

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

Етап №2
курсової роботи
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Купівля квитків на відпочинок

Виконав:
студент групи КМ-41
Козик В. В.

Керівник:

Терещенко І. О.

ЗМІСТ

Вступ	3
1 Опис завдання	4
2 Опис результатів.....	5
2.1 Опис інтерфейсу	5
2.2 Опис форм інтерфейсу для scrum-планування.....	7
2.3 Опис діаграми Use Case	9
Висновки	11
Перелік посилань	12

ВСТУП

Передпроектне планування форм та інтерфейсу є одним з основних завдань в розробці продукту. Успіх проекту напряму залежить від добре спланованого інтерфейсу. Це одна з тих речей, що сильно виділяє продукти схожі за функціоналом. Тому цей етап є надзвичайно важливим.

Даний етап присвячений розробці форм, інтерфейсу та Use Case діаграми.

1 ОПИС ЗАВДАННЯ

Створити інтерфейс форм системи та описати поля, що використовуються в них. Крім того, використовуючи інтерфейс та інформацію про користувачів з I етапу створити Use Case діаграми, які описують процеси пов'язані з користувачами.

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

2.1 Опис інтерфейсу

Головна сторінка системи містить список доступного житла та заходів (рисунок 1.1).

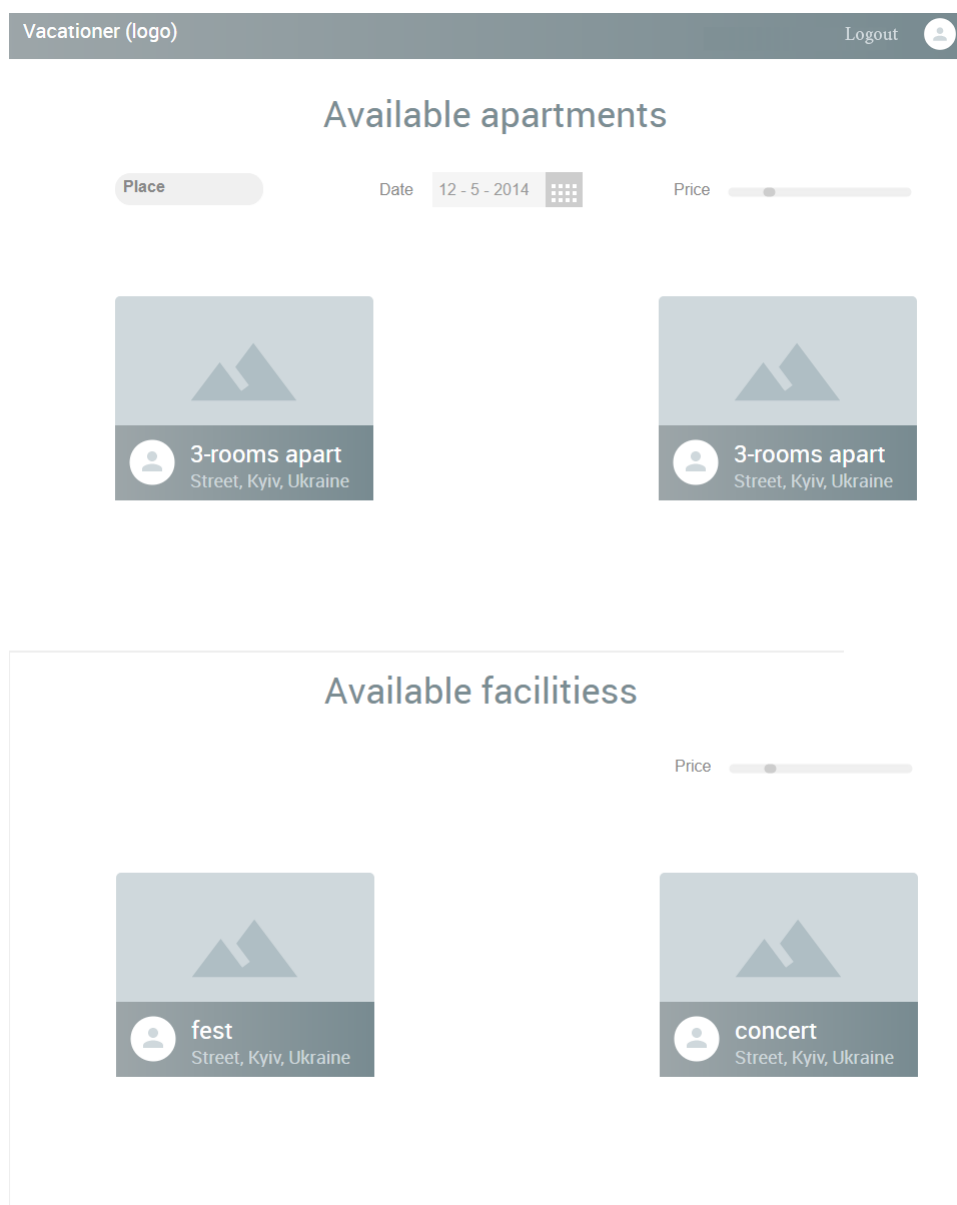


Рисунок 2.1 – Головна сторінка

Якщо користувач хоче зареєструватись він переходить на реєстраційну форму

(рисунок 1.2).

The screenshot shows the 'Registration' page of the 'Vacationer' application. The header bar is dark gray with the 'Vacationer (logo)' on the left, and 'Sign up' and 'Sign in' links on the right, along with a user icon. The main content area is white and titled 'Registration'. It contains several input fields: 'FIRST NAME', 'e-mail', 'password', and 'phone number'. Below these is a section 'You are (roles):' with three radio button options: 'Vacationer', 'Landlord', and 'Organizator'. Underneath is a dropdown menu labeled 'The way of submitting of person:'. At the bottom, there is a section for document verification with an 'ID code' input field, an 'or' separator, a 'Scan or photo of document' label, a 'LOAD' button, and a large blue 'SIGN UP' button.

Рисунок 2.2 – Сторінка реєстрації

Якщо користувач хоче увійти в систему, то він переходить на сторінку входу (рисунок 1.3).

The screenshot shows the 'Login' page of the 'Vacationer' application. The header bar is dark gray with the 'Vacationer (logo)' on the left, and 'Sign up' and 'Sign in' links on the right, along with a user icon. The main content area is white and titled 'Login'. It contains two input fields: 'e-mail' and 'password'. Below these is a large blue 'SIGN IN' button.

Рисунок 2.3 – Сторінка входу

Крім того, житло (рисунок 1.4) та заходи (рисунок 1.5) можна переглядати окремо.

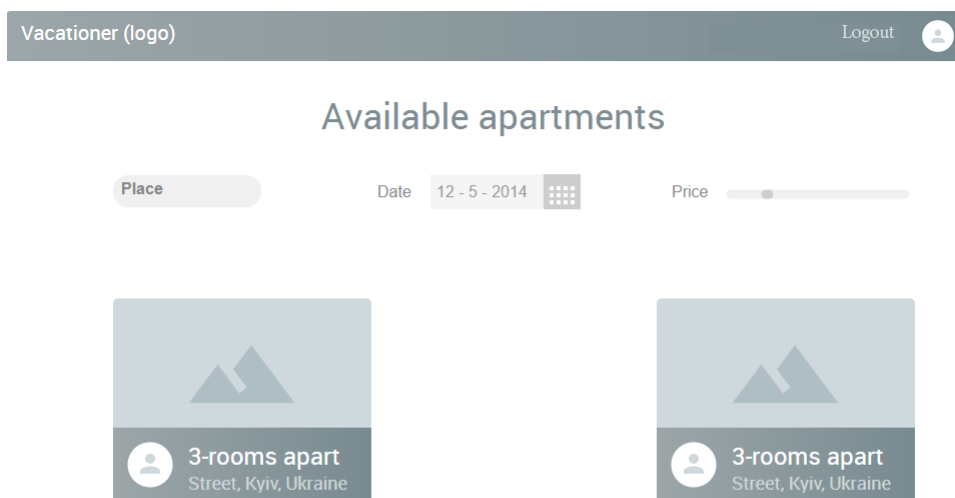


Рисунок 2.4 – Сторінка з списком доступного житла

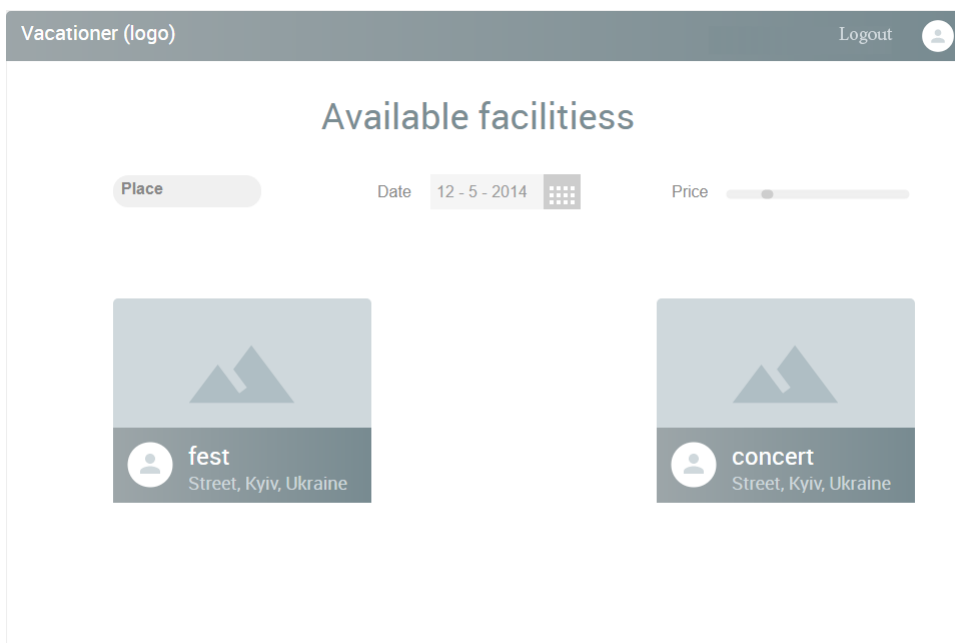
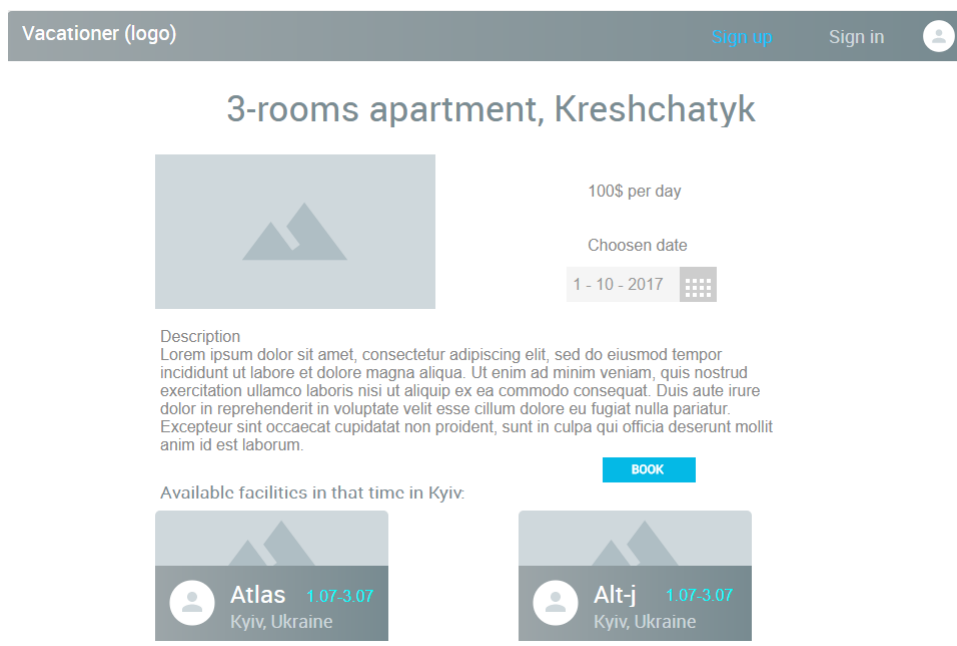


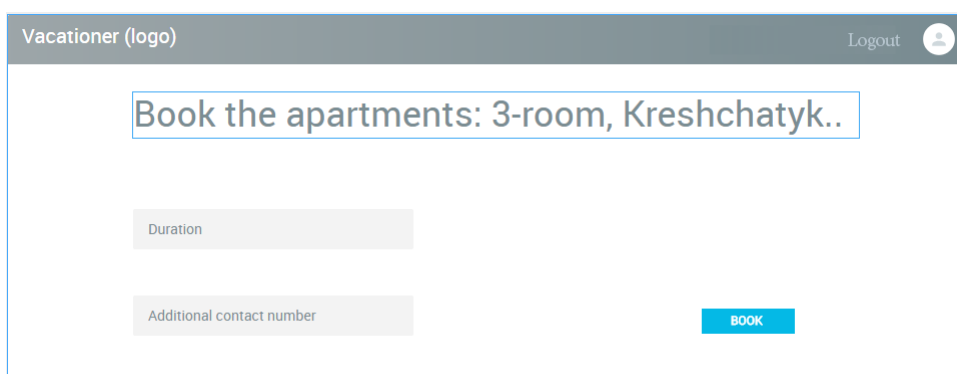
Рисунок 2.5 – Сторінка з списком доступних заходів

Обираючи житло, користувач переходить на сторінку з описом житла та рекомендаціями щодо заходів в даному місці та в даних час (рисуюнок 1.6).



Рисуюнок 2.6 – Сторінка обраного житла

При спробі забронювати житло, користувач переходить на форму бронювання (рисуюнок 1.7).



Рисуюнок 2.7 – Головна сторінка

Звичайний користувач може користуватися меню (рисуюнок 1.8), де може перейти на сторінку з заброньованим ним житлом чи заходами (рисуюнок 1.9).

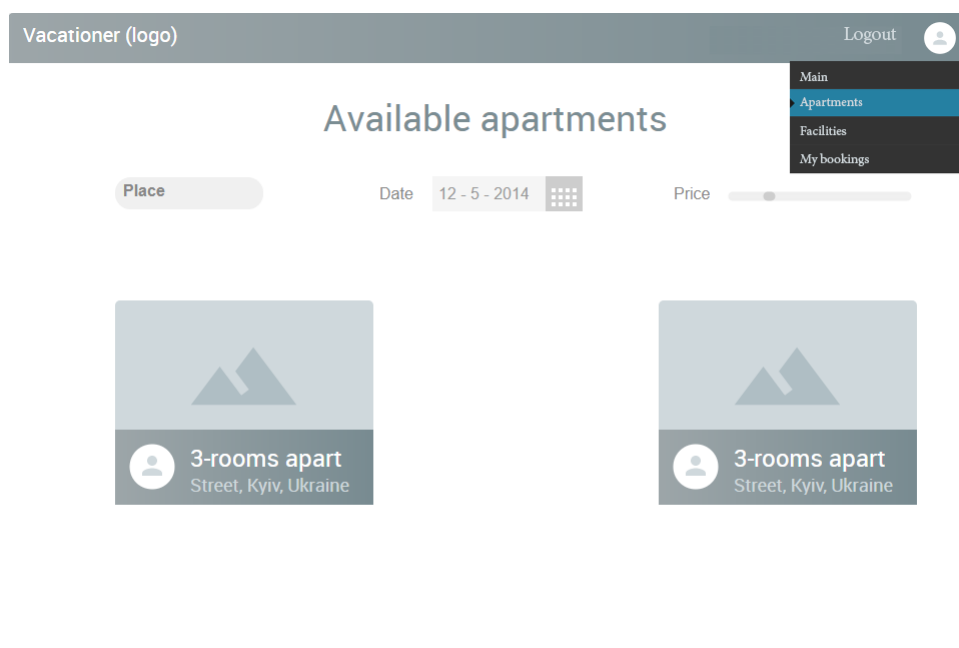


Рисунок 2.8 – Меню відпочиваючого

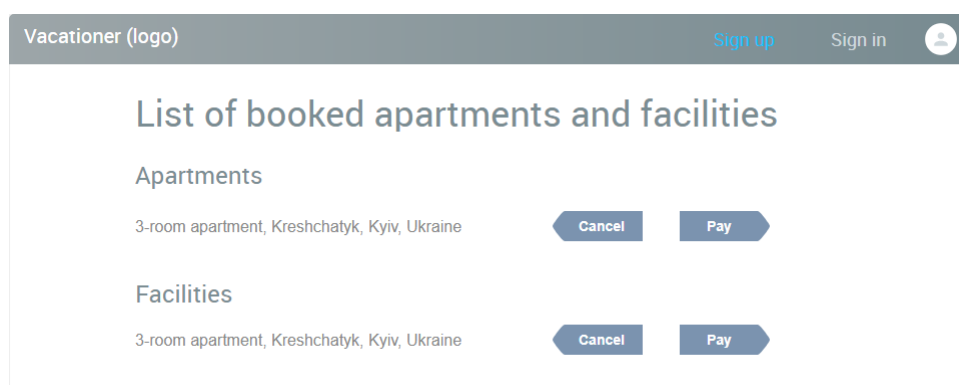


Рисунок 2.9 – Сторінка з списком заброньованих елементів

Орендодавець чи організатор має додатковий пункт меню (рисунок 1.10), де описано список доданих ним апартаментів/заходів (рисунок 1.11).

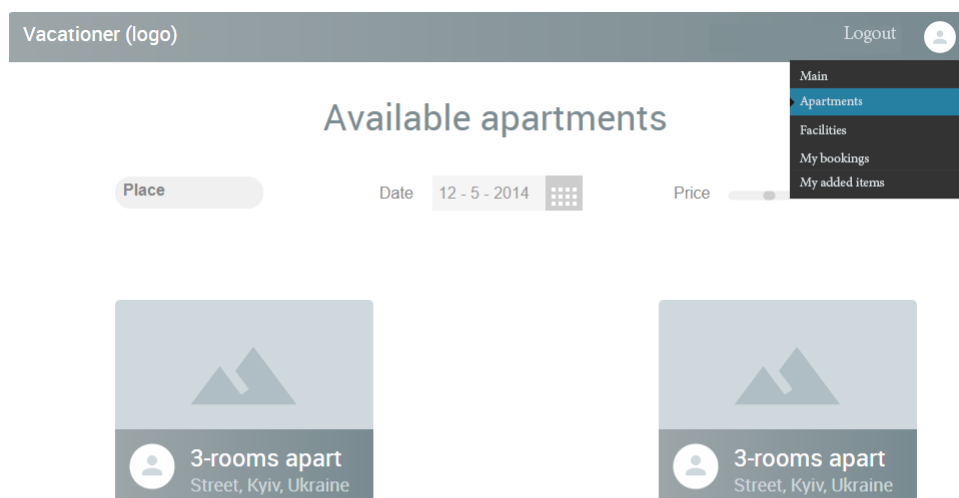


Рисунок 2.10 – Меню орендодавця та організатора



Рисунок 2.11 – Сторінка з списком доданих елементів

2.2 Опис форм інтерфейсу для scrum-планування

На першому спринті, для першого завдання(рисунок 1.12), описано поля для реєстрації та входу користувача (рисунок 1.13).

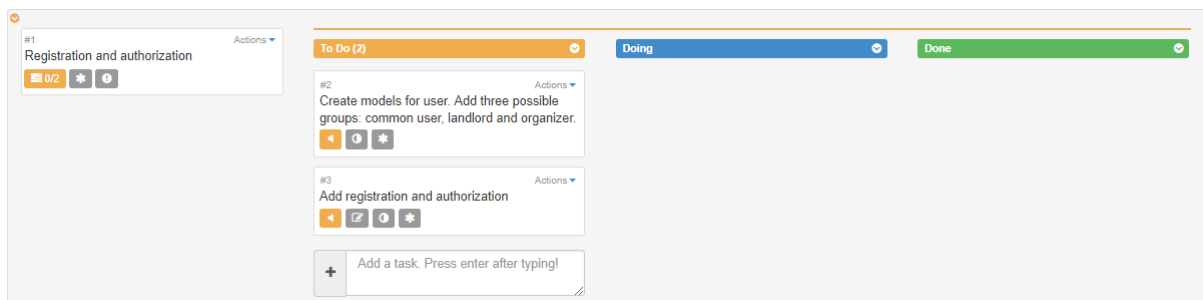


Рисунок 2.12 – Перше завдання першого спринта

Task Description (#3)

Registration fields:

- First name field: string(text field), max-length of string: 20 characters, allowed: alphabetic characters, editable field, size: (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=20%);
- e-mail field: string(e-mail field), max-length of string: 100 characters, allowed: alphanumeric characters + "_@_", editable field, size: (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=25%);
- password field: string(password field), max-length of string: 25 characters, allowed: alphanumeric + special symbols, editable field, size: (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=30%);
- phone number: string, max-length of string: 15 characters, allowed: numeric characters, editable field, size: (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=35%);
- roles: boolean data(checkboxes), amount of characters: 3, allowed: boolean data, editable field, size: (width=6% of screen width(each), height=4% of screen height), position: (left=40%, top=40%);
- vay of submitting: boolean data(selector), amount of characters: 1, allowed: boolean data, editable field(selector), size: (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=45%);
- ID code: string(numeric field), max-length of string: 10, allowed: numeric characters, size: (width=15% screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=50%);
- scan of document: file, max-size: 2mb, allowed formats: .jpg, .png, .gif, size: (width=15 of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=50%);
- Button: label "Sign up", feedback: add the user to database;
- Not normal for input fields: invalid characters(re-enter the field), closing of browser(not save entered the information). Besides, not save the password field when the page restarted. For file: not existed file, bad format, too big size.

Login fields:

- email field the same as in registration, except position: (left=40%, top=15%);
- password field the same as in registration, except position: (left=40%, top=20%);
- Button: label "Sign in", feedback: authenticate the user to system.

Рисунок 2.13 – Опис форм для реєстрації та входу

Для другого завдання описано (рисунок 1.14), поля для житла (рисунок 1.15)

та заходів (рисунок 1.16).

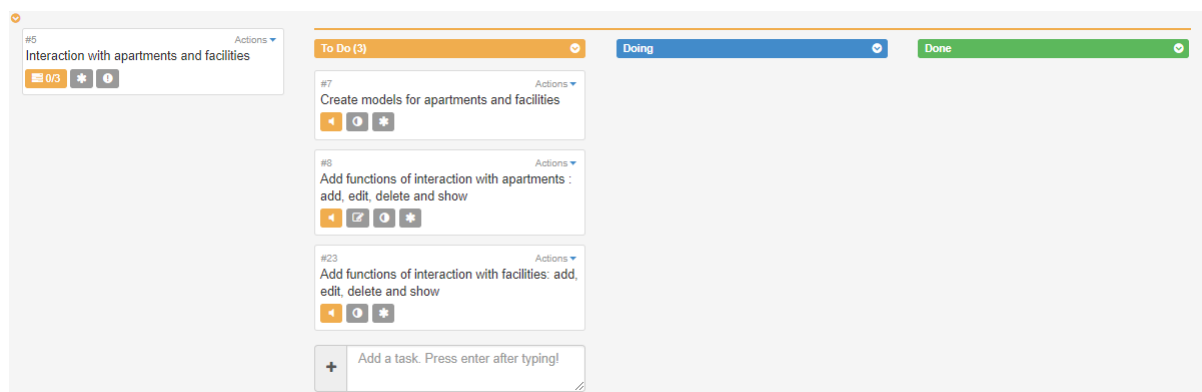


Рисунок 2.14 – Друге завдання першого спринта

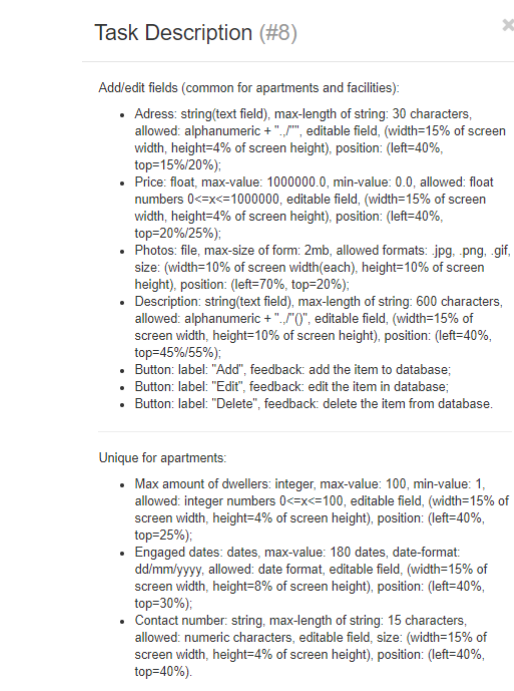


Рисунок 2.15 – Форми додавання житла

В другому спринті описано фільтр для пошуку житла (рисунок 1.17) та вказано його форми (рисунок 1.18).

Крім цього, існують вимоги для бронювання житла (рисунок 1.19) у вигляді вимог до кнопки бронювання (1.20).

Unique for facilities:

- Name: string(text field), max-length of string: 30 characters, allowed: alphanumeric + ".-/()", editable field, (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=15%);
- Date: date, max-value: 2 dates (start and end), date-format: dd/mm/yyyy, allowed: date format, editable field, (width=15% of screen width, height=8% of screen height), position: (left=40%, top=30%);
- Amount of tickets: integer, max-value: 100000, min-value: 1, allowed: integer numbers $0 < x \leq 100000$, editable field, (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=40%);

Рисунок 2.16 – Форми додавання заходів

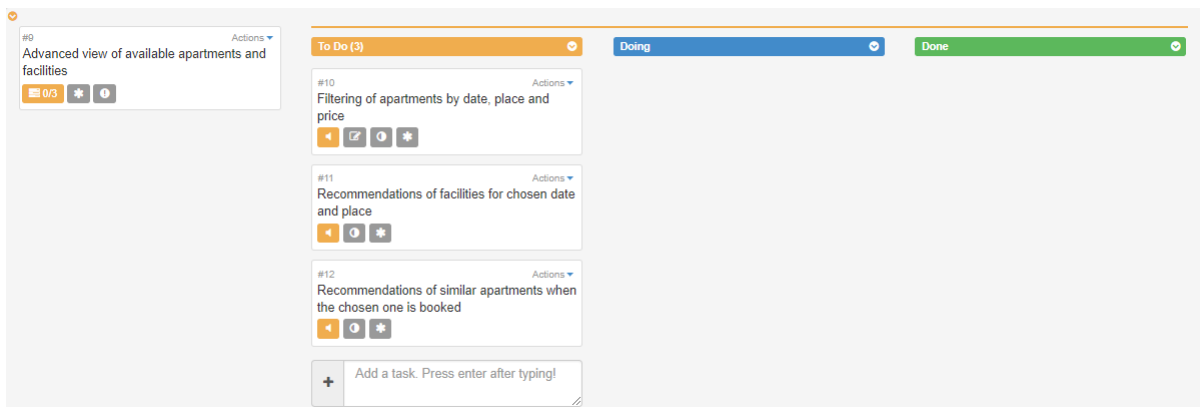


Рисунок 2.17 – Завдання фільтру житла

Task Description (#10)

Filter:

- Place: string(text field), max-length of string: 30 characters, allowed: alphanumeric + ".-/()", editable field, (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=15%);
- Date: date, max-value: 1 date, date-format: dd/mm/yyyy, allowed: date format, editable field, (width=15% of screen width, height=8% of screen height), position: (left=40%, top=20%);
- Price: range of float, max-value: 1000000.0, min-value: 0.0, allowed: float numbers $0 < x \leq 1000000$, editable field, (width=15% of screen width, height=4% of screen height), position: (left=40%, top=25%);

Рисунок 2.18 – Опис форм фільтру

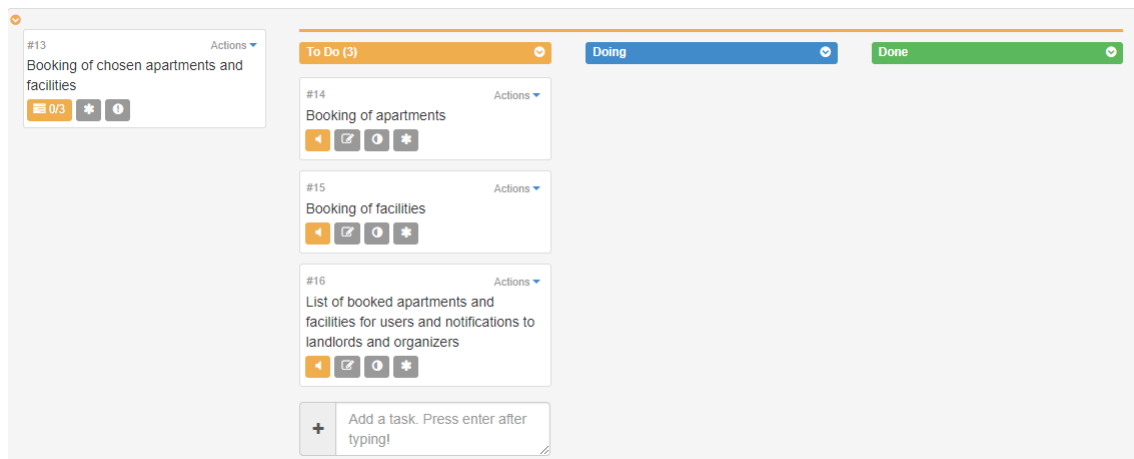


Рисунок 2.19 – Друге завдання другого спринта

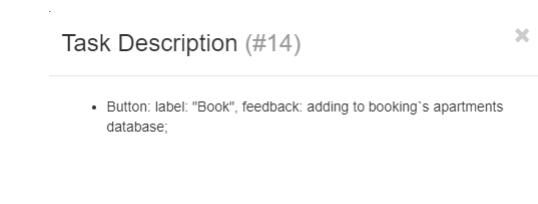


Рисунок 2.20 – Опис кнопки бронювання

Для третього спринта є вимоги до оплати (рисунок 1.21) у вигляді вимог до кнопки бронювання (рисунок 1.22).

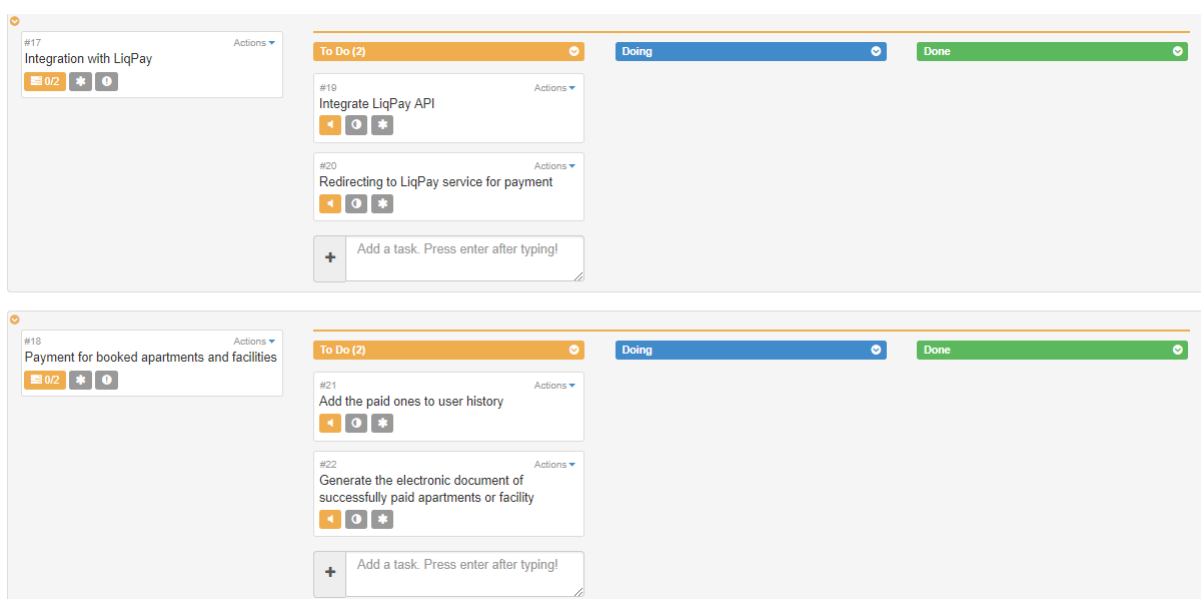


Рисунок 2.21 – Третій спринт

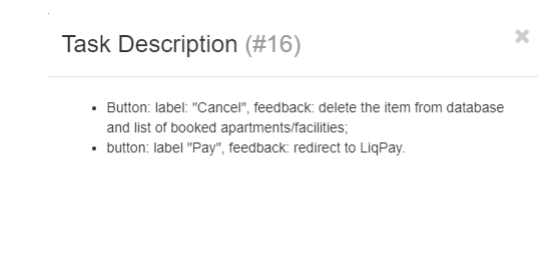


Рисунок 2.22 – Опис форми оплати

2.3 Опис діаграми Use Case

Діаграма для відпочиваючого (рисунок 1.23) та орендодавця/організатора (рисунок 1.24) побудована на основі вимог I етапу та інтерфейсу системи.

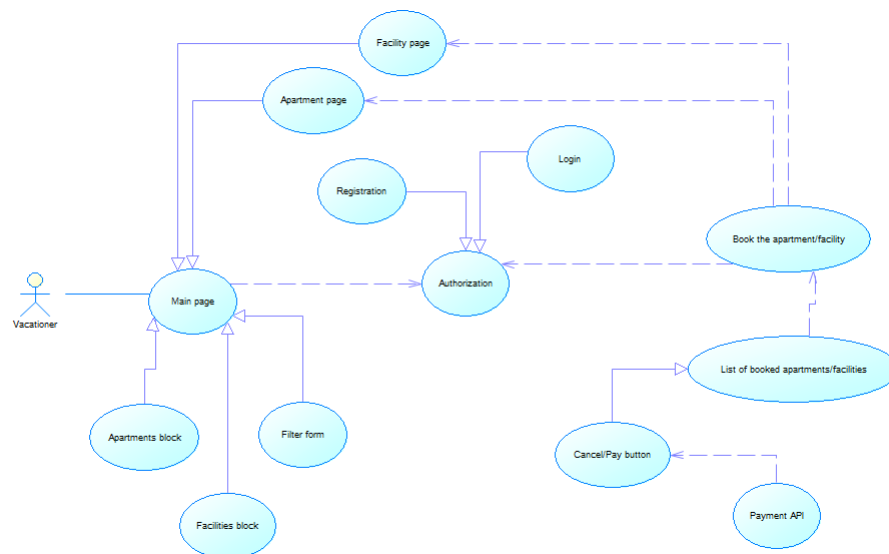


Рисунок 2.23 – Use Case для відпочиваючого

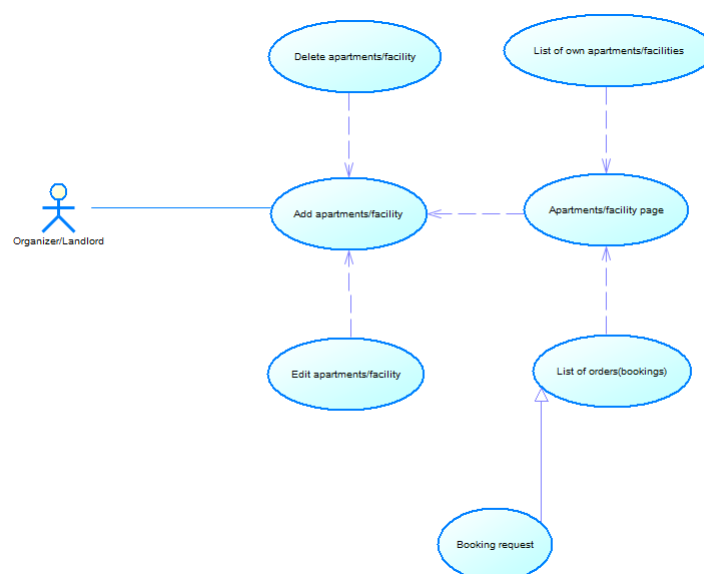


Рисунок 2.24 – Use Case для орендодавця/організатора

ВИСНОВКИ

Отже, було проведено проектування інтерфейсу системи та описано основні форми, що потрібні для її функціонування.

У вигляді Use Case діаграми передано взаємодію відпочиваючого та орендодавця/організатора з системою. Враховано вимоги, що були описані в I етапі та, крім цього, сам інтерфейс системи. Акторами в Use Case діаграмі виступали: роль відпочиваючого та роль орендодавця/організатора.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. UML Use Case Diagrams [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>