

# Expert Project 과제 팀별 회의록

		과목명	소프트웨어설계공학
회의 주제	팀원 간 소개 및 프로젝트 주제 정하기		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 04. 04 17:00 ~ 19:30	회의장소	정보공학과 911호
참석자	팀장 김동현 (김동현)	팀원 이승윤 (이승윤)	팀원 전찬혁 (전찬혁)
	팀원 신취정 (신취정)		

## 회의 내용

주요 안건	<p>1. 주제를 무엇으로 정할 것인가?</p> <p>2. 설계 패턴의 종류와 어떻게 적용시킬 것인가?</p>
-------	---

조장(김동현)이 팀원을 모아 911에서 첫회의를 실시함.

소프트웨어 설계 패턴들에 대하여 잠시 조사하는 시간을 가진 뒤, 주제 선정에 관한 안건들을 논의함. 토론의 결과로 다음 2가지 주제들이 도출 됨.

① 이상형 월드컵 ② 서점 관리 시스템

도출된 주제에 관하여 기능들을 나열해 보았음

이상형 월드컵

- 카테고리를 설정 (저녁식사/사람/캐릭터 등의 분류속성)
- 기본 기능 (선택한 이상형 도출)
- 선택 내역 도출

서점 관리 시스템

- 재고 입력 (거래처와 개수, 제목 등)
- 재고 삭제
- 재고 판매

결론

각 주제가 모두 괜찮은 것 같아 다음 회의까지 주제들에 대한 패턴을 조사하여서 발표하기로 결정함.

