

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS



MANUAL DE USUARIO

RMB IDE

Guatemala, 2019

Índice

Contenido

RMB IDE.....	3
RMB.....	3
R-IDE.....	3
Guardar archivo.....	4
Guardar proyecto	4
Abrir archivo.....	4
Abrir proyecto	5
Nuevo proyecto.....	6
Nuevo archivo	7
Correr proyecto	7
Consola	7
Reporte de errores	8
Reporte de tabla de símbolos	8

RMB IDE

RMB

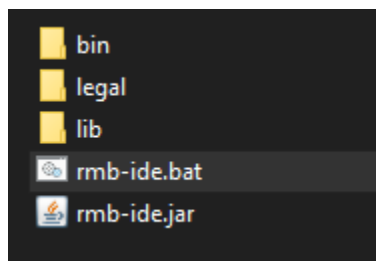
RMB se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, de medio nivel, ya que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel, pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel. RMB es un lenguaje de programación estructurado, procedural e imperativo. Esto significa que todos los programas deben tener una estructura y orden definido.

```
zro main() {  
    _imp("hello world hl!!");  
}
```

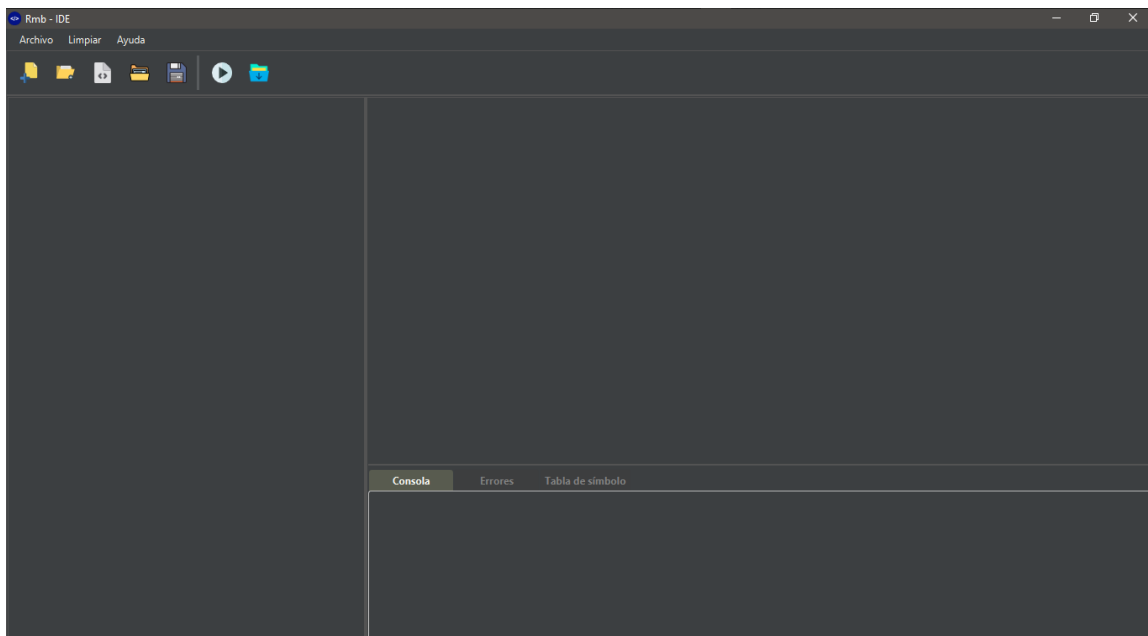
R-IDE

Es un entorno de desarrollo. Este provee las herramientas para la escritura de programas en Lenguaje RMB.

Para iniciar la aplicación debe de ejecutar el archivo rmb-ide.bat:



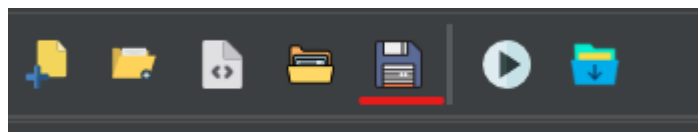
Sele mostrara la siguiente pantalla:



Este IDE contiene las siguientes funcionalidades:

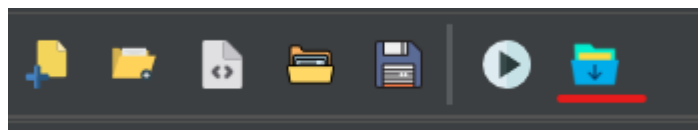
Guardar archivo

Esta funcionalidad guarda el archivo de la pestaña actual.



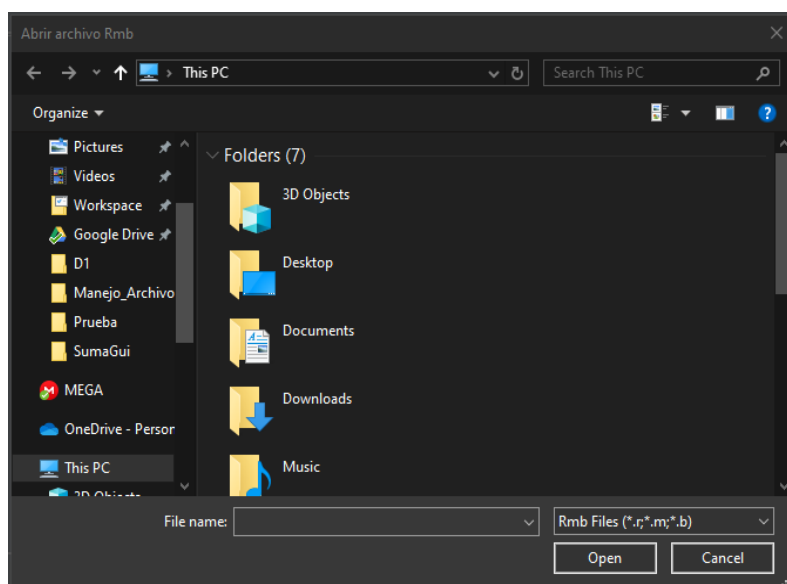
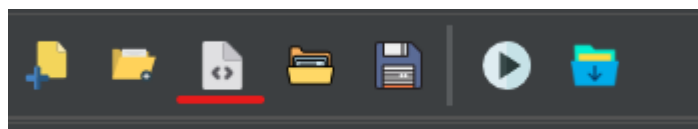
Guardar proyecto

Guarda el proyecto actual.

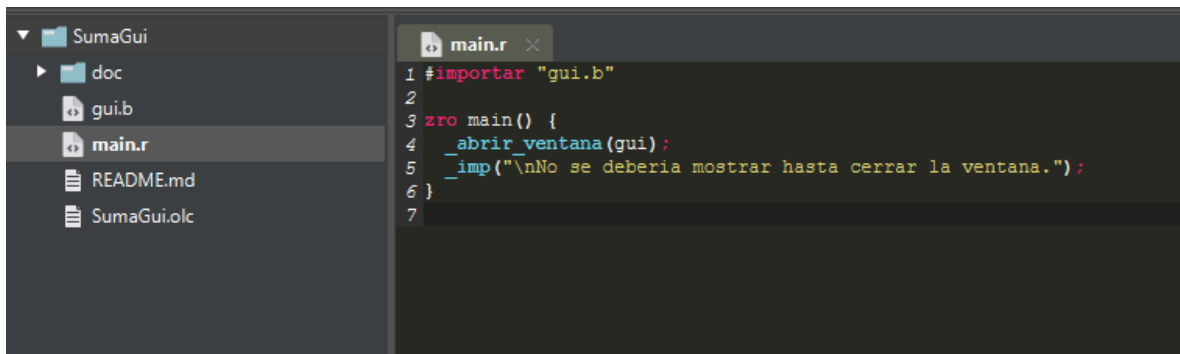


Abrir archivo

Abre un nuevo archivo en una pestaña nueva, si el archivo ya esta abierto en el editor se muestra la pestaña del archivo correspondiente.

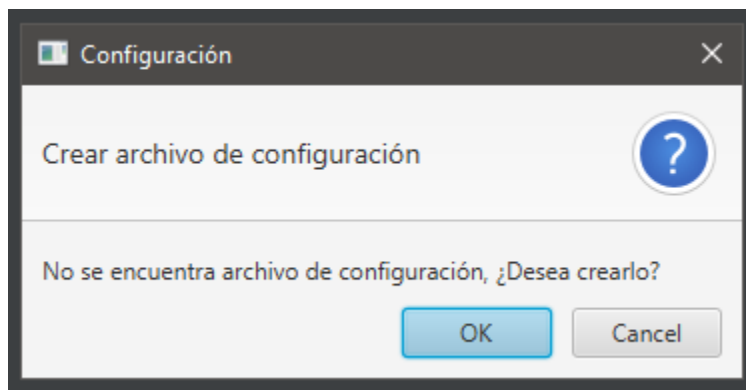
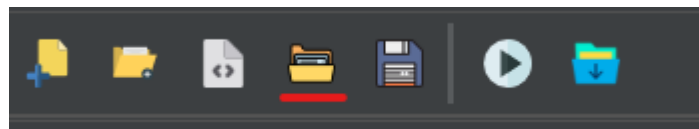


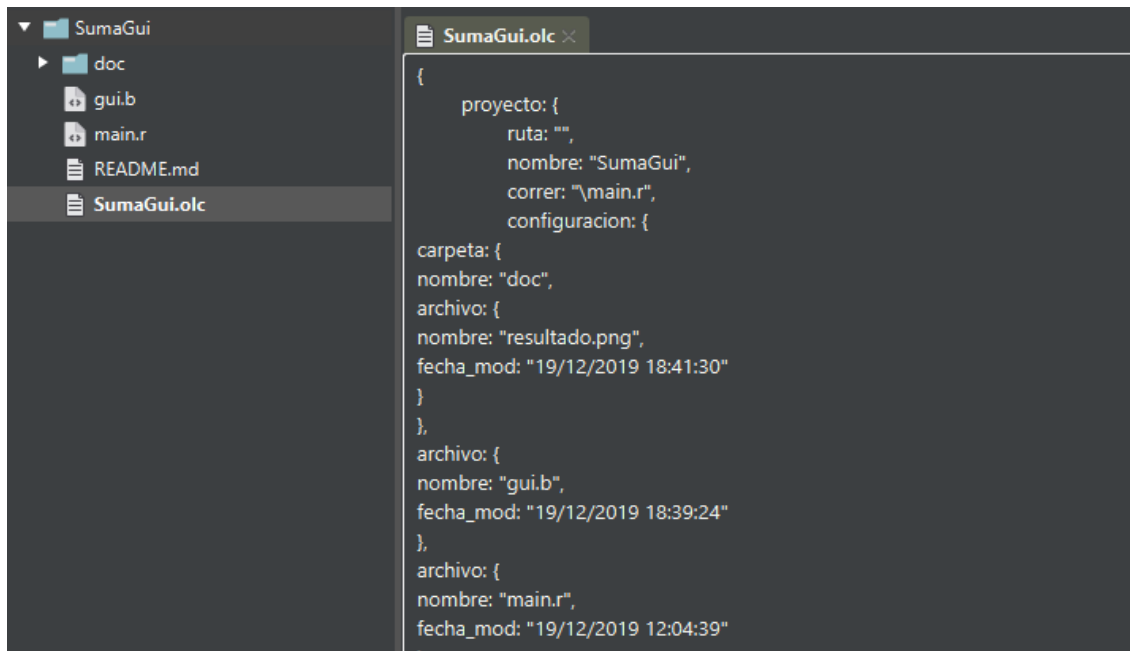
Si desea abrir un archivo del proyecto actual solo debe de dar doble clic sobre el archivo en el visor de archivos.



Abrir proyecto

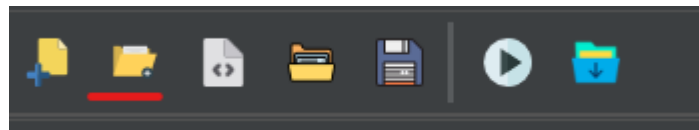
Selecciona una carpeta que contenga código de tipo RMB, si esta carpeta contiene un archivo de configuración “.olc” solo mostrara los archivos indicados en ese archivo, en el caso que no contenga deberá elegir si crearlo para poder abrir el proyecto.





Nuevo proyecto

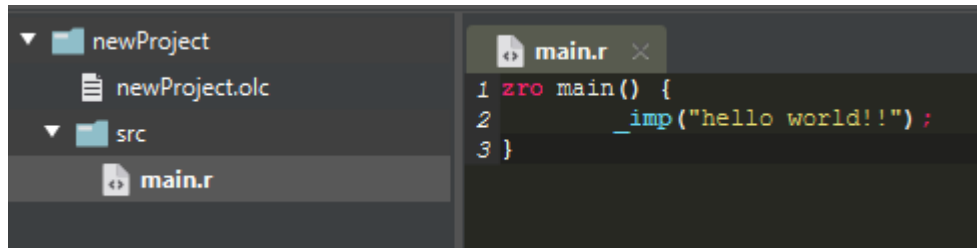
Esta funcionalidad creara un nuevo proyecto en la dirección deseada y con un archivo principal.



The 'Nuevo proyecto' dialog box contains the following fields and buttons:

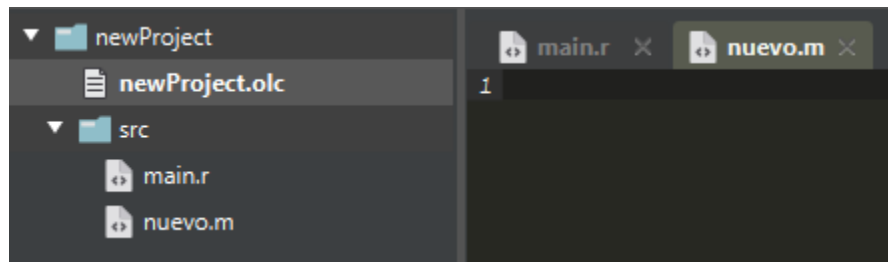
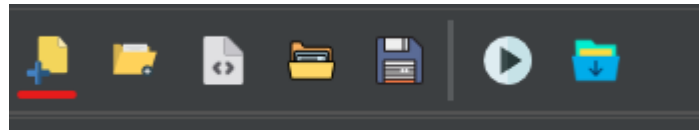
- Nombre:** newProject
- Archivo principal:** main
- Localización:** \rmb-ide
- Buttons:** Ok, Cancelar

Si no se indica un nombre de la carpeta se creará con nombre "newProject" y si no indica el nombre del archivo principal este creará con el nombre main.



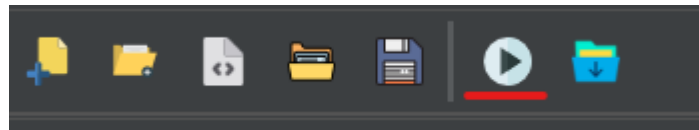
Nuevo archivo

Crea un nuevo archivo, si existe un proyecto abierto puede seleccionar la carpeta en donde quiera crear el archivo.



Correr proyecto

Para iniciar la ejecución de un proyecto abierto deber presionar el botón siguiente:



Consola

Muestra la salida del programa actual.

```

Consola      Errores      Tabla de símbolo

===== FACTORIAL =====
El factorial del numero 5 es: 120

===== POTENCIA =====
El numero 2 elevado a la 5 potencia es: 32

===== RECURSIVIDAD MULTIPLE =====

===== HANOI =====
Solucion al problema de torres de Hanoi para n = 3
mover disco de 1 a 3
mover disco de 1 a 2
mover disco de 3 a 2
mover disco de 1 a 3
mover disco de 2 a 1
mover disco de 2 a 3
mover disco de 1 a 3

===== RECURSIVIDAD CRUZADA
===== Generar funciones Hoftadter
== Femenina: 1 0 2 1 3 2 4 3 5 4
== Masculina: 0 1 1 2 2 3 3 4 4 5

```

Reporte de errores

Muestra todos los errores léxicos, sintácticos y semánticos encontrados en la ejecución del programa.

Consola	Errores	Tabla de símbolo			
Tipo	Descripción	Fila	Colu...	Archivo	
Sintáctico	No se esperaba el siguiente simbolo: }	3	1	main.r	
Sintáctico	Error irrecuperable provocado simbolo: EOF	3	2	main.r	

Reporte de tabla de símbolos

Muestra todos los símbolos reconocidos en la ejecución del programa.

Consola	Errores	Tabla de símbolo				
Nombre	Tipo	Ámbito	Rol	Parámetro	Constante	
factorial	ent	main.r	metodo	[ent]	false	
potencia	ent	main.r	metodo	[ent, ent]	false	
hanoi	zro	main.r	metodo	[ent, ent, ent, ent]	false	
hofstaderFemenina	ent	main.r	metodo	[ent]	false	
hofstaderMasculino	ent	main.r	metodo	[ent]	false	
par	ent	main.r	metodo	[ent]	false	
impar	ent	main.r	metodo	[ent]	false	
ackermann	ent	main.r	metodo	[ent, ent]	false	
main	zro	main.r	metodo	[]	false	