# Manual de la gramática de JFlex y Cup

## **JFlex**

## Opciones y macros

- %class Lexer: Esto hace que la clase generada el nombre Lexer y que escriba el código en un archivo Lexer.java.
- %cupsym Sym : Esto hace que la clase generada de los simbolos se llame Sym.java
- **%public**: Hace que la clase generada sea pública (ya que la clase solo es accesible en su propio paquete de forma predeterminada).
- **%unicode**: Esta opcion hace que el escáner generado use el conjunto completo de caracteres de entrada Unicode, incluidos los puntos de código suplementarios: 0-0x10FFFF. % unicode no significa que el escáner leerá dos bytes a la vez. Lo que se lee y lo que constituye un personaje depende de la plataforma de tiempo de ejecución.
- **%line**: Activa la línea contando. La variable de miembro int yyline contiene el número de líneas (comenzando con 0) desde el comienzo de la entrada hasta el comienzo del token actual.
- **%column**: Activa la columna contando. La variable de miembro int yycolumn contiene el número de caracteres (comenzando con 0) desde el comienzo de la línea actual hasta el comienzo del token actual.
- %cup: cambia al modo de compatibilidad CUP para interactuar con un analizador CUP generado.
- **%char**: Activa el carácter contando. La variable miembro larga yychar contiene el número de caracteres (comenzando con 0) desde el comienzo de la entrada hasta el comienzo del token actual.
- **%ignorecase**: Esta opción hace que JFlex maneje todos los caracteres y cadenas en la especificación como si estuvieran especificados en mayúsculas y minúsculas. Esto permite una manera fácil de especificar un escáner para un idioma con palabras clave que no distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

## Codigo de usuario

En esta seccion se muestra el codigo establecido por el usuario, en donde se muestra las variables usadas, los metodos para crear los simbolos y el metodo para guardar los errores.

```
%{
    /**
    * Guarda el texto de las cadenas
    */
    private StringBuilder string;
    /**
```

```
* Creador de simbolos complejos
    private ComplexSymbolFactory;
    * analizador
    */
    private AritLanguage aritLanguage;
    /**
     * Constructor del analizador lexico
     * @param in Entrada que se va analizar
    * @param symbolFactory creador de simbolos complejos
    public Lexer(java.io.Reader in, ComplexSymbolFactory symbolFactory, AritLanguage
aritLanguage) {
        this(in);
        string = new StringBuilder();
        this.symbolFactory = symbolFactory;
        this.aritLanguage = aritLanguage;
    }
    /**
     * Metodo que devuelve un nuevo java cup.runtime.Symbol
     * @param name nombre que recibira el simbolo
     * @param sym numero de token
     * @param value valor que recibira el simbolo
     * @param buflength tam del valor
     * @return java cup.runtime.Symbol
     */
    private Symbol symbol(String name, int sym, Object value, int buflength) {
        Location left = new Location(yyline + 1, yycolumn + yylength() - buflength,
yychar + yylength() - buflength);
        Location right= new Location(yyline + 1, yycolumn + yylength(), yychar +
yylength());
        return symbolFactory.newSymbol(name, sym, left, right, value);
    }
    /**
     * Metodo que devuelve un nuevo java_cup.runtime.Symbol
     * @param name nombre que recibira el simbolo
     * @param sym numero de token
     * @return java cup.runtime.Symbol
     */
    private Symbol symbol(String name, int sym) {
        Location left = new Location(yyline + 1, yycolumn + 1, yychar);
        Location right= new Location(yyline + 1, yycolumn + yylength(), yychar +
```

```
yylength());
        return symbolFactory.newSymbol(name, sym, left, right);
    }
     * Devuelve un nuevo java_cup.runtime.Symbol
     * @param name nombre que recibira el simbolo
     * @param sym numero de token
     * @param val valor que recibira el simbolo
     * @return java_cup.runtime.Symbol
    private Symbol symbol(String name, int sym, Object val) {
        Location left = new Location(yyline + 1, yycolumn + 1, yychar);
        Location right= new Location(yyline + 1, yycolumn + yylength(), yychar +
yylength());
        return symbolFactory.newSymbol(name, sym, left, right, val);
    }
    /**
     * Guarda los errores en el manejador
     * @param message mensaje del error
     */
    private void error(String message) {
        aritLanguage.addLexicalError(message, new NodeInfo(yyline + 1, yycolumn + 1,
aritLanguage.filename));
    }
%}
%eofval{
    return symbolFactory.newSymbol(
        "EOF", Sym.EOF,
        new Location(yyline + 1, yycolumn + 1, yychar),
        new Location(yyline + 1, yycolumn + 1, yychar + 1)
    );
%eofval}
```

### **Patrones**

Patrones lexicos usados en el paso de reglas y acciones

```
Digito = [0-9]
Letra = [a-zA-Z]

/**

* Finalización de línea:

*
```

```
* Carácter salto de línea (LF ASCII)
* Carácter retorno de carro (CR ASCII)
* Carácter retorno de carro (CR ASCII) seguido de carácter salto de línea (LF
ASCII)
*/
Fin_linea = \r|\n|\r

* Espacios en blanco:
* Espacio (SP ASCII)
* Tabulación horizontal (HT ASCII)
* Caracteres de finalización de línea
*/
         = {Fin linea} | [ \t\f]
Espacios
/* Identificadores */
Identificador = ((["."]({Letra}|["_"]|["."]))|{Letra})({Letra}|{Digito}|["_"]|
["."])*
/* literales */
Integer_Literal = {Digito}+
Decimal_Literal = {Digito}+["."]{Digito}+
Boolean Literal = true false
Null Literal = null
/* Estados */
/**
* Comentarios simples:
* Los comentarios de una línea que serán delimitados al inicio con el símbolo #
* y al final con un carácter de finalización de línea.
%state COMENTARIO DE FIN DE LINEA
/**
 * Comentarios múltiples:
* Los comentarios múltiples serán delimitados al inicio con los símbolos #*
* y al final con un los símbolos *#
*/
%state COMENTARIO_TRADICIONAL
* string: "<Caracteres ASCII> "
*/
%state CADENA
```

## Reglas y acciones

#### **Estado inicial**

En este estado se define las palabras claves del lenguaje, las literales y su conversion, los identificadores, separadores, espacios en blanco y la llamada de los estados de los comentarios y cadena.

```
<YYINITIAL> {
    /*
        palabras claves del lenguaje
        se llama al metodo al metodo symbol(nombre, token)
    */
    "continue"
                        { return symbol("`continue`", Sym.CONTINUE); }
    "function"
                        { return symbol("`function`", Sym.FUNCTION); }
                        { return symbol("`default`", Sym.DEFAULT); }
    "default"
    "return"
                        { return symbol("`return`", Sym.RETURN); }
    "switch"
                        { return symbol("`switch`", Sym.SWITCH); }
    "break"
                        { return symbol("`break`", Sym.BREAK); }
                        { return symbol("`while`", Sym.WHILE); }
    "while"
                        { return symbol("`case`", Sym.CASE); }
    "case"
                        { return symbol("`else`", Sym.ELSE); }
    "else"
    "for"
                        { return symbol("`for`", Sym.FOR); }
    "in"
                        { return symbol("`in`", Sym.IN); }
    "do"
                        { return symbol("`do`", Sym.DO); }
                        { return symbol("`if`", Sym.IF); }
    "if"
    /* literales */
    {Integer_Literal}
                       {
                            int valor = 0;
                            try {
                                valor = Integer.parseInt(yytext());
                            } catch (NumberFormatException ex) {
                                error("Error: Numero "+ yytext () +" fuera del rango
de un integer.");
                            }
                            return symbol("`Integer Literal`", Sym.LIT_ENTERO,
valor);
                        }
    {Decimal_Literal}
                            double valor = 0;
                            try {
                                valor = Double.parseDouble(yytext());
                            } catch (NumberFormatException ex) {
                                error("Error: "+ yytext () +" fuera del rango de un
decimal.");
                            }
```

```
return symbol("`Decimal Literal`", Sym.LIT_DECIMAL,
valor);
                        }
    {Boolean_Literal} { return symbol(yytext(), Sym.LIT_BOOLEANO,
Boolean.parseBoolean(yytext())); }
    {Null_Literal}
                        { return symbol("null", Sym.NULL); }
    \"
                        { string.setLength(0); yybegin(CADENA); }
    /* nombres */
    {Identificador} { return symbol("`Identifier: '" + yytext() + "'`", Sym.ID,
yytext().toLowerCase()); }
    /* separadores */
    "=>"
                        { return symbol("`=>`", Sym.LAMBDA);
                        { return symbol("`==`", Sym.IGUAL_QUE);
    "=="
                        { return symbol("`!=`", Sym.DIFERENTE_QUE);
    "!="
                                                                           }
                        { return symbol("`>=`", Sym.MAYOR_IGUAL_QUE);
    ">="
                                                                           }
                        { return symbol("`<=`", Sym.MENOR_IGUAL_QUE);
    "<="
                                                                           }
                        { return symbol("`%`", Sym.MODULO);
    "%%"
                                                                           }
    "+"
                        { return symbol("`+`", Sym.MAS);
    " _ "
                        { return symbol("`-`", Sym.MENOS);
                                                                           }
                        { return symbol("`*`", Sym.MULT);
    "*"
                                                                           }
    "/"
                        { return symbol("`/`", Sym.DIV);
                                                                           }
    \Pi \vee \Pi
                        { return symbol("`^`", Sym.POTENCIA);
                                                                           }
    "="
                        { return symbol("`=`", Sym.IGUAL);
    ">"
                        { return symbol("`>`", Sym.MAYOR_QUE);
                                                                           }
    "<"
                        { return symbol("`<`", Sym.MENOR_QUE);
                                                                           }
    " ? "
                        { return symbol("`?`", Sym.INTERROGANTE);
                                                                           }
    ":"
                        { return symbol("`:`", Sym.DOS_PUNTOS);
                                                                           }
                        { return symbol("`|`", Sym.OR);
    "|"
                                                                           }
    "&"
                                                                           }
                        { return symbol("`&`", Sym.AND);
    " I "
                        { return symbol("`!`", Sym.NOT);
                                                                           }
    "("
                        { return symbol("`(`",
                                                                           }
                                              , Sym.PAR_IZQ);
    ")"
                        { return symbol("`)`", Sym.PAR_DER);
                                                                           }
                        { return symbol("`[`", Sym.COR_IZQ);
    "["
                                                                           }
    "1"
                        { return symbol("`]`", Sym.COR_DER);
                                                                           }
                        { return symbol("`;`", Sym.PUNTO_COMA);
                                                                           }
                        { return symbol("`,`", Sym.COMA);
                                                                           }
    "{"
                        { return symbol("`{`", Sym.LLAVE_IZQ);
                                                                           }
                        { return symbol("`}`", Sym.LLAVE_DER);
    /* espacios en blanco */
    {Espacios}
                       { /* IGNORAR ESPACIOS */ }
    /* comentarios */
    "#*"
                        { yybegin(COMENTARIO_TRADICIONAL); }
```

```
"#" { yybegin(COMENTARIO_DE_FIN_DE_LINEA); }
}
```

#### Estado de comentario tradicional

Los comentarios múltiples serán delimitados al inicio con los símbolos #\_ y al final con un los símbolos \_#

#### Estado de comentario de fin de linea

Los comentarios de una línea que serán delimitados al inicio con el símbolo # y al final con un carácter de finalización de línea.

#### Estado de cadena

En este estado se va almacenando el cuerpo de la cadena en la variable string.

```
<CADENA> {
   /* Fin de cadena */
                       {
                            yybegin(YYINITIAL);
                            return symbol("`String Literal`", Sym.LIT_STRING,
string.toString(), string.length());
                        }
    /* Secuencias de escape */
   "\\\""
                       { string.append('\"'); }
                       { string.append('\\'); }
   "\\\\"
    "\\n"
                       { string.append('\n'); }
    "\\r"
                       { string.append('\r'); }
   "\\t"
                        { string.append('\t'); }
                        { error("Error: no se esperaba el escape \\." + yytext());
   \\.
```

#### **Errores**

En esta regla se guarda cualquier error encontrado durante el analisis.

```
/* Cualquier cosa que no coincida con lo de arriba es un error. */
[^] {
   error("Error: Carácter no valido '"+ yytext () +"'.");
}
```

## **CUP**

## Codigo usuario

```
/**
    * Manejador de tipos
    */
    private static final TypeFacade TYPE_FACADE = TypeFacade.getInstance();

/**
    * analizador
    */
    private AritLanguage aritLanguage;

/**
    * Nombre del archivo que esta analizando
    */
    private String filename;

/**
    * Constructor del analizador sintactico
    *
    * @param scann Analizador lexico
    * @param sf Fabrica de simbolos
    */
    public Parser(Lexer scann, ComplexSymbolFactory sf, AritLanguage aritLanguage) {
```

```
super(scann, sf);
       this.aritLanguage = aritLanguage;
       this.filename = aritLanguage.filename;
   }
    /**
     * Método al que se llama automaticamente ante algun error sintactico.
     * @param s simbolo que provoco el error
    */
   @Override
   public void syntax_error(java_cup.runtime.Symbol s) {
       ComplexSymbol cs = (ComplexSymbol) s;
        error("Error: No se esperaba el siguiente simbolo " + cs.getName() + ".",
            cs.getLeft().getLine(), cs.getRight().getColumn());
   }
    /**
     * Método al que se llama en el momento en que ya no es posible una
     * recuperacion de errores.
     * @param s simbolo que provoco el error
     * @throws Exception
     */
   @Override
   public void unrecovered_syntax_error(java_cup.runtime.Symbol s) throws Exception
{
       ComplexSymbol cs = (ComplexSymbol) s;
        error("Error irrecuperable provocado simbolo " + cs.getName() + ".",
        cs.getLeft().getLine(), cs.getRight().getColumn());
   }
    * Guarda los errores en el manejador
    * @param message mensaje de por que se provoco el error
    * @param line linea donde se encuentra el error
     * @param column columna donde se encuentra el error
    */
    private void error(String message, int line, int column) {
        List<Integer> ids = this.expected_token_ids();
       LinkedList<String> list = new LinkedList<>();
       for (Integer expected : ids) {
            list.add(this.symbl_name_from_id(expected));
       }
        if (list.isEmpty()) {
            aritLanguage.addSyntacticError(message, new NodeInfo(line, column,
filename));
```

#### **Terminales**

Terminales (tokens devueltos por el escáner).

```
/* Palabras claves */
terminal CONTINUE, FUNCTION, DEFAULT, RETURN, SWITCH, BREAK, WHILE, CASE, ELSE, FOR,
IN, DO, IF;

/* Literales */
terminal Integer LIT_ENTERO;
terminal Double LIT_DECIMAL;
terminal Boolean LIT_BOOLEANO;
terminal String LIT_STRING;
terminal String ID;
terminal String NULL;

/* Separadores */
terminal LAMBDA, IGUAL_QUE, DIFERENTE_QUE, MAYOR_IGUAL_QUE, MENOR_IGUAL_QUE, MODULO,
MAS, MENOS, MULT, DIV, POTENCIA, IGUAL, MAYOR_QUE, MENOR_QUE, INTERROGANTE,
DOS_PUNTOS, OR, AND, NOT, PAR_IZQ, PAR_DER, COR_IZQ, COR_DER, PUNTO_COMA,
COMA, LLAVE_IZQ, LLAVE_DER, UMENOS;
```

## No Terminales

Los no terminales son usados en las producciones de la gramatica.

```
/* No Terminales */
non terminal compilation_unit;
non terminal ArrayList<AstNode> global_statements;
non terminal AstNode global_statement;
non terminal Function function_declaration;
non terminal ArrayList<FormalParameter> formal_parameter_list;
non terminal FormalParameter formal_parameter;
non terminal Block block;
non terminal ArrayList<AstNode> block_statements;
non terminal AstNode statement;
non terminal Break break_statement;
non terminal Continue continue_statement;
```

```
non terminal Return return_statement;
non terminal IfStatement if_statement;
non terminal ArrayList<SubIf> if_list;
non terminal SwitchStm switch statement;
non terminal ArrayList<CaseStm> switch labels;
non terminal CaseStm switch_label;
non terminal WhileStm while statement;
non terminal DoWhileStm do_while_statement;
non terminal ForStm for statement;
non terminal Expression statement expression;
non terminal Expression expression;
non terminal Expression var assigment;
non terminal ArrayList<Access> access_list;
non terminal Access access;
non terminal Expression function call;
non terminal ArrayList<Expression> argument list;
non terminal Expression default exp;
```

### Precedencia utilizada

```
/* Precedencias */
/*Asociatividad */ /* Operador */
                                                                           /* Nivel
precedence right
                                                                           // 1
                   IGUAL;
precedence right
                                                                           // 2
                   INTERROGANTE, DOS PUNTOS;
precedence left
                                                                           // 3
                   OR;
precedence left
                                                                           // 4
                   AND;
precedence left
                   DIFERENTE_QUE, IGUAL_QUE;
                                                                           // 5
precedence nonassoc MAYOR IGUAL QUE, MAYOR QUE, MENOR IGUAL QUE, MENOR QUE; // 6
precedence left
                  MAS, MENOS;
                                                                           // 7
precedence left
                  MULT, DIV, MODULO;
                                                                           // 8
precedence left
                   POTENCIA;
                                                                           // 9
precedence right
                   UMENOS, NOT;
                                                                           // 10;
precedence left
                   COR_IZQ, COR_DER, PAR_IZQ, PAR_DER;
                                                                           // 11;
```

## Reglas gramaticales

El no terminal inicial es compilation\_unit.

```
start with compilation_unit;
```

## compilation\_unit

Este no terminal devuelve el AST.

```
/*
    compilation_unit -> global_statements
    */
compilation_unit
    ::= global_statements:astNodes {:
        if (astNodes != null) aritLanguage.setAstNodes(astNodes);
    :}
;
```

## global\_statements

Este no terminal produce una lista de sentencias.

### global\_statement

Este no terminal devuelve una sentencia valida en el ambito global.

#### function\_declaration

Este no terminal devuelve la declaración de una función.

```
/*
    function declaration -> id = 'function' '(' [formal parameter list] ')' block
                        id = '(' [formal_parameter_list] ')' '=>' block
function_declaration
    ::= ID:id IGUAL FUNCTION PAR_IZQ formal_parameter_list:parameters PAR_DER
block:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Function(info, id, parameters, block);
        :}
        ID:id IGUAL FUNCTION PAR IZQ PAR DER block:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Function(info, id, block);
        :}
        ID:id IGUAL PAR IZQ ID:idParameter COMA formal parameter list:parameters
PAR DER LAMBDA block:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            NodeInfo infoParameter = new NodeInfo(idParameterxleft.getLine(),
idParameterxright.getColumn(), filename);
            parameters.add(⊘, new FormalParameter(infoParameter, idParameter));
            RESULT = new Function(info, id, parameters, block);
        :}
        ID:id IGUAL PAR IZQ ID:idParameter IGUAL expression:expParameter COMA
formal parameter list:parameters PAR DER LAMBDA block:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            NodeInfo infoParameter = new NodeInfo(idParameterxleft.getLine(),
idParameterxright.getColumn(), filename);
            parameters.add(⊘, new FormalParameter(infoParameter, idParameter,
expParameter));
            RESULT = new Function(info, id, parameters, block);
        :}
        ID:id IGUAL PAR IZQ ID:idParameter PAR DER LAMBDA block:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            ArrayList<FormalParameter> parameters = new ArrayList<>();
            NodeInfo infoParameter = new NodeInfo(idParameterxleft.getLine(),
idParameterxright.getColumn(), filename);
            parameters.add(new FormalParameter(infoParameter, idParameter));
            RESULT = new Function(info, id, parameters, block);
        :}
        ID:id IGUAL PAR_IZQ ID:idParameter IGUAL expression:expParameter PAR_DER
```

### formal\_parameter\_list

Devuelve una lista de parametros para una funcion.

## formal\_parameter

Devuelve un parametro de una funcion.

```
/*
    formal_parameter -> id ['=' expression]

*/
formal_parameter
    ::= ID:id {:
        NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
        RESULT = new FormalParameter(info, id);
    :}
```

#### block

Devuelve una lista de sentencias.

```
/*
    block -> '{' [block_statements] '}'
*/
block
    ::= LLAVE_IZQ:llave LLAVE_DER {:
        NodeInfo info = new NodeInfo(llavexleft.getLine(),
        llavexright.getColumn(), filename);
        RESULT = new Block(info);
        :}
    | LLAVE_IZQ:llave block_statements:statements LLAVE_DER {:
              NodeInfo info = new NodeInfo(llavexleft.getLine(),
        llavexright.getColumn(), filename);
              RESULT = new Block(info, statements);
        :}
;
```

## block\_statements

Devuelve una lista de sentencias.

### break\_statement

Devuelve una sentencia break.

#### continue\_statement

Devuelve una sentencia continue.

#### return\_statement

Devuelve una sentencia return.

#### if statement

No terminal que retorna la estructura de un IF, esta compuesto por una lista de if's y la sentencia 'else' puede venir o no.

#### if\_list

No terminal que devuelve una lista de if's.

#### switch statement

No terminal que devuelve una sentencia switch.

#### switch\_labels

No terminal el cual devuelve una lista de etiquetas de un switch.

No terminal que devuelve una etiqueta.

```
switch_label
    ::= CASE:label expression:exp DOS_PUNTOS block_statements:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(labelxleft.getLine(),
labelxright.getColumn(), filename);
            RESULT = new CaseStm(info, exp, block);
        : }
      CASE:label expression:exp DOS_PUNTOS {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(labelxleft.getLine(),
labelxright.getColumn(), filename);
            RESULT = new CaseStm(info, exp, null);
        :}
        DEFAULT:label DOS_PUNTOS block_statements:block {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(labelxleft.getLine(),
labelxright.getColumn(), filename);
            RESULT = new CaseStm(info, null, block);
        :}
        DEFAULT:label DOS PUNTOS {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(labelxleft.getLine(),
labelxright.getColumn(), filename);
            RESULT = new CaseStm(info, null, null);
        :}
```

### while\_statement

No terminal que devuelve una sentencia while.

## do\_while\_statement

No terminal que devuelve una sentencia do while.

```
do_while_statement
    ::= D0:stm block:block WHILE PAR_IZQ expression:exp PAR_DER {:
         NodeInfo info = new NodeInfo(stmxleft.getLine(), stmxright.getColumn(),
```

#### for statement

No terminal que devuelve una sentencia for.

#### statement

Sentencias validas en cualquier ambito.

```
statement
    ::= statement_expression:expression PUNTO_COMA {: RESULT = expression; :}
        statement_expression:expression {: RESULT = expression; :}
       break statement:statement {: RESULT = statement; :}
       continue_statement:statement {: RESULT = statement; :}
       return statement:statement {: RESULT = statement; :}
       if_statement:statement {: RESULT = statement; :}
       if_statement:statement PUNTO_COMA {: RESULT = statement; :}
       switch statement:statement {: RESULT = statement; :}
       switch_statement:statement PUNTO_COMA {: RESULT = statement; :}
       while statement:statement {: RESULT = statement; :}
       while_statement:statement PUNTO_COMA {: RESULT = statement; :}
       do_while_statement:statement {: RESULT = statement; :}
       for statement:statement {: RESULT = statement; :}
       for_statement:statement PUNTO_COMA {: RESULT = statement; :}
       error PUNTO_COMA
;
```

### statement\_expression

Expresiones que tambien son sentencias.

```
statement_expression
    ::= var_assigment:assigment {: RESULT = assigment; :}
    | function_call:functionCall {: RESULT = functionCall; :}
;
```

## var\_assigment

Asignacion a una variable normal.

#### access\_list

Lista de accesos a una estructura.

```
access_list
    ::= access_list:list access:access {: RESULT = list; if (access != null)
RESULT.add(access); :}
    | access:access {: RESULT = new ArrayList<>(); if (access != null)
RESULT.add(access); :}
;
```

#### access

Acceso a una estructura

```
access
    ::= COR_IZQ expression:exp1 COMA expression:exp2 COR_DER {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(exp1xleft.getLine(),
exp1xright.getColumn(), filename);
            RESULT = new Access(info, exp1, exp2);
        :}
        COR_IZQ expression:exp COMA COR_DER {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(expxleft.getLine(), expxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Access(info, exp, Access.Type.TWO_MATRIX);
        :}
        COR_IZQ COMA expression:exp COR_DER {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(expxleft.getLine(), expxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Access(info, exp, Access.Type.THREE MATRIX);
        :}
        COR IZQ expression:exp COR DER {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(expxleft.getLine(), expxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Access(info, exp, Access.Type.NORMAL);
        :}
        COR IZQ COR IZQ expression:exp COR DER COR DER {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(expxleft.getLine(), expxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Access(info, exp, Access.Type.TWO LIST);
        :}
```

#### function\_call

Llamada de una funcion.

#### expression

Gramatica ambigua de expresion, se utilizo las precedencias indicadas anteriormente.

```
expression
    ::= function call:expression {: RESULT = expression; :}
        expression:condition INTERROGANTE:op expression:exp1 DOS PUNTOS
expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Ternary(info, condition, exp1, exp2);
        :}
        expression:exp1 OR:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Logical(info, exp1, exp2, Logical.Operator.OR);
        :}
        expression:exp1 AND:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Logical(info, exp1, exp2, Logical.Operator.AND);
        :}
        expression:exp1 DIFERENTE QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2, Comparator.Operator.UNEQUAL);
        :}
        expression:exp1 IGUAL QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2, Comparator.Operator.EQUAL);
        :}
        expression:exp1 MAYOR IGUAL QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2,
Comparator.Operator.GREATER_THAN_OR_EQUAL_TO);
        :}
        expression:exp1 MAYOR_QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2,
Comparator.Operator.GREATER THAN);
        :}
        expression:exp1 MENOR_IGUAL_QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2,
Comparator.Operator.LESS_THAN_OR_EQUAL_TO);
```

```
expression:exp1 MENOR_QUE:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Comparator(info, exp1, exp2,
Comparator.Operator.LESS_THAN);
        :}
        expression:exp1 MAS:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2, Arithmetic.Operator.SUM);
        :}
        expression:exp1 MENOS:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2,
Arithmetic.Operator.SUBTRACTION);
        :}
        expression:exp1 MULT:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2,
Arithmetic.Operator.MULTIPLICATION);
        :}
        expression:exp1 DIV:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2, Arithmetic.Operator.DIVISION);
        :}
        expression:exp1 MODULO:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2, Arithmetic.Operator.MODULE);
        expression:exp1 POTENCIA:op expression:exp2 {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Arithmetic(info, exp1, exp2, Arithmetic.Operator.POWER);
        expression:exp access_list:accessList {:
            NodeInfo infoExp = new NodeInfo(expxleft.getLine(),
expxright.getColumn(), filename);
            RESULT = new StructureAccess(infoExp, exp, accessList);
        :}
        MENOS:op expression:exp {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new UnarySubtraction(info, exp);
        :} %prec UMENOS
        NOT:op expression:exp {:
```

```
NodeInfo info = new NodeInfo(opxleft.getLine(), opxright.getColumn(),
filename):
            RESULT = new Not(info, exp);
        :} %prec NOT
        PAR_IZQ expression:exp PAR_DER {: RESULT = exp; :}
            NodeInfo info = new NodeInfo(idxleft.getLine(), idxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Identifier(info, id);
        :}
        LIT_ENTERO:lit {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(litxleft.getLine(), litxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Literal(info, TYPE_FACADE.getIntegerType(), lit);
        :}
        LIT DECIMAL: lit {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(litxleft.getLine(), litxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Literal(info, TYPE FACADE.getNumericType(), lit);
        :}
        LIT BOOLEANO: lit {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(litxleft.getLine(), litxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Literal(info, TYPE FACADE.getBooleanType(), lit);
        :}
        LIT STRING: lit {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(litxleft.getLine(), litxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Literal(info, TYPE FACADE.getStringType(), lit);
        :}
        NULL:lit {:
            NodeInfo info = new NodeInfo(litxleft.getLine(), litxright.getColumn(),
filename);
            RESULT = new Literal(info, TYPE FACADE.getStringType(), null);
        :}
;
```

### argument\_list

Lista de argumentos de una llamada a una funcion

```
argument_list
    ::= argument_list:arguments COMA expression:argument {: RESULT = arguments;
RESULT.add(argument); :}
    | argument_list:arguments COMA default_exp:argument {: RESULT = arguments;
RESULT.add(argument); :}
    | expression:argument {: RESULT = new ArrayList<>(); RESULT.add(argument); :}
```

```
| default_exp:argument {: RESULT = new ArrayList<>(); RESULT.add(argument);:}
;
```

## default\_exp

Parametro 'default'.