

Estrategia

Corrida 1

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|----------|------------------|-----------------------|-----------------------|
| • 8 | • Televisión | • $10 + 10 = 20$ | • Skyper y Aspiradora |
| • 7 | • Turbina Eólica | • $10 + 10 + 10 = 30$ | |

Remover batería recargable

Regresar a home derecho

Total de puntos : 50

Corrida 2

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|----------|-----------------------|--------------------|--------------------------|
| • 14 | • Fábrica de juguetes | • $5 + 5 + 5 + 10$ | • Skibiridop - dop - dop |

Regresar a home derecho

Total de puntos :25

Estrategia

Corrida 3

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|----------|---------------------|------------------|-----------------------|
| • 10 | • Planta de energía | • 5 + 5 + 5 + 10 | • La garrita – Skyper |

Una pila en cada home y otra en el Skyper

Regresar a home izquierdo

Total de puntos : 25

Corrida 4

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|----------|------------------------|--------|-------------|
| • 9 | • Jugete de dinosaurio | • 20 | • Ninguna |

Nos llevamos las dos pilas para mas adelante hacer la misión 3

Ir a home izquierdo

Total de puntos : 20

Estrategia

Corrida 5

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• 3 | <ul style="list-style-type: none">• Almacén de energía | <ul style="list-style-type: none">• $10 + 10 + 10 = 30$ | <ul style="list-style-type: none">• Skibiridop - dop - dop |
| <ul style="list-style-type: none">• 2 | <ul style="list-style-type: none">• Plataforma petrolera | <ul style="list-style-type: none">• $5 + 5 + 5 = 15$ | <ul style="list-style-type: none">• Despachador |
| Sacrificamos ficha de precisión para regresar al home derecho | | | |
| Total de puntos : 45 | | | |

Corrida 6

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|---|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• 4 | <ul style="list-style-type: none">• Granja solar | <ul style="list-style-type: none">• $5 + 5 + 5 + 5 = 20$ | <ul style="list-style-type: none">• Chup-Chup |
| Regresar a home izquierdo | | | |
| Total de puntos : 20 | | | |

Estrategia

Corrida 7

| # Misión | Modelo | Puntos | Herramienta |
|--|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">113 | <ul style="list-style-type: none">Modelo de proyecto de innovacionPower to X | <ul style="list-style-type: none">10$5 + 5 + 5 = 15$ | <ul style="list-style-type: none">SkyperChup -Chup |

Total de puntos : 25

Fin de la partida

RESUMEN FINAL

Total de puntos : 210

INTERRUPCIONES AL ROBOT: 1

FICHAS DE PRECISIÓN RESTANTE: 5