

Expert Project 과제 팀별 회의록

과목명 소프트웨어설계공학

회의 주제	패턴 검사 받은 후 수정 및 새로운 패턴 탐색		
학과(전공)	컴퓨터소프트웨어공학과		
회의 일시	2019. 05. 28 19:00 ~ 22:00	회의장소	정보공학관 916호, 911호
참석자	팀장 김동현 <i>(서명)</i>	팀원 이승윤 <i>(서명)</i>	팀원 전찬혁 <i>(서명)</i>
	팀원 신취정 <i>(서명)</i>		

회의 내용

주요 안건

1. 스테이트 패턴을 다른 곳에 사용할 수 있을까?
2. 해당 상황에 데코레이터 패턴을 적용할 수 있을까?

<이전 회의까지의 내용>

각 패턴 재적용 및 UML 그리기, 교수님께 질문 및 남은 부분 최종 구현

<패턴 다른 곳에 적용시켜 보기>

새로 만들어갔던 스테이트 패턴이 적용이 되는지 교수님께 문의하였으나
이름 몇개로 해결되는 부분이라고 하셔서 적용을 다른 부분에 할 수 있을까 하여
파이 그래프 그리는 부분에서 사용할 수 있을 것 같아서 적용시켜 보려고
하 였지만 하지 못하였다.

<데코레이터 패턴을 적용시켜 보기>

스테이트 패턴으로 도감 검색이 불가능하다면, 데코레이터 패턴을 사용하면
합격할 수 있지 않을까 하여 패턴을 적용시킨 UML을 그려 적용상황을
적어 교수님께 보여드리고자 하였다.

UML은 올바른 그려졌으며 확인 후 다음 회의를 진행하기로 하였다.

<다음 회의까지 할 일>

데코레이터 패턴 적용 검사 받기, 불가능하면 대체재 생각해두기.

