

Expert Project 과제 팀별 회의록

		과목명	소프트웨어설계공학
회의 주제	프로그램 GUI 설계 및 추가된 역할 분담		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 05. 03 11:10 ~ 13:00	회의장소	정보공학관 911호
참석자	팀장 김동현 (김동현)	팀원 이승윤 (이승윤)	팀원 전찬혁 (전찬혁)
	팀원 신취정 (신취정)		
회의 내용			
주요 안건	1. 프로그램 GUI 설계하기 2. 각자 연구 및 조사할 내용과 역할 분담하기.		
<p><이전 회의 결과> GUI 설계 해오기 - 사진 첨부 및 중간 진행 상황 보고서에 기록</p> <p><각자 연구 및 조사> 김동현 - 서버(메시지 받기 및 보내기), java 파일 입출력 신취정 - 파이그래프 사용하는 방법, 개인 도감 및 공식 도감에서 겹치는 부분 삭제 방법 전찬혁 - Java GUI 스코틀 기능 사용법 이승윤 - NetBeans에 Swing 툴 여부, 사진 넣을 때 사이즈 조절 가능 한지 여부</p> <p><역할 분담> 김동현 - 포켓몬 도감 제작 및 서버 관리 (버전 설정) 신취정 - 비교 기능에서 최종결과 출력 방법 및 겹치는 도감 제거 전찬혁 - 포켓몬 비교 선택 게임기능 구현 이승윤 - 로그인 창 구현 및 포켓몬 도감 기능 구현</p> <p><다음 회의 까지 생각해올 것> 사진 파일 및 포켓몬 속성을 적은 메모장 파일 준비. 각자 작해야 할 리스트 준비해오기 테스트 케이스 생각해오기 - 사소한 것들도 전부</p>			
			