# Manual de la gramática de JavaCC

## **Opciones**

- JAVA\_UNICODE\_ESCAPE: Cuando se establece en verdadero, el analizador generado utiliza un objeto de flujo de entrada que procesa escapes Java Unicode antes de enviar caracteres al administrador de tokens. De manera predeterminada, los escapes Unicode de Java no se procesan. Esta opción se ignora si cualquiera de las opciones USER\_TOKEN\_MANAGER, USER\_CHAR\_STREAM está establecida en verdadero.
- **IGNORE\_CASE**: Establecer esta opción en verdadero hace que el administrador de tokens generado ignore mayúsculas y minúsculas en las especificaciones de token y los archivos de entrada. Esto es útil para escribir gramáticas para lenguajes como HTML. También es posible localizar el efecto de IGNORE\_CASE utilizando un mecanismo alternativo que se describe más adelante.
- **STATIC**: Si es verdadero, todos los métodos y variables de clase se especifican como estáticos en el analizador y el administrador de tokens generados. Esto permite que solo esté presente un objeto analizador, pero mejora el rendimiento del analizador. Para realizar múltiples análisis durante una ejecución de su programa Java, tendrá que llamar al método Relnit () para reinicializar su analizador si es estático. Si el analizador no es estático, puede usar el nuevo operador para construir tantos analizadores como desee. Todos estos pueden usarse simultáneamente desde diferentes hilos.

```
options {
    JAVA_UNICODE_ESCAPE = true;
    IGNORE_CASE = true;
    STATIC = false;
}
```

## Codigo de usuario

Codigo utilizado, se creo un nuevo contructor que obtiene un objeto de tipo AritLanguage en cual se guarda una lista de nodos. Ademas se agrego el controlador de tipos.

```
PARSER_BEGIN(Grammar)

public class Grammar {
    private AritLanguage aritLanguage;
    private String filename;

public Grammar(java.io.Reader reader, @NotNull AritLanguage aritLanguage) {
        this(reader);
        this.aritLanguage = aritLanguage;
        this.filename = aritLanguage.filename;
    }
```

```
private void addSyntacticError(String message, Token token) {
    this.aritLanguage.addSyntacticError(message, new NodeInfo(token.beginLine,
    token.beginColumn, this.filename));
   }

   private static final TypeFacade TYPE_FACADE = TypeFacade.getInstance();
}

PARSER_END(Grammar)
```

## **Definicion lexica**

## Espacios en blanco

Caracteres a ignorar durante el analisis

```
/* WHITE SPACE */

SKIP : {
    " "
    | "\t"
    | "\n"
    | "\r"
    | "\f"
}
```

### Comentarios

Se creo dos estados para cada comentario.

```
/* COMMENTS */
MORE : {
    "#" : IN_SINGLE_LINE_COMMENT
|
    "#*" : IN_MULTI_LINE_COMMENT
}

<IN_SINGLE_LINE_COMMENT>
SPECIAL_TOKEN : {
    <SINGLE_LINE_COMMENT: (~["\n","\r"])* ("\n"|"\r"|"\r\n")? > : DEFAULT
}

<IN_MULTI_LINE_COMMENT>
SPECIAL_TOKEN : {
    <MULTI_LINE_COMMENT: "*#" > : DEFAULT
```

#### Palabras reservadas

Se crea los tokens de las palabras reservadas del lenguaje.

### Literales

Literales del lenguaje arit.

```
(~["\"","\\","\n","\r"])
| ("\\" ( ["n","t","r","f","\\","\""] ) )
)*
"\""
>
}
```

### Identificadores

## Separadores y operadores

```
/* SEPARATORS AND OPERATORS */
TOKEN : {
  <LAMBDA: "=>">
<IGUAL_QUE: "==">
| <MAYOR_IGUAL_QUE: ">=">
| <MENOR_IGUAL_QUE: "<=">
| <MODULO: "%%">
<mas: "+">
<MENOS: "-">
| <MULT: "*">
| <DIV: "/">
| <POTENCIA: "^">
| <IGUAL: "=">
 <MAYOR_QUE: ">">
 <MENOR_QUE: "<">
<INTERROGANTE: "?">
 <DOS_PUNTOS: ":">
 <OR: " ">
<AND: "&">
| <NOT: "!">
| <PAR_IZQ: "(">
| <PAR_DER: ")">
<cor_izQ: "[">
| <COR_DER: "]">
| <PUNTO_COMA: ";">
<COMA: ",">
| <LLAVE_IZQ: "{">
```

```
| <LLAVE_DER: "}">
}
```

## Especificaciones de la gramatica

compilation\_unit

Este no terminal devuelve el AST.

```
/**
compilation_unit
    ::= global_statements EOF
      EOF
global_statements
    ::= global_statements global_statement
    | global statement
ŝ
public void compilation_unit() : {
    ArrayList<AstNode> statements = new ArrayList<AstNode>();
    AstNode statement;
} {
    try {
          statement=global_statement()
            if (statement != null) statements.add(statement);
        })* <EOF> {
            aritLanguage.setAstNodes(statements);
    } catch (ParseException e) {
        addSyntacticError(e.getMessage(), e.currentToken);
        Token t;
        do {
            t = getNextToken();
        } while (t.kind != PUNTO COMA);
        aritLanguage.setAstNodes(statements);
    }
}
```

## global\_statement

Este no terminal devuelve una sentencia valida en el ambito global. Se utilizo un LOOKAHEAD(7) en las funciones para resolver el conflicto entre asignacion de variables.

```
/**
global_statement
    ::= statement
    | function_declaration
;

*/
private AstNode global_statement() : {
    AstNode statement;
} {
    (
        LOOKAHEAD(7) statement=function_declaration()
        | LOOKAHEAD(3) statement=var_declaration()
        | LOOKAHEAD(2) statement=statement()
        ) { return statement; }
}
```

## function\_declaration

Este no terminal devuelve la declaracion de una funcion.

```
/**
function declaration
    ::= id '=' 'function' '(' [ formal parameter list ] ')' block
    id '=' '(' [ formal_parameter_list ] ')' '=>' block
 */
private Function function_declaration() : {
    ArrayList<FormalParameter> parameters = null;
    Token id;
    Block block;
} {
    id=<ID> <IGUAL> (
            <FUNCTION> <PAR_IZQ> [ parameters=formal_parameter_list() ] <PAR_DER>
            <PAR IZQ> [ parameters=formal parameter list() ] <PAR DER> <LAMBDA>
    ) block=block() [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(id.beginLine, id.beginColumn, this.filename);
        return new Function(info, id.image.toLowerCase(), parameters, block);
    }
}
```

## formal\_parameter\_list

Devuelve una lista de parametros para una funcion.

## formal\_parameter

Devuelve un parametro de una funcion.

### block

Devuelve una lista de sentencias.

```
/*
block
::= '{' '}'
| '{' block_statements '}'
;
**/
```

```
private Block block() : {
    Token token;
    ArrayList<AstNode> statements = null;
} {
    token=<LLAVE_IZQ> [ statements=block_statements() ] <LLAVE_DER> {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
    this.filename);
        return new Block(info, statements);
    }
}
```

## block\_statements

Devuelve una lista de sentencias.

```
block statements
   ::= block_statements statement
    statement
private ArrayList<AstNode> block statements() : {
    ArrayList<AstNode> statements = new ArrayList<AstNode>();
    AstNode statement = null;
} {
   try {
    (
            LOOKAHEAD(2) statement=statement()
            LOOKAHEAD(4) statement=var declaration()
        ) {    if (statement != null) statements.add(statement); }
    )+ { return statements; }
    } catch (ParseException e) {
        addSyntacticError(e.getMessage(), e.currentToken);
        Token t;
         do {
            t = getNextToken();
         } while (t.kind != PUNTO_COMA);
         return statements;
    }
}
```

#### statement

Sentencias validas en cualquier ambito.

```
/**
statement
   ::= break statement
     continue_statement
       return statement
       if_statement
       switch_statement
       while statement
       do_while_statement
       for statement
       function_call
private AstNode statement() : {
   AstNode statement;
} {
   statement=break statement() { return statement; }
   statement=continue_statement() { return statement; }
   statement=return_statement() { return statement; }
   statement=if_statement()
                                 { return statement; }
   statement=switch_statement()
                                  { return statement; }
   statement=while statement() { return statement; }
   statement=do_while_statement() { return statement; }
   statement=for_statement()
                                  { return statement; }
   statement=function call() { return statement; }
}
```

## var\_declaration

Asignacion de una variable normal o asignacion a una estructura.

```
private AstNode var_declaration() : {
    Token id;
    ArrayList<Access> access_list = new ArrayList<Access>();
    Expression expression;
    Access access;
} {
    id=<ID> (
        access=access() { access_list.add(access); }
    )* <IGUAL> expression=expression() [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(id.beginLine, id.beginColumn, this.filename);
        if (access_list.size() == 0) {
            return new Assignment(info, id.image.toLowerCase(), expression);
        }
        return new StructureAssignment(info, id.image.toLowerCase(), access_list, expression);
}
```

```
}
```

#### access

#### Acceso a una estructura

```
private Access access() : {
   Token token;
    Expression exp1 = null;
    Expression exp2 = null;
    Access.Type accessType = Access.Type.NORMAL;
} {
    token=<COR_IZQ>
            (
                ( exp1=expression() { accessType = Access.Type.NORMAL; } [
                        <COMA> { accessType = Access.Type.TWO_MATRIX; }
                        [ exp2=expression() { accessType = Access.Type.ONE_MATRIX; }
]
                ( <COMA> exp1=expression() { accessType = Access.Type.THREE_MATRIX;
} )
                ( <COR_IZQ> exp1=expression() <COR_DER> { accessType =
Access.Type.TWO_LIST; } )
            )
    <COR_DER> {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        if (exp1 != null && exp2 != null) { return new Access(info, exp1, exp2); }
        return new Access(info, exp1, accessType);
    }
}
```

## break\_statement

Devuelve una sentencia break.

```
/**
break_statement
    ::= BREAK
    | BREAK ';'
;

*/
private Break break_statement() : {
    Token token;
```

```
} {
    token=<BREAK> [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
        this.filename);
        return new Break(info);
    }
}
```

## continue\_statement

Devuelve una sentencia continue.

```
/**
continue_statement
    ::= CONTINUE
    | CONTINUE ';'
;

*/
private Continue continue_statement() : {
    Token token;
} {
    token=<CONTINUE> [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        return new Continue(info);
    }
}
```

### return\_statement

Devuelve una sentencia return.

```
NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
    return new Return(info, expression);
}
```

### if\_statement

No terminal que retorna la estructura de un IF, esta compuesto por una lista de if's y la sentencia 'else' puede venir o no.

```
/**
if statement
   ::= if list
    if_list 'else' block
private IfStatement if_statement() : {
    ArrayList<SubIf> if_list;
    Token token_else;
    Block block_else;
} {
    if_list=if_list() [ token_else=<ELSE> block_else=block() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token_else.beginLine, token_else.beginColumn,
this.filename);
        if_list.add(new SubIf(info, block_else));
    } ] [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = if list.get(∅).info;
        return new IfStatement(info, if_list);
    }
}
```

## if\_list

No terminal que devuelve una lista de if's.

```
/**
if_list
    ::= 'if' '(' expression ')' block
    | if_list 'else' 'if' '(' expression ')' block
;
    */
private ArrayList<SubIf> if_list() : {
    ArrayList<SubIf> if_list = new ArrayList<SubIf>();
    Token token;
```

```
Expression expression;
    Block block;
    NodeInfo info;
} {
    token=<IF> <PAR_IZQ> expression=expression() <PAR_DER> block=block() {
        info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        if_list.add(new SubIf(info, expression, block));
    }
    (LOOKAHEAD(2) <ELSE> token=<IF> <PAR_IZQ> expression=expression() <PAR_DER>
block=block() {
        info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        if_list.add(new SubIf(info, expression, block));
    } )* {
       return if_list;
    }
}
```

### switch\_statement

No terminal que devuelve una sentencia switch.

```
/**
switch statement
   ::= 'switch' '(' expression ')' '{' switch_labels '}'
       'switch' '(' expression ')' '{' '}'
private SwitchStm switch_statement() : {
    Token token;
    Expression expression;
    ArrayList<CaseStm> labels = null;
} {
    token=<SWITCH> <PAR_IZQ> expression=expression() <PAR_DER>
    <LLAVE_IZQ> [ labels=switch_labels() ] <LLAVE_DER> [ <PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new SwitchStm(info, expression, labels);
    }
}
```

## switch\_labels

No terminal el cual devuelve una lista de etiquetas de un switch.

```
/**
switch_labels
    ::= switch_labels label
    | label

*/
private ArrayList<CaseStm> switch_labels() : {
    ArrayList<CaseStm> labels = new ArrayList<CaseStm>();
    CaseStm label;
} {
    (label=switch_label() {
        if (label != null) labels.add(label);
    })+ {
        return labels;
    }
}
```

## switch\_label

No terminal que devuelve una etiqueta.

```
/**
switch_label
    ::= 'case' expression ':' block statements
       'case' expression ':'
       'default' ':' block_statements
       'default' ':'
ŝ
 */
private CaseStm switch_label() : {
    Token token;
    Expression expression = null;
    ArrayList<AstNode> statements = null;
   NodeInfo info = null;
} {
    token=<CASE> expression=expression() <DOS_PUNTOS> [
statements=block_statements() ] {
        info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        return new CaseStm(info, expression, statements);
    }
   token=<TDEFAULT> <DOS PUNTOS> [ statements=block statements() ] {
        info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        return new CaseStm(info, null, statements);
    }
}
```

No terminal que devuelve una sentencia while.

```
/**
while_statement
   ::= 'while' '(' expression ')' block
*/
private WhileStm while_statement() : {
   Token token;
    Expression expression;
    Block block;
} {
    token=<WHILE> <PAR_IZQ> expression=expression() <PAR_DER> block=block() [
<PUNTO_COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new WhileStm(info, expression, block);
    }
}
```

## do\_while\_statement

No terminal que devuelve una sentencia do while.

```
/**
do_while_statement
    ::= 'do' block 'while' '(' expression ')' ';'
    'do' block 'while' '(' expression ')'
private DoWhileStm do_while_statement() : {
    Token token;
    Block block;
    Expression expression;
} {
    token=<DO> block=block() <WHILE> <PAR_IZQ> expression=expression() <PAR_DER>
[<PUNTO COMA>] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new DoWhileStm(info, expression, block);
    }
}
```

No terminal que devuelve una sentencia for.

```
/*
for_statement
   ::= 'for' '(' ID 'in' expression '') block
**/
private ForStm for_statement() : {
   Token token;
    Token id;
    Expression expression;
    Block block;
} {
    token=<FOR> <PAR_IZQ> id=<ID> <IN> expression=expression() <PAR_DER>
block=block() [ <PUNTO COMA> ] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new ForStm(info, id.image.toLowerCase(), expression, block);
    }
}
```

## function\_call

Llamada de una funcion.

```
/**
function call
   ::= ID '(' ')' ';'
    ID '(' ')'
       ID '(' argument_list ')' ';'
      ID '(' argument_list ')'
private FunctionCall function_call() : {
    ArrayList<Expression> argument_list = null;
    Expression argument;
    id=<ID> <PAR_IZQ> [ argument_list=argument_list() ] <PAR_DER> [LOOKAHEAD(2)
<PUNTO_COMA>] {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new FunctionCall(info, id.image.toLowerCase(), argument_list);
    }
}
```

## argument\_list

Lista de argumentos de una llamada a una funcion

```
/**
argument_list
    ::= argument_list ',' argument
    | argument
;

//
private ArrayList<Expression> argument_list() : {
    ArrayList<Expression> argument_list = new ArrayList<Expression>();
    Expression argument;
} {
    argument=argument() { argument_list.add(argument); }
    (<COMA> argument=argument() { argument_list.add(argument); })* {
        return argument_list;
    }
}
```

## argument

No terminal argumento de una funcion.

```
/**
argument
    ::= expression
    | default
;
    */
private Expression argument() : {
    Expression exp;
} {
    exp=expression() { return exp; }
    exp=default_argument() { return exp; }
}
```

## default\_argument

Parametro 'default'.

```
/**
default_argument
::= default
```

```
;
  */
private DefaultArgument default_argument() : {
    Token token;
} {
    token=<TDEFAULT> {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn, this.filename);
        return new DefaultArgument(info);
    }
}
```

## expression

Expresiones cada funcion de una expresion sigue la siguiente tabla de precedencia:

Asociatividad	Operador	Nivel
precedence right	'='	1
precedence right	'?', ':'	2
precedence left	"	3
precedence left	'&'	4
precedence left	'!=', '=='	5
precedence nonassoc	'>=', '>', '<=', '<'	6
precedence left	'+', '-'	7
precedence left	'*', '/', '%%'	8
precedence left	'^'	9
precedence right	UMENOS ('-'), '!'	10
precedence left	'[', ']', '(', ')'	11

```
/**
expression
    ::= conditional_exp
;
    */
private Expression expression() : {
        Expression exp;
} {
        exp=conditional_exp() { return exp; }
}
```

```
/**
conditional_exp
    ::= conditional_or_exp '?' expression ':' conditional_exp
    conditional_or_exp
;
private Expression conditional_exp() : {
   Token token;
    Expression exp;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
} {
    exp=conditional or exp() [
        token=<INTERROGANTE> exp1=expression() <DOS_PUNTOS> exp2=conditional_exp() {
            NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
            exp = new Ternary(info, exp, exp1, exp2);
        }
    ] {
       return exp;
    }
}
/**
conditional_or_exp
    ::= conditional_and_exp '|' conditional_or_exp
    conditional and exp
private Expression conditional_or_exp() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
} {
    exp1=conditional_and_exp() (token=<OR> exp2=conditional_and_exp() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Logical(info, exp1, exp2, Logical.Operator.OR);
    } )* {
        return exp1;
    }
}
private Expression conditional_and_exp() : {
    Token token;
    Expression exp1;
```

```
Expression exp2;
} {
    exp1=equality_expression() ( token=<AND> exp2=equality_expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Logical(info, exp1, exp2, Logical.Operator.AND);
    } )* {
       return exp1;
    }
}
private Expression equality_expression() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
    Comparator.Operator operator = Comparator.Operator.UNEQUAL;
} {
    exp1=relational expression()
    (
        (
            token=<IGUAL QUE> { operator = Comparator.Operator.EQUAL;}
            token=<DIFERENTE_QUE> { operator = Comparator.Operator.UNEQUAL; } )
        exp2=relational expression() {
            NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
            exp1 = new Comparator(info, exp1, exp2, operator);
    )* {
       return exp1;
    }
}
private Expression relational expression() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
    Comparator.Operator operator;
} {
    exp1=additive_expression() (
        LOOKAHEAD(2) (
                        token=<MAYOR_IGUAL_QUE> { operator =
Comparator.Operator.GREATER_THAN_OR_EQUAL_TO; }
                      token=<MAYOR QUE> { operator =
Comparator.Operator.GREATER_THAN; }
                      token=<MENOR_IGUAL_QUE> { operator =
Comparator.Operator.LESS_THAN_OR_EQUAL_TO; }
                      token=<MENOR_QUE> { operator =
Comparator.Operator.LESS_THAN; }
    ) exp2=additive_expression() {
```

```
NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Comparator(info, exp1, exp2, operator);
    }) * {
       return exp1;
    }
}
private Expression additive_expression() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
    Arithmetic.Operator operator;
} {
    exp1=multiplicative_expression() ( LOOKAHEAD(2)
        (
            token=<MAS> { operator = Arithmetic.Operator.SUM; }
            token=<MENOS> { operator = Arithmetic.Operator.SUBTRACTION; }
        ) exp2=multiplicative expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Arithmetic(info, exp1, exp2, operator);
    } )* {
       return exp1;
    }
}
private Expression multiplicative expression() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
    Arithmetic.Operator operator;
} {
    exp1=pow_expression() ( LOOKAHEAD(2)
         token=<MULT> { operator = Arithmetic.Operator.MULTIPLICATION; }
                        { operator = Arithmetic.Operator.DIVISION; }
         token=<MODULO> { operator = Arithmetic.Operator.MODULE; }
    ) exp2=pow expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Arithmetic(info, exp1, exp2, operator);
    } )* {
        return exp1;
    }
}
```

```
private Expression pow_expression() : {
    Token token;
    Expression exp1;
    Expression exp2;
} {
    exp1=unary_expression() ( token=<POTENCIA> exp2=unary_expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        exp1 = new Arithmetic(info, exp1, exp2, Arithmetic.Operator.POWER);
    } )* {
        return exp1;
    }
}
private Expression unary_expression() : {
    Expression exp = null;
    Token token;
} {
    token=<MENOS> exp=unary_expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new UnarySubtraction(info, exp);
    exp=unary expression not plus minus() { return exp; }
}
private Expression unary_expression_not_plus_minus() : {
    Token token;
    Expression exp = null;
} {
    token=<NOT> exp=unary_expression() {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new Not(info, exp);
    exp=primary_expression() { return exp; }
}
private Expression primary_expression() : {
    ArrayList<Access> accesses = null;
    Access access;
    Expression exp;
} {
    exp=primary_prefix() [ { accesses = new ArrayList<Access>(); } (access=access()
{ accesses.add(access); } )+ ] {
        if (accesses == null) return exp;
        NodeInfo infoExp = exp.info;
        return new StructureAccess(infoExp, exp, accesses);
    }
```

```
private Expression primary_prefix() : {
    Expression exp;
} {
    (
        exp=literal()
        LOOKAHEAD(<ID> <PAR_IZQ>) exp=function_call()
      LOOKAHEAD(<ID>) exp=identifier()
        <PAR_IZQ> exp=expression() <PAR_DER>
    ) { return exp; }
}
private Expression identifier() : {
    Token id;
} {
    id=<ID> {
        NodeInfo info = new NodeInfo(id.beginLine, id.beginColumn, this.filename);
        return new Identifier(info, id.image.toLowerCase());
    }
}
private Expression literal() : {
    Token token;
    Object value;
    AritType type = TYPE_FACADE.getUndefinedType();
} {
        token=<LIT_ENTERO> {
            value = 0;
            try {
                type = TYPE_FACADE.getIntegerType();
                value = Integer.parseInt(token.image);
            } catch(NumberFormatException ex) {
                addSyntacticError("Error: Numero " + token.image + " fuera del rango
de un integer.", token);
            }
        token=<LIT DECIMAL> {
            value = 0.0;
            type = TYPE_FACADE.getNumericType();
            try {
                value = Double.parseDouble(token.image);
            } catch (NumberFormatException ex) {
                addSyntacticError("Error: "+ token.image +" fuera del rango de un
decimal.", token);
            }
```

```
token=<LIT_BOOLEANO> {
            value = Boolean.parseBoolean(token.image);
            type = TYPE_FACADE.getBooleanType();
       token=<LIT_STRING> {
            String tempImage = token.image.substring(1, token.image.length() - 1);
            tempImage = tempImage.replace("\\\","\\").replace("\\\"","\"")
.replace("\\n","\n").replace("\\t","\t").replace("\\r","\r");
            value = tempImage;
            type = TYPE_FACADE.getStringType();
       token=<NULL> {
            value = null;
            type = TYPE_FACADE.getStringType();
    ) {
        NodeInfo info = new NodeInfo(token.beginLine, token.beginColumn,
this.filename);
        return new Literal(info, type, value);
    }
}
```