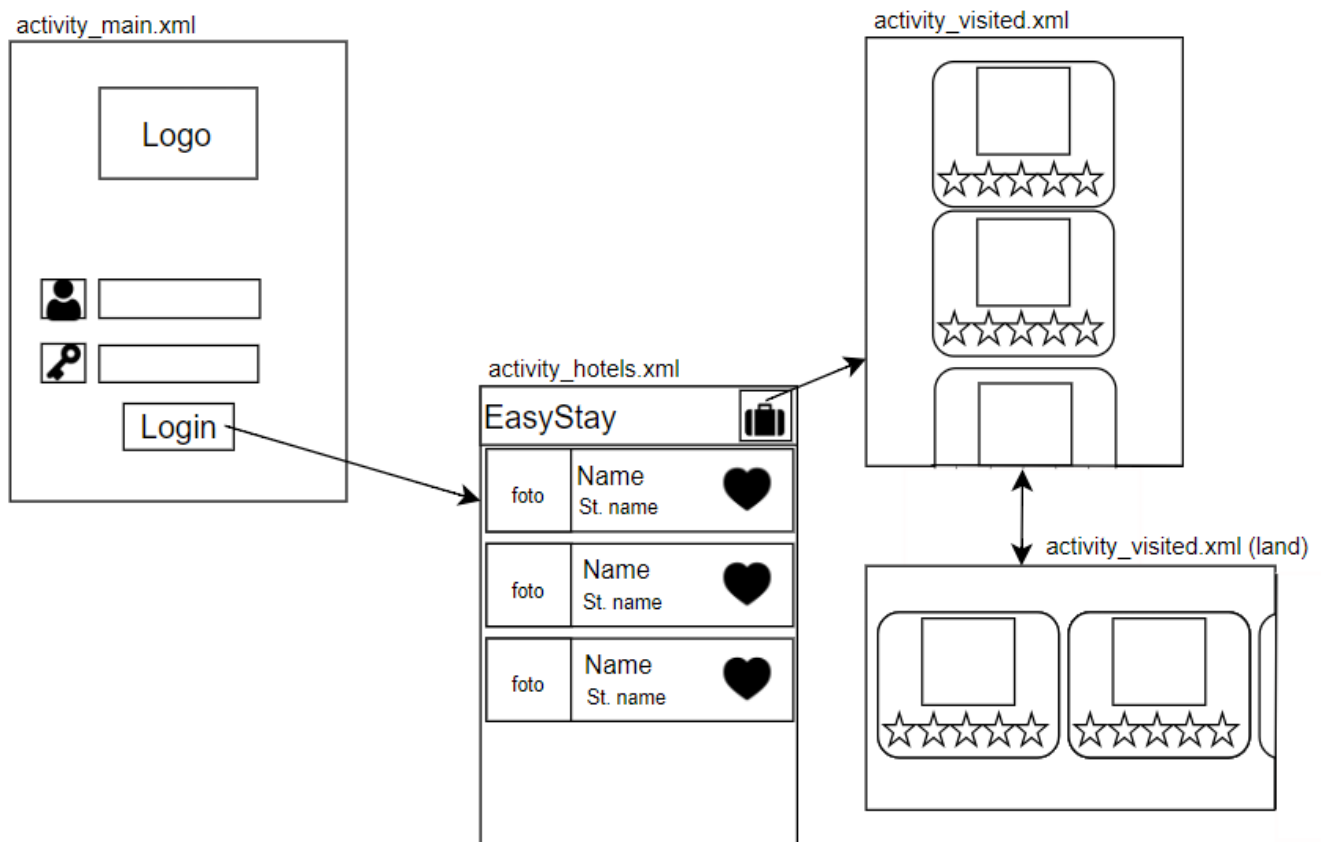


Examen 1ª Evaluación - App Hoteles

Se nos ha presentado el siguiente diagrama para empezar a desarrollar el prototipo de una aplicación de reserva de hoteles:



Ej. 0 - **Colores** - Utilizaremos los siguientes colores para la aplicación: (0,25p)

colorPrimary #79A2CF
colorPrimaryDark #3192AF
colorSecondary #B067F8

Ej. 1 - **ConstraintLayout** – Utiliza un **ConstraintLayout** para posicionar mediante **Constraints** los elementos del layout **activity_main.xml** siguiendo el diseño del diagrama.

El **botón Login** simplemente iniciará la actividad del layout **activity_hotels.xml**. (2,5p)

Ej. 2 - **Toolbar** – Crea el **Toolbar** del layout **activity_hotels.xml** que mostrará el nombre de la aplicación y tendrá un botón para lanzar la actividad del layout **activity_visited.xml**. (1.5p)

Ej. 3 - **RecyclerView** – Los distintos hoteles se mostrarán en la actividad **activity_hotels.xml** mediante un **RecyclerView** donde cada elemento tendrá una **foto**, el **nombre** del hotel, su **ubicación** y un **botón** de añadir a favoritos.

El **botón** mostrará en un **Toast** el mensaje “Se ha añadido <nombre> a favoritos”. (4p)

Ej. 4 - **Landscape** – El layout **activity_visited.xml** contendrá una serie de elementos **CardView** con un **ImageView** y un **RatingBar**. Crea la versión de orientación horizontal (landscape) de este layout, para poder arrastrar la pantalla horizontalmente habrá que utilizar un **HorizontalScrollView** en lugar de un **ScrollView** normal. (1.75p)