

Expert Project 과제 팀별 회의록

		과목명	소프트웨어설계공학
회의 주제	프로젝트 유스케이스 다이어그램 설계 및 패턴 적용 초안		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 04. 19 11:10 ~ 12:00	회의장소	정보공학관 911호
참석자	팀장 김동현 (김동현)	팀원 이승윤 (이승윤)	팀원 전찬혁 (전찬혁)
	팀원 신취정 (신취정)		

회의 내용

주요 안건

1. 팀 프로젝트 유스케이스 다이어그램 재검토
2. UML을 이용하여 설계 패턴 최종 점검.

계획서를 제출한 후에 첫 회의를 가지게 됨.

팀 프로젝트 당시에 계획한 유스케이스 다이어그램에서 추가 할 기능이 있는지 논의함.

- 대개 이벤트에 관하여

큰 범주만 짓는 것이 아닌, 각 그 하위 단계의 상태도 작성해야한다고 수업시간에 설명하셨기 때문에 보고서에는 수정하기로 함.

설계 패턴들의 UML과 클래스 다이어그램을 각각 그려보고 설명하는 시간을 가졌으며 문제가 없고 모두 동일하게 이해하였는지 확인함.

다음 회의는 시험기간 동안 준비한게 크게 없을 것이라고 생각하고 각자 맡은 부분에 개선점이 있는 지와 여유가 있다면 클래스들을 구현해 오기로 하였음.

