

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

Етап №2
курсової роботи
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Плавання

Виконав:
студент групи КМ-42
Польщак О. С.

Керівник:

Терещенко О. І.

ЗМІСТ

Вступ	3
1 Опис завдання	4
2 Опис результатів.....	5
2.1 Опис інтерфейсу	5
2.2 Опис діаграми Use Case	12
Висновки	14
Перелік посилань	15

ВСТУП

Предпроектне планування інтерфейсу майбутнього ресурсу є важливою складовою розробки програмного продукту. Сприйняття продукту клієнтами та інвесторами залежить в основному саме від інтерфейсу. Тому даний етап присвячений розробці графічного інтерфейсу та Use Case діаграм

1 ОПИС ЗАВДАННЯ

Створити інтерфейс форм системи та описати поля, що використовуються в них. Використовуючи інтерфейс та інформацію про користувачів з I етапу створити Use Case діаграми, які описують процеси пов'язані з користувачами системи.

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

2.1 Опис інтерфейсу

Головна сторінка ресурсу є запрошенням на авторизацію чи реєстрацію, як представлено на рисунку 2.1.

The screenshot displays the homepage of a website named 'Amphibian'. At the top is a dark blue navigation bar with white links: 'Amphibian', 'Features', 'Pricing', 'About', and 'Contact us'. To the right of these links is a search bar with the placeholder text 'Search' and a blue 'Search' button. Below the navigation bar, the main content area is divided into two sections. On the left, there is a large heading 'Change the view of the sport' in a light blue font. Below this heading is a paragraph of placeholder text in a smaller, dark blue font. On the right, there is a blue rectangular box containing a 'Sign in' form. The form has a title 'Sign in' in white, followed by two input fields: 'Email address' with the placeholder 'Enter email' and 'Password' with the placeholder 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Sign Up', both in white text on a dark blue background.

Рисунок 2.1 – Головна сторінка

Якщо користувач проявляє бажання зареєструватися в системі, він переходить на сторінку з відповідними формами для заповнення, як представлено на рисунку 2.2.

[Amphibian](#) [Features](#) [Pricing](#) [About](#) [Contact us](#)

Registration

Email address

Password

First name

Second name

Last name

Sport rank

Birthday

Рисунок 2.2 – Сторінка реєстрації

При бажанні користувач може змінити тариф чи переглянути розклад своєї команди, посилання на відповідні сторінки знаходяться у профілі користувача-клієнта, як представлено на рисунку 2.3.

The screenshot shows a user profile page for 'Amphibian'. The header is a dark blue bar with the name 'Amphibian' on the left, a navigation menu with links: 'Profile' (with a house icon), 'Features', 'Pricing', 'About', and 'Contact us', a search bar with the text 'Search', and a blue 'Search' button. Below the header, the profile section has the text 'First_name Second_name Last_name' in large bold font, followed by 'Role_name' in a smaller font. There is a blue button labeled 'Edit profile'. Below this, the 'Team name' section shows 'Team_name' in large bold font, with 'Team name' in smaller text to its left. To the right of 'Team_name' are two blue buttons: 'Schedule' and 'Coach'. Below that, the 'Tariff' section shows 'Tariff_name' in large bold font, with 'Tariff' in smaller text to its left. To the right of 'Tariff_name' are three blue buttons: 'Maintain', 'Lookup', and 'Help'.

Рисунок 2.3 – Сторінка користувача-клієнта

Користувач-тренер може створити команду, додати учасників, переглянути розклад, посилання на відповідні сторінки знаходяться у профілі користувача-тренера, як представлено на рисунку 2.4.

При бажанні тренер може редагувати профіль команди додаючи учасників з зареєстрованих користувачів клієтів, переглядати вже існуючих членів команди або перейти на сторінку розкладу, як представлено на рисунку 2.5.

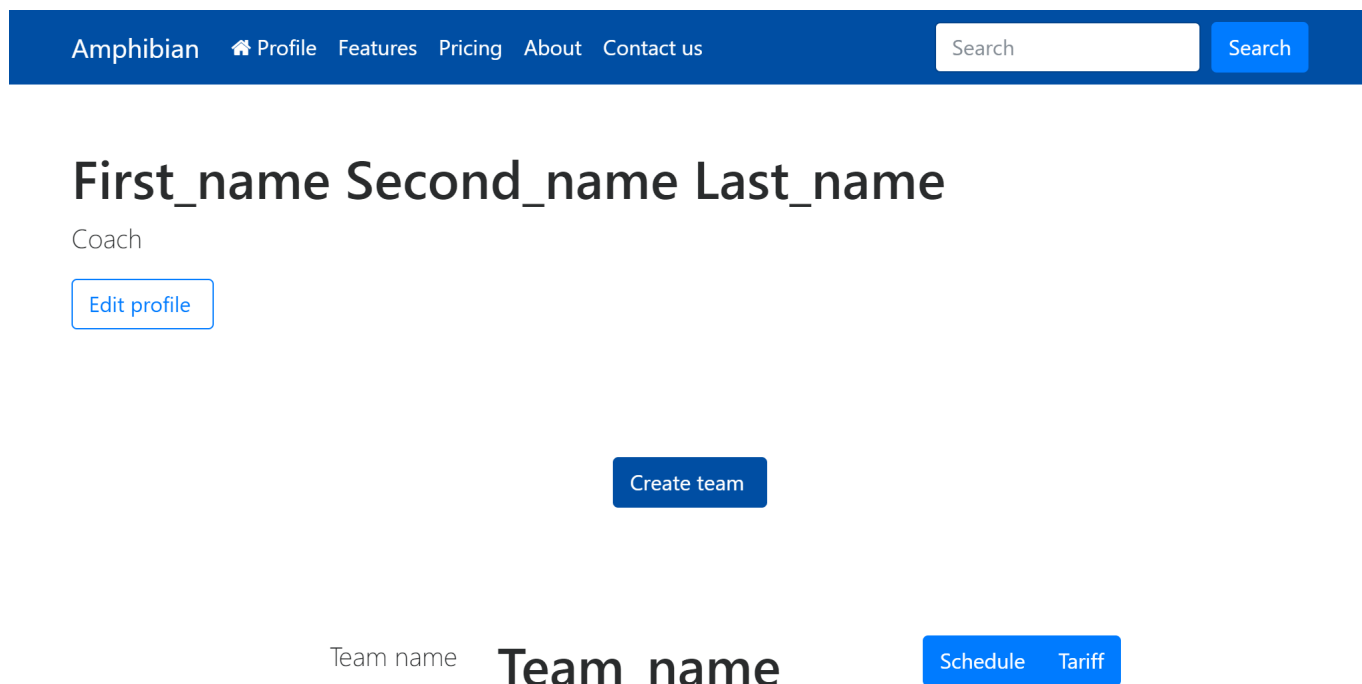


Рисунок 2.4 – Сторінка користувача-тренера

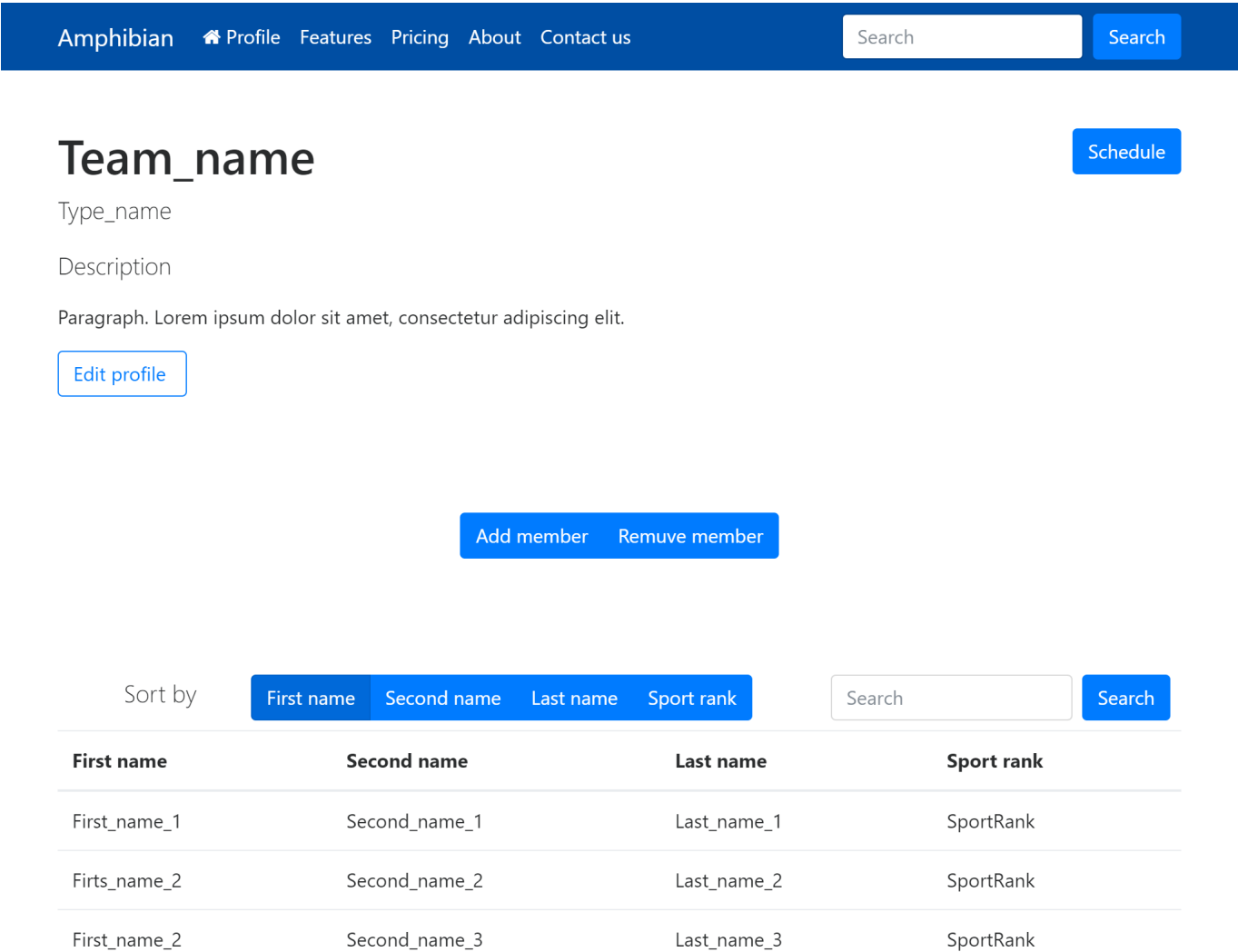


Рисунок 2.5 – Сторінка профілю команди

Якщо тренер виявив бажання переглянути розклад команди, він може це зробити на відповідній сторінці, як представлено на рисунку 2.6.

Amphibian

[Profile](#) [Features](#) [Pricing](#) [About](#) [Contact us](#)

Search

Schedule

Team_name

Sort by

Pool

Lane

Day

Time

Search

Pool	Lane	Day	Time
Pool_name_1	1	Monday	hh:mm
Pool_name_1	2	Wednesday	hh:mm
Pool_name_2	3	Friday	hh:mm

Edit Schedule

Рисунок 2.6 – Сторінка розкладу команди

Адміністратор ресурсу може перейти до додавання нового розкладу або нового користувача-адміністратора чи користувача тренера зі сторінки свого профілю, як представлено на рисунку 2.7.

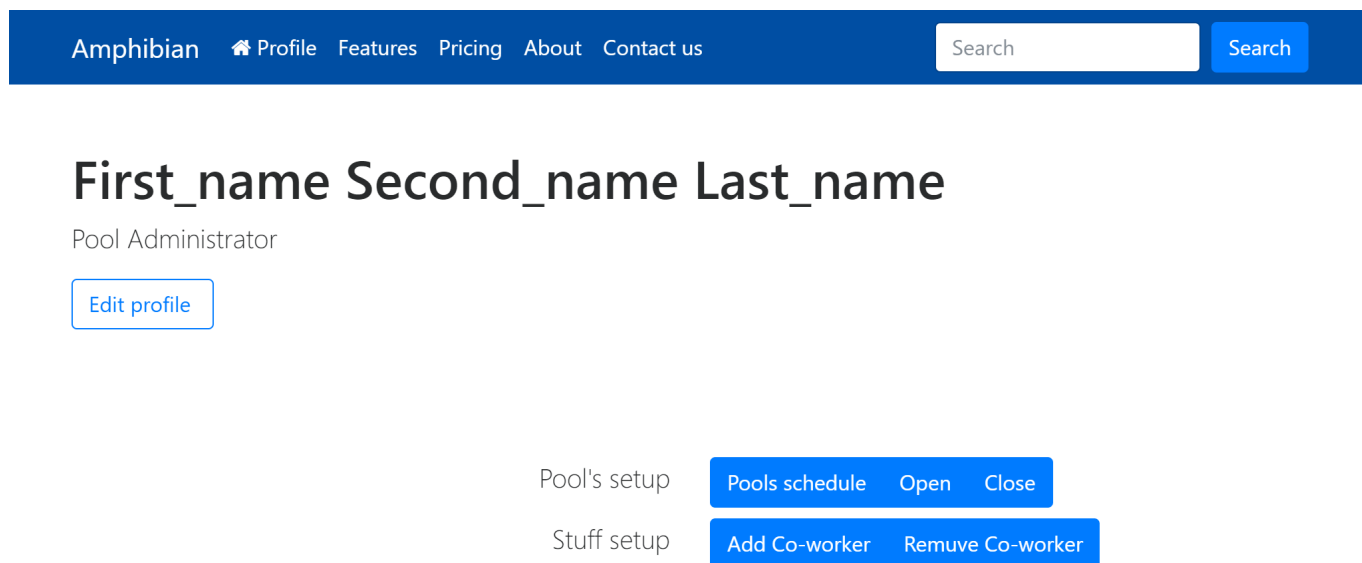


Рисунок 2.7 – Сторінка профілю адміністратора

2.2 Опис діаграми Use Case

Діаграми Use Case побудовані згідно Етапу I для подальшого проектування графічного інтерфейсу. Діграма для користувача-тренера представлена на рисунку 2.8.

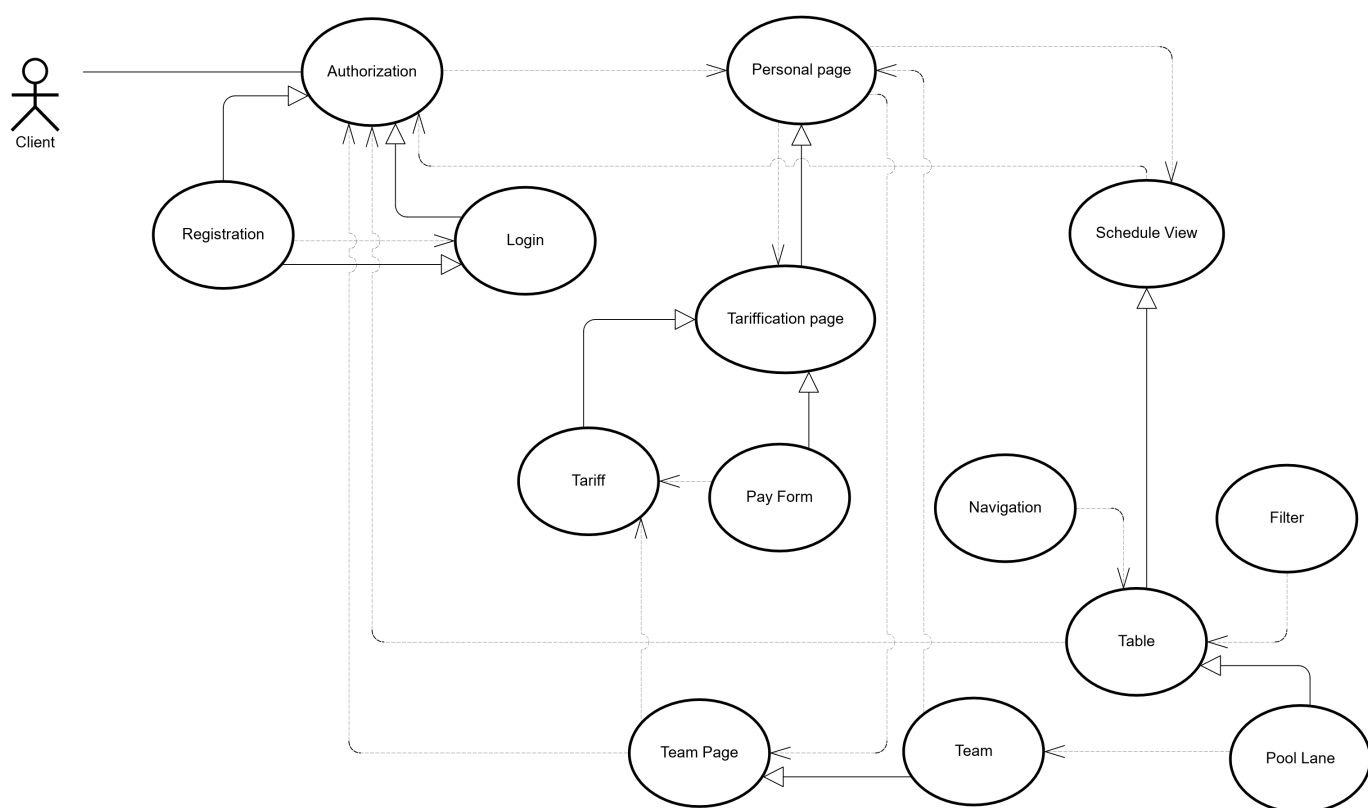


Рисунок 2.8 – Діаграма Use Case для користувача-клієнта

Діграма для користувача-тренера представлена на рисунку 2.10.

Діграма для користувача-адміністратора представлена на рисунку 2.10.

ВИСНОВКИ

Було проведено проектування інтерфейсу та описано основні розділи ресурсу, що потрібні для використання інтернет-ресурсу. У вигляді Use Case діаграм було передано модель використання системи такими користувачами, як клієнт, тренер та адміністратор. На базі Use Case діаграм було розроблено графічний інтерфейс користувача. Акторами в Use Case діаграмах є: Клієнт, Тренер, Адміністратор.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. UML Use Case Diagrams [Електронний ресурс]. — Режим доступу — <http://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>