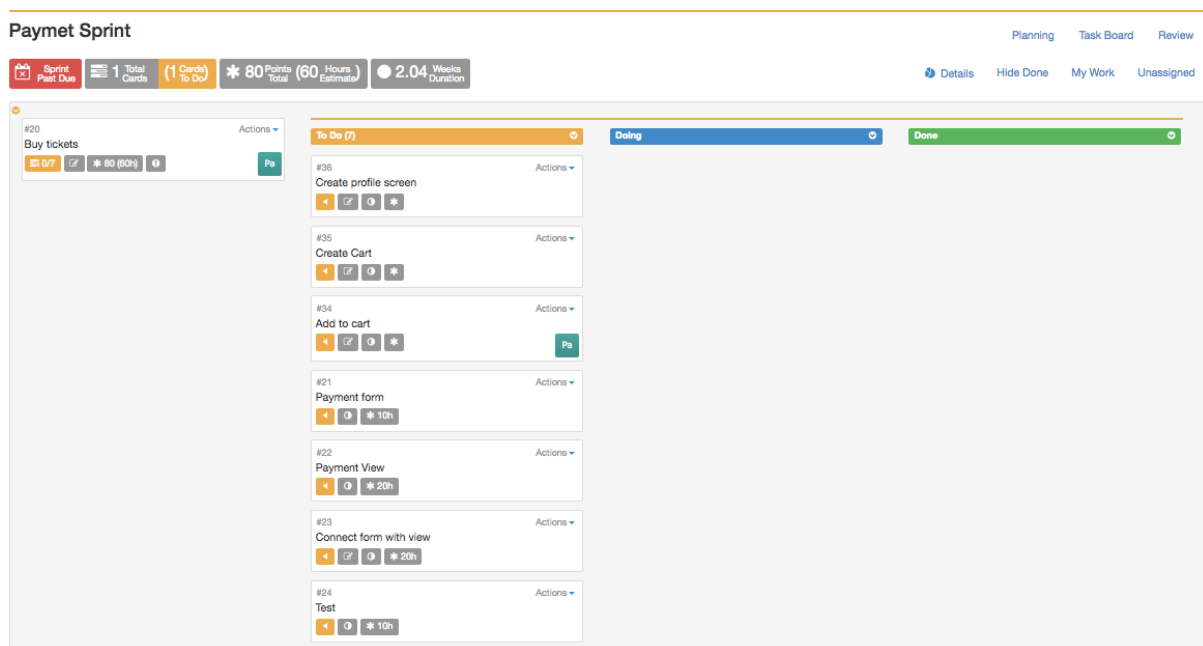


Рисунок 4 - спринт “Payment sprint” На рисунку 5 зображено скрішот п'ятого спринта.

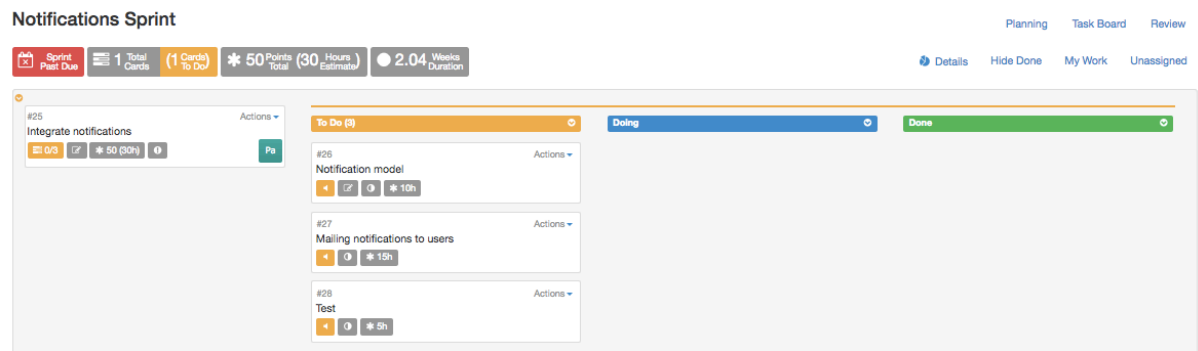


Рисунок 5 - спринт “Notifications sprint”

ВИСНОВКИ

У ході аналізу інформаційної системи, було визначено наступних користувачів:

- а) неавторизований користувач;
- б) авторизований користувач;
- в) адміністратор;

Неавторизований користувач має наступні можливості: реєстрація/авторизація в системі, перегляд квитків.

Авторизовані користувачі можуть окрім вище сказаног, купувати квитки.

Адміністратор даних можеобновляти кількість квитків.

Під час виконання першого етапу курсової роботи на тему «Оплата проїзду», отримано досвід аналізу користувачів та ролей у інформаційній системі.