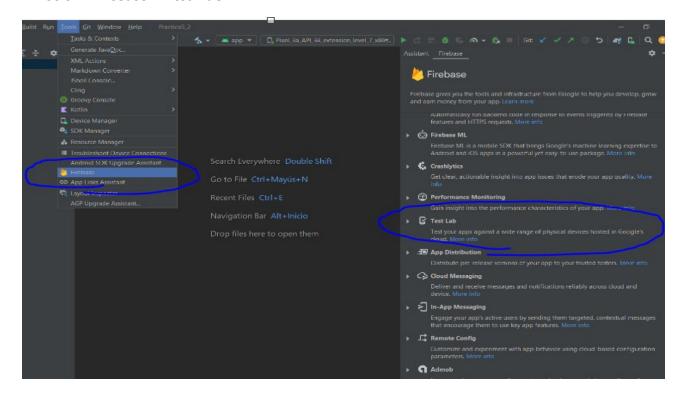
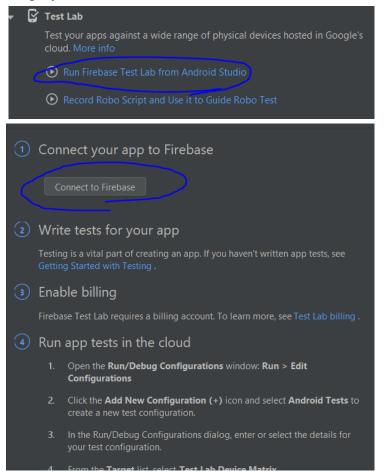
Tests Robot con Firebase Test Lab

1.- Conexión a Firebase y primer test

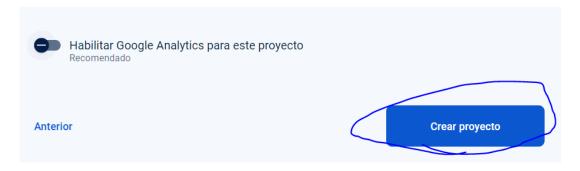
Desde el proyecto que queremos testear accedemos al panel de Firebase: **Tools** > **Firebase** > **Test Lab**



Ahora conectaremos el proyecto con la consola de Firebase, necesitaremos una cuenta de Google.



Confirmamos el nombre del proyecto y en este caso marcamos que no queremos utilizar Analytics.



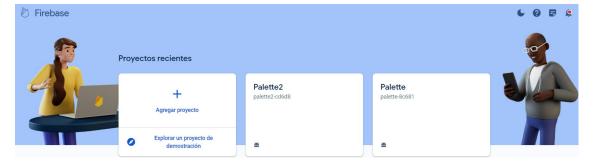
Le damos a conectar hasta que llegamos a esta pantalla:



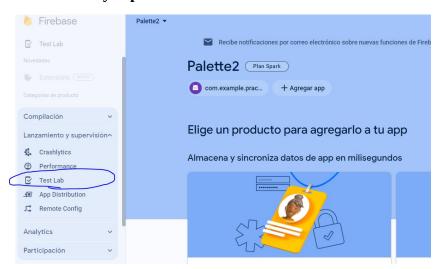
Your Android Studio project is connected to your Firebase Android app

You can now use Firebase in your project! Go back to Android Studio to start using one of the Firebase SDKs.

Abrimos la consola de Firebase desde nuestro navegador y seleccionamos nuestro proyecto:

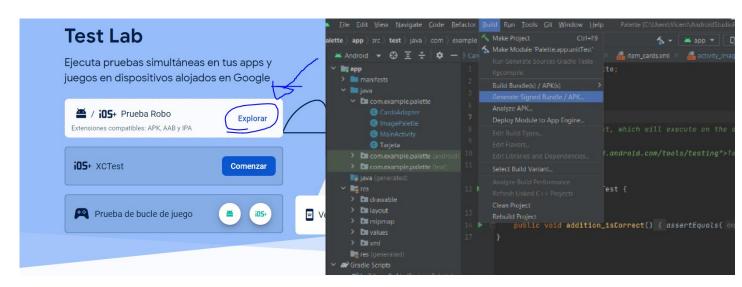


Dentro de **Lanzamiento y supervisión** encontramos Test Labs:

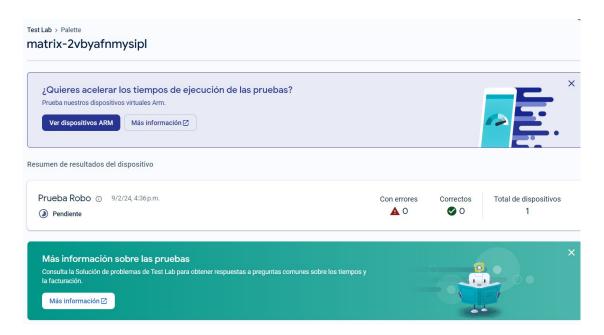


En la sección Prueba Robo tendremos que seleccionar el apk de nuestra aplicación.

Podemos generar el APK desde Android Studio en Build > Generate Signed Bundle / APK...



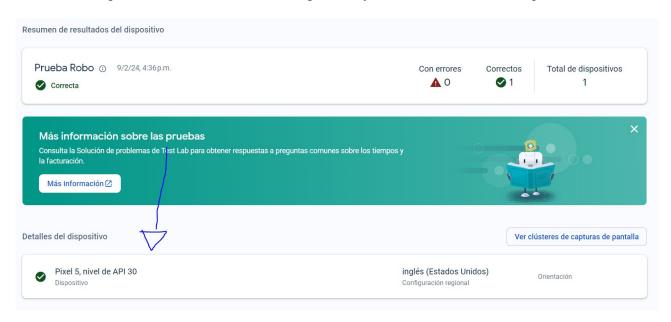
Una vez hemos seleccionado nuestro apk, se ejecutará nuestra primera Prueba Robo. Esto ocurre la primera vez que utilizamos esta herramienta en un proyecto.



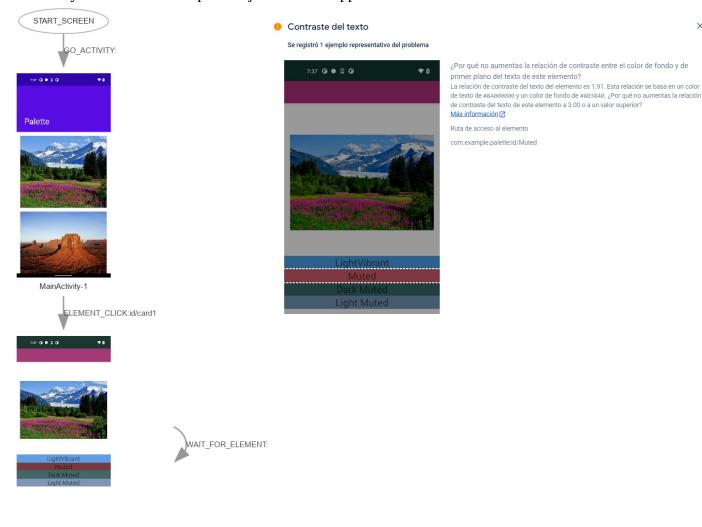
Esperamos unos minutos a que termine y actuaizamos la página hasta que veamos lo siguiente:



Al finalizar la prueba vamos a detalles del dispositivo y seleccionamos el único que tenemos.



Navega por las diferentes pestañas para ver los resultados. Por ejemplo, en la primera pestaña encontraremos el **gráfico de rastreo** donde veremos las acciones realizadas por el robot y lo que se muestra en pantalla tras actuar. Otra pestaña interesante es la de **accesibilidad,** donde nos muestra advertencias y recomendaciones para mejorar nuestra app.



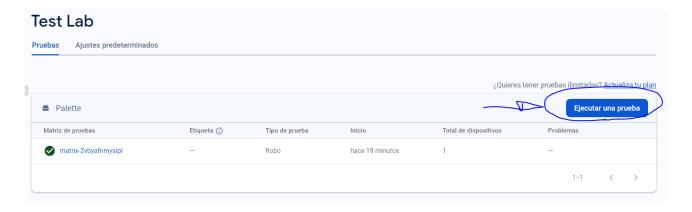
ImagePalette-2

2.- Prueba con varios dispositivos

Clickamos uno de estos dos botones para ir a la pantalla principal de TestLab de nuestro proyecto.

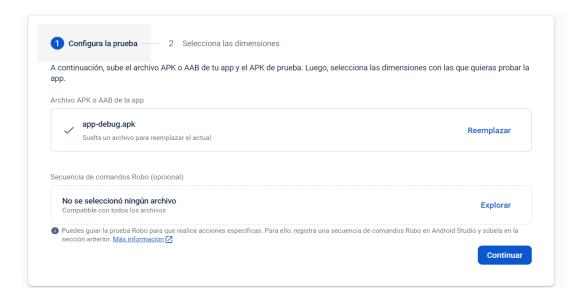


Por ahora solo vemos nuestra primera prueba, le damos a **Ejecutar una prueba** > **Robo**.

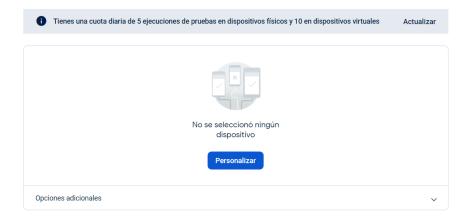


Subimos el APK.

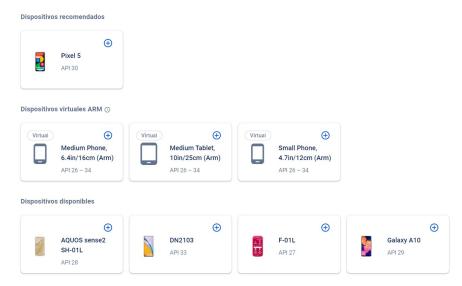
El segundo archivo es opcional, se trata de un Json con instrucciones para indicar al robot que acciones realizar durante la prueba, este Json se pueden definir mediante una grabación desde Android Studio.



En la siguiente ventana podemos empezar a elegir dispositivos.



Podemos elegir entre diferentes tipos de dispositivos, diferentes pantallas, orientaciones, elegir un dispositivo real o virtual.



En este caso he elegido un dispositivo mediano tanto en vertical como en horizontal y un dispositivo real.



Tras finalizar las pruebas podemos visitar los resultados de cada dispositivo o podemos ver la vista en cluster, para ver resultados agrupados según el resultado de la prueba:

