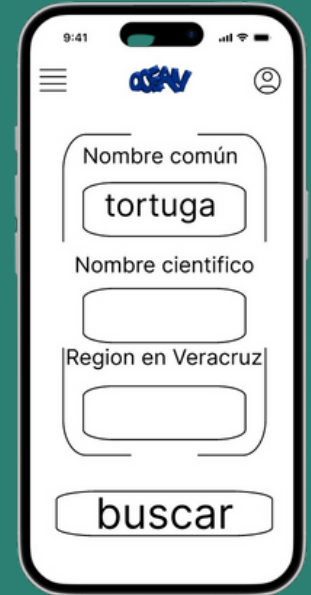


1. INVESTIGACIÓN

Necesidades de los usuarios, definir objetivos y funcionalidades

3. DESARROLLO

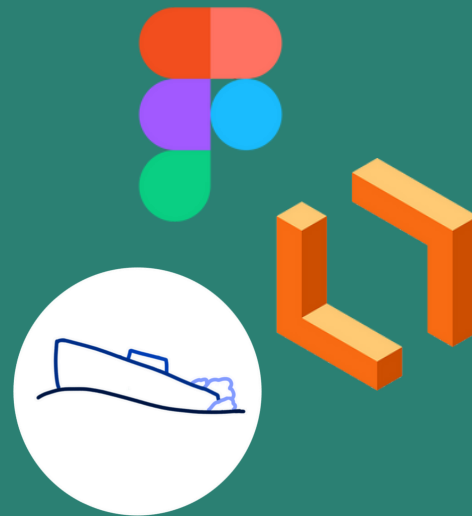
Figma para wireframes y diseño UX.



PROCESO DE DESARROLLO

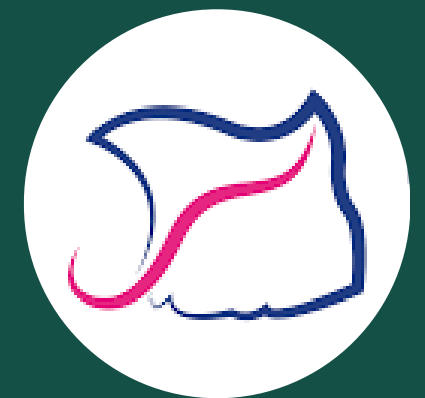
2. DISEÑO

Se implementó la estructura de la app



4. FEEDBACK

Biólogos marinos ayudaron a mejorar precisión, organización y usabilidad.



ROBOCOONS

**FIRST
LEGO
LEAGUE**