

Trabajo Final Diseño de Interfaces

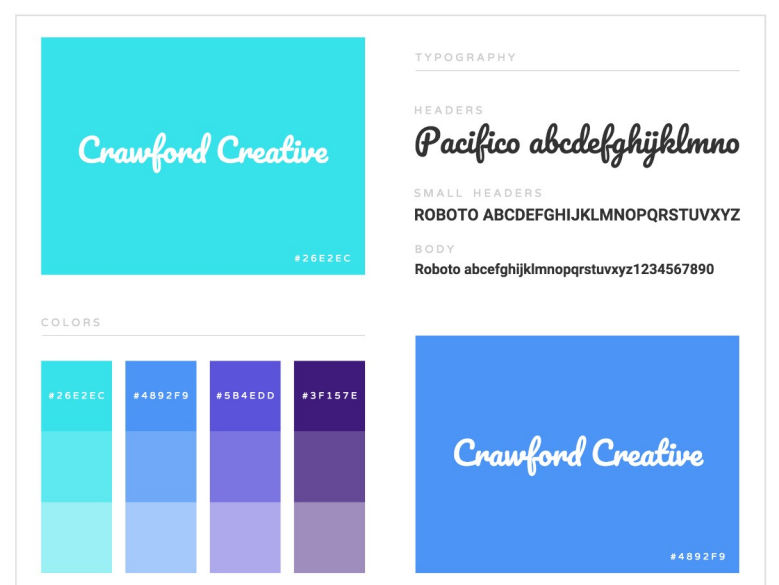
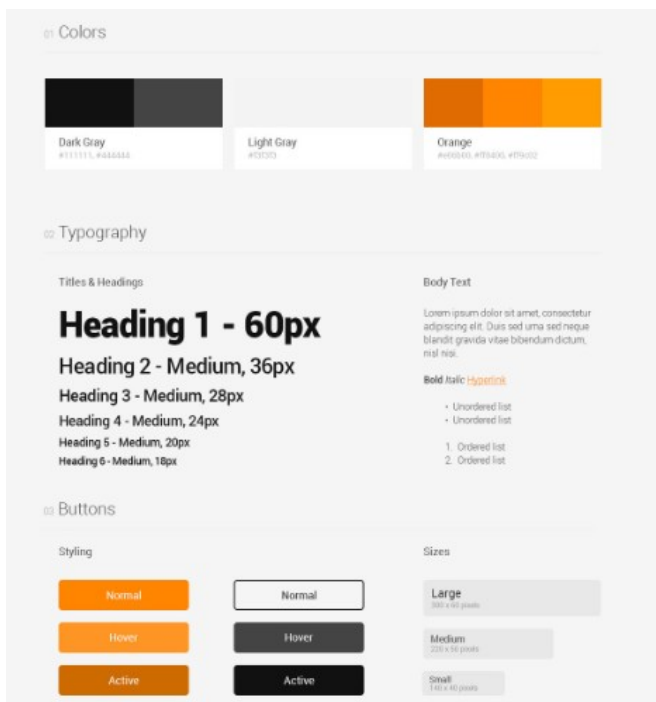
Parte 1 - Propuesta de diseño: Guía de Estilos para la Aplicación

Elabora una guía de estilos para tu aplicación, donde estableceremos las pautas y normas específicas sobre la apariencia visual y el diseño de la aplicación, **es decir, que tipo de botones, tipografía, iconos o incluso también de animaciones y el espaciado entre componentes**. Para mas información sobre que puedes incluir visita [Material Style](#).

Para esta parte puedes crear una presentación o documento PDF de máximo 3 páginas.

Ejemplos de diferentes diseños con los que te puedes inspirar [Android Niceties](#).

Ejemplos de guías de diseño:



Parte 2 - Demostración: Prototipo funcional de la Aplicación

Desarrolla un proyecto donde implementes todo lo que has definido en tu guía de diseño(o casi todo). Aquí hemos trabajado Android Studio, pero puedes elegir la plataforma y framework que quieras, siempre y cuando cumplas con el objetivo de tu aplicación y con tu diseño inicial.

Entrega y presentación:

La entrega consistirá del documento de la guía de diseño y del proyecto comprimido o mediante enlace de Github.

Las presentaciones las realizaremos el día **1 de marzo** en clase y tendrán una duración de 10 min.