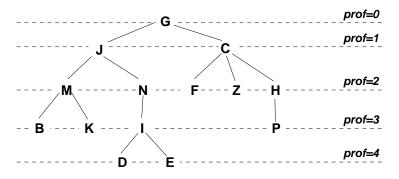
Algoritmos y Estructuras de Datos. Examen Final. [13 de Febrero de 2003]

- Ej. 1.- Escribir las funciones primitivas del TAD LISTA con celdas simplemente enlazadas por punteros ó cursores. Es decir, implementar en Pascal los siguientes procedimientos/funciones listadas abajo. Incluir todas las definiciones de tipo necesarias. INSERTA(x,p,L), LOCALIZA(x,L), RECUPERA(p,L), SUPRIME(p,L), SIGUIENTE(p,L), ANULA(L), PRIMERO(L), y FIN(L).
- Ej. 2.- Escribir un función function CUENTA_PROF(n:nodo; m:integer; A:arbol) : integer; que dado un nodo n en un árbol A cuenta el número de nodos del subárbol de A cuya raíz es n que están a profundidad m o menor (con respecto a n). Por ejemplo, para el árbol de la figura debe retornar

CUENTA_PROF(G,2,G) -> 8 CUENTA_PROF(J,1,G) -> 3 CUENTA_PROF(N,3,G) -> 4



Usar las primitivas de árbol ordenado orientado siguientes: HIJO_MAS_IZQ(n,A),HERMANO_DER(n,A). Sugerencia: Hacer la función recursiva. Notar que, por ejemplo:

CUENTA_PROF(G,2,G) = 1 + CUENTA_PROF(J,1,G) + CUENTA_PROF(C,1,G)

La recursividad de la función debe cortar cuando $\mathbf{n} = \Lambda$ o m < 0.

Ej. 3.- Ejercicios básicos sobre TAD's

- (a) Escribir un procedimiento procedure SACAPAR(var L:lista; C:cola); que apendiza a la lista L todos los elementos de C que son pares, los cuales a su vez deben ser removidos de C. Se puede usar una estructura auxiliar (cola o lista). Por ejemplo, si inicialmente L={2,3,4} y C={1,6,3,5,2,8} entonces, después de hacer SACAPAR(L,C) debe quedar L={2,3,4,6,2,8} y C={1,3,5}. Utilizar las siguientes primitivas:
 - TAD LISTA: INSERTA(x,p,L), RECUPERA(p,L), SUPRIME(p,L), SIGUIENTE(p,L), ANULA(L), PRIMERO(L), y FIN(L).
 - TAD COLA: ANULA(C), PONE_EN_COLA(x,C), QUITA_DE_COLA(C), VACIA(C), y FRENTE_DE_COLA(C)

Apellido y Nombre:	

Carrera: DNI: Lienar con letra mayuscula de imprenta GRANDE

(b) Escribir un procedimiento procedure ELIMINA_VALOR(var C:cola; n: integer); que elimina todos las ocurrencias del valor n en la cola C. Por ejemplo, si C = {1,3,5,4,2,3,7,3,5}, después de ELIMINA_VALOR(C,3) debe quedar C = {1,5,4,2,7,5}. Sugerencia: Usar una estructura auxiliar lista o cola. El algoritmo debe tener un tiempo de ejecución O(n), donde n es el número de elementos en la cola original. Utilizar las primitivas del TAD COLA listadas en el ejemplo anterior.

Ej. 4.- [LIBRES] Ejercicios operativos:

- (a) **Árboles:** Dibujar el árbol ordenado orientado cuyos nodos, listados en orden previo y posterior son
 - ORD_PRE = $\{A, Z, S, T, U, W, Q, R, B\}$.
 - ORD_POST = $\{T, W, U, S, Z, R, B, Q, A\}$.
- (b) **[LIBRES]** Dados los enteros $\{9, 8, 11, 5, 13, 10, 6, 4, 12, 18, 1\}$ insertarlos, en ese orden, en un "árbol binario de búsqueda". Mostrar las operaciones necesarias para eliminar los elementos 9, 6 y 10.
- **Ej. 5.-** [LIBRES] Preguntas: [Responder según el sistema "multiple choice", es decir marcar con una cruz el casillero apropiado. Atención: Algunas respuestas son intencionalmente "descabelladas" y tienen puntajes negativos!!]

(a) Dadas las funciones $T_1(n) = 5n + \log n$, $T_2(n) = 4n^2 + \sqrt{n}$, $T_3(n) = 2^n + n!$ y $T_4(n) = \sqrt{(n)} + \log n$ decir cuál de los siguientes ordenamientos es el correcto	
	$T_4 < T_1 < T_2 < T_3$
	$T_2 < T_1 < T_4 < T_3$
	$T_4 < T_3 < T_2 < T_1$
(b)	El tiempo de ejecución para el algoritmo de clasificación por montículos ("quicksort") es $O(n \log(n) \ (n \text{ es el número de elementos a ordenar}) \dots$
	siempre.
	cuando el vector ya está ordenado.
	nunca.
	en el caso promedio.
(c)	Una ventaja del método de clasificación por selección, en comparación con otros algoritmo lentos, es que realiza sólo n intercambios
	a veces.
	cuando el vector está ordenado.
	siempre.
	cuando el vector está desordenado.
(d)	¿Cuál es el tiempo de ejecución del procedimiento de clasificación por incrementos
` /	decrecientes (shell-sort) en el caso promedio?
	$\bigcap O(n^{1.3})$
	$\bigcap O(n^{1.5})$
	$\bigcap O(\log n)$
	$\bigcap O(n!)$