

Expert Project 과제 팀별 회의록

과목명 소프트웨어설계공학

회의 주제	새로 적용시킬 패턴 탐구 및 발표까지의 계획 정립		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 05. 30 16:00 ~ 21:30	회의장소	정보공학관 916호
참석자	팀장 김동현 (서명)	팀원 이승윤 (서명)	팀원 전찬혁 (서명)
	팀원 신휘정 (서명)		

회의 내용

주요 안건

1. 데코레이터 패턴의 불합격으로 다른 부분에 적용시킬 패턴은 있을까?
2. 앞으로 보고서부터 발표계획까지 정립하기.

<이전회의까지의 내용>

데코레이터 패턴 적용에 대한 검사 받기. 그 대체재 생각해두기

<다른 부분에 적용시킬 패턴 알아보기>

29일 수요일에 교수님께 포켓몬 검색에 데코레이터 패턴 사용에 관한 검사를 받았으나 데코레이터 패턴이 적합하지 않은 시나리오 상황이라고 하셔서 반려되고 새로 적용시킬 패턴을 탐색하였다.

그러던 중 교수님이 수업시간에 템플릿 메소드의 예시로 java.lang.comparable을 구현하여 배열을 sorting하는 것을 알려주셨던 것이 생각나서 이전에 사용하려고 했었던 파이그래프에 해당 기능을 추가하고 UML을 다시 그렸고 교수님께 검사를 받아 보기로 하였고 메멘토 패턴 UML도 수정하였다.

<보고서 작성 준비 및 발표 계획 정립>

현재까지 작성한 내용과 내일 교수님께 검사를 받은 내용을 바탕으로 보고서를 작성하기로 하였으며, 금요일 ~ 토요일 내에 보고서 작성을 마치고 월요일에 영상을 녹화하기로 하였다.

<다음 회의까지 할 일>

템플릿 메소드 패턴 적용 검사받기, javadoc 대비 주석 준비하기.

