

# Expert Project 과제 팀별 회의록

|        |              |                            |              |           |              |            |  |
|--------|--------------|----------------------------|--------------|-----------|--------------|------------|--|
|        |              | 과목명                        |              | 소프트웨어설계공학 |              |            |  |
| 회의 주제  |              | 유스케이스 확장 및 프로그램 구현 역할 분담   |              |           |              |            |  |
| 학과(전공) |              | 컴퓨터소프트웨어공학과                |              |           |              |            |  |
| 회의 일시  |              | 2019. 04. 12 15:15 ~ 19:00 |              | 회의장소      |              | 정보공학관 911호 |  |
| 참석자    | 팀장 김동현 (김동현) |                            | 팀원 이승윤 (이승윤) |           | 팀원 전찬혁 (전찬혁) |            |  |
|        | 팀원 신휘정 (신휘정) |                            |              |           |              |            |  |

## 회의 내용

### 주요 안건

1. 계획서 1차 심사후, 패턴 수정 및 유스케이스 다이어그램 추가
2. 조원별 역할 분담 및 계획서 작성

지난 회의에서 계획서 초안을 작성한 후 수요일에 교수님께 검사를 맡아서 수정해야 할 부분을 팀원들끼리 논의함.

유스케이스 다이어그램을 분할하여 전체 1개와 부분 기능 3가지로 분할하기로 하였음.

각 유스케이스 다이어그램에 맞게 패턴들을 분할하였고 각 패턴에 적용되는 기능에 맞추어 시스템을 재설계함.

검사때 패턴이 너무 많다는 이야기를 교수님께 듣게 되어 8개의 패턴을 5개~6개 선으로 줄였으며 구현 전 단계에서 교체나가기로 하였음.

각자 맡은 큰 역할을 기준으로 분류를 나누었으며 CPM 네트워크와 간트차트는 팀장이 만들어서 넣기로 하고 회의를 마침.

다음 회의때 계획서 반표 직전에 모여서 최종본을 수정하고 앞으로의 개발 계획에 관하여 브리핑하기로 하였음.

