

Expert Project 과제 팀별 회의록

과목명 소프트웨어설계공학

회의 주제	합격받은 5개의 패턴을 바탕으로 SonarQube 에러 제거 및 프로젝트 보고서 작성		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 05. 31 12:00 ~ 22:00	회의장소	정보공학관 916호
참석자	팀장 김동현 (서동현)	팀원 이승윤 (이승윤)	팀원 전찬혁 (전찬혁)
	팀원 신취정 (신취정)		

회의 내용

주요 안건

1. 5개의 패턴을 바탕으로 코드 결함 및 SonarQube 에러 제거
2. 프로젝트 보고서 작성

<이전까지의 회의 내용>

템플릿 메소드 패턴 적용 검사 받기, javadoc 대비 주석 준비하기

<코드 결함 및 SonarQube 에러 제거>

템플릿 메소드 패턴이 합격점을 받고 나서 적용된 5개의 패턴들(빌더 패턴, 메멘토 패턴, 커맨드 패턴, 이터레이터 패턴, 템플릿 메소드 패턴)을 하나의 프로그램으로 통합하는 과정을 가졌음.

작업 도중 메멘토 패턴에서 문제가 생겼으나, 무사히 해결하였으며, SonarQube의 에러 갯수가 236개였을때 부터 시작하여 최대한 줄였다.

<프로젝트 보고서 작성>

작업한 내용을 바탕으로 보고서를 작성하였으며, 계획서와 달라진 부분들도 고쳐 갖기에 유스케이스 다이어그램들을 새로 그리고 전체 UML을 Bouml을 이용하여 새로이 그리게 되었으며 프로젝트 발표자료를 만들다 해산하였다.

<다음 회의까지 할 일>

프로젝트 발표자료 아이디어 생각, 대본 및 교수님의 질문·대답 준비하기.

