Apellido y Nombre:	
Carrera:	DNI:

[Llenar con letra mayúscula de imprenta GRANDE]

Universidad Nacional del Litoral Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas Departamento de Informática

Algoritmos y Estructuras de Datos

Algoritmos y Estructuras de Datos. Examen Final. [30 de Diciembre de 2003]

Ej. 1.- [Primitivas (20 puntos)] Escribir las funciones del TAD LISTA con celdas simplemente enlazadas por punteros ó cursores. INSERTA(x,p,L), LOCALIZA(x,L), RECUPERA(p,L), SUPRIME(p,L), SIGUIENTE(p,L), ANULA(L), PRIMERO(L), y FIN(L). Escribir todos los tipos, definiciones, funciones y procedimientos auxiliares necesarios.

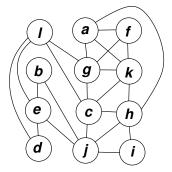
Ej. 2.- [Ejercicios de programación (total 80 puntos)]

a) [check-sum (35 puntos)] Dadas dos listas de enteros L1 y L2 ecribir una función function CHECK_SUM(L1,L2: lista): boolean; que retorna verdadero si los elementos de L1 pueden agruparse sumando de manera de obtener los elementos de L2 sin alterar el orden de los elementos. Por ejemplo, en el caso de la figura CHECK_SUM(L1,L2) debe retornar verdadero ya que los agrupamientos mostrados reducen la lista L1 a la L2.

- b) [saca-par (20 puntos)] Escribir un procedimiento procedure SACA_PAR(var L:lista; C:cola); que apendiza a la lista L todos los elementos de C que son pares, los cuales a su vez deben ser removidos de C. Por ejemplo, si inicialmente L{2,3,4} y C{1,6,3,5,2,8} entonces, después de hacer SACA_PAR(L,C) debe quedar L{2,3,4,6,2,8} y C={1,3,5}. No usar ninguna estructura auxiliar más que una cola. Usar las funciones del TAD LISTA: INSERTA(x,p,L), RECUPERA(p,L), SUPRIME(p,L), SIGUIENTE(p,L), ANULA(L), PRIMERO(L), FIN(L) y del TAD COLA: ANULA(C), PONE_EN_COLA(x,C), QUITA_DE_COLA(C), VACIA(C), y FRENTE_DE_COLA(C).
- c) [suma-par (25 puntos)] Escribir una función function SUMA_PAR(n: nodo; A: arbol) : integer que retorna la suma de las etiquetas pares de un árbol binario. Usar las funciones del TAD ARBOL BINARIO: HIJO_IZQ(n,A)}, HIJO_DER(n,A), ETIQUETA(n,A).

Ej. 3.- [LIBRES] Ejercicios operativos (total 80 puntos)

a) [colorear-grafo (20 puntos)] Colorear el siguiente grafo, utilizando una estrategia heurística para tratar de usar el menor número de colores posibles.



- b) [reconstruir-arbol (20 puntos)] Dibujar el árbol ordenado orientado cuyos nodos, listados en orden previo y posterior son
 - $\qquad \text{ORD_PRE } = \! \{P,Q,R,T,U,S,V,W,Z\}.$

Carrera	:	DNI:		Departamento de Informática
[Llenar co	n letra 1	nayúscula de imprenta GRANDE]		Algoritmos y Estructuras de Datos
		$lacktriangle$ ORD_POST $= \{T, U, F\}$	3. V. Z. W. S. O. P}.	
	c)	[abb (20 puntos)] Dad	los los enteros $\{12, 11, 14, 8, 16, 13, 9, 16, 13, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16$	$\{7,15,21,4\}$ insertarlos, en ese orden, en cesarias para eliminar los elementos 12,
	d)		s)] Dados los enteros {3,7,1,2,5,4,5; rt"). Mostrar el montículo (minimal)	
. 4	deci	,	casillero apropiado. Atención: Alg	er según el sistema "multiple choice", es unas respuestas son intencionalmente
	a)	Dadas las funciones		
		■ $T_1(n) = 5n + \log n$, ■ $T_2(n) = 4n^2 + \sqrt{n}$, ■ $T_3(n) = 2^n + n!$ y ■ $T_4(n) = \sqrt{(n) + \log n}$	r n	
		decir cuál de los siguien	tes ordenamientos es el correcto	
		$ T_4 < T_1 < T_2 < T_3 $ $ T_2 < T_1 < T_4 < T_3 $ $ T_4 < T_3 < T_2 < T_1 $		
	b)	El tiempo de ejecución n (n es el número de elem		r montículos ("quicksort") es $O(n \log(n)$
		siempre cuando el vector	va está ordenado.	
		nunca.	v	
		en el caso promec		
	c)	Una ventaja del método es que realiza sólo <i>n inte</i>		emparación con otros algoritmos lentos,
		a veces.	acté andona da	
		cuando el vector siempre.	esta ordenado.	
		cuando el vector	está desordenado.	
	d)	¿Cuál es el tiempo de ej (shell-sort) en el caso pr	ecución del procedimiento de clasific comedio?	cación por incrementos decrecientes
		$ \bigcirc O(n^{1,3}) $		
		$\bigcap_{O(\log n)} O(n^{1,5})$		
		•		

Universidad Nacional del Litoral

Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas

2

Apellido y Nombre: _

Ej.