* Signature
  + اصطلاحا به پارامترهای ورودی یک تابع Signature‌ اطلاق می‌شود.
    - دقت کنید! فقط به پارامترهای ورودی! نه! ورودی و خروجی!
* Method Overloading
  + در هر کلاس، می‌توان از توابعی استفاده کرد که دارای نام یکسان بوده ولی دارای Signature‌ های متفاوت می‌باشند.

با توجه به حضور تابع ذیل، بگویید که نوشتن کدام توابع ذیل آن مجاز می‌باشد:

int SomeFunction(int x, int y)  
{  
}

1. OK

int SomeFunction(int x, int y, int z)  
{  
}

1. OK

int SomeFunction(float x, float y)  
{  
}

1. OK

int SomeFunction(int x, float y)  
{  
}

1. Error!

float SomeFunction(int x, int y)  
{  
}

1. OK

float SomeFunction(float x, float y)  
{  
}

برداشت: این که صرفا خروجی دو تابع هم نام و هم Signature متفاوت باشد، به معنای Over Loading نیست، ولی ممکن است Over Loading داشته باشیم و خروجی‌های دو تابع نیز فرق داشته باشند.

1. Error!

int SomeFunction(int A, int B)  
{  
}