

به نام خدا

گزارش پروژه سیگنال ها و سیستم ها

نگین فیروزیان

۹۴۳۱۰۱۸

در تابع `showConvolution` مقادیر دوتابع  $f_1$  و  $f_2$  و  $t_0$  که مقدار شیفت تابع دوم است گرفته می شود. و در حلقه ای به اندازه ی تناوب تابع کانوولوشن این دوتابع را با ضرب و انتگرال گرفتن تابع  $f_1$  و معکوس و شیفت یافته ی تابع  $f_2$  بدست می آورد.

و سپس توابع  $f_1$  و  $f_2$  و ضرب آن ها و کانوولوشن نهایی توسط ابزار کتابخانه Matplotlib رسم می شوند.

```
def showConvolution(f1, f2, t0):
    Fs = 50
    T = 5
    t = np.arange(-T, T, 1 / Fs)

    convolution = np.zeros(len(t))
    for n, t_ in enumerate(t):
        prod = lambda tau: f1(tau) * f2(t_ - tau)
        convolution[n] = scipy.integrate.simps(prod(t), t)

    f_shift = lambda t: f2(t0 - t)

    Heavy = lambda t: (t < t0) * 1
    convolution = convolution * Heavy(t)
    prod1 = lambda tau: f1(t) * f_shift(t)

    plt.subplot(311)
    plt.plot(t, f1(t), label=r'$f_1(\tau)$')
    plt.plot(t, f_shift(t), label=r'$f_2(t_0-\tau)$')

    plt.subplot(312)
    plt.plot(t, prod1(t), 'r-', label=r'$f_1(\tau)f_2(t_0-\tau)$')

    plt.subplot(313)
    plt.plot(t, convolution, 'g-', label='$f_1 * f_2(t)$')
```

در خارج از تابع با استفاده از یک Slider یک ایونت ایجاد می کنیم که با هر تغییر این Slider تابع `showConvolution` با مقدار  $t_0$  ای که Slider مشخص

می شود فراخوانی می شود و همچنین نمودار آن ها دوباره با تغییرات اصلاح شده رسم می شود.

```
axis_color = 'lightgoldenrodyellow'
T_0 = 0

axT = plt.axes([0.35, 0.1, 0.45, 0.03], facecolor=axis_color)
sT = Slider(axT, 'T', -10, 10.0, valinit=T_0)

showConvolution(f1, f2, 4)

def sliders_on_changed(val):
    plt.subplot(312).cla()
    plt.subplot(311).cla()
    plt.subplot(313).cla()
    showConvolution(f1, f2, sT.val)
    fig.canvas.draw_idle()

sT.on_changed(sliders_on_changed)
```

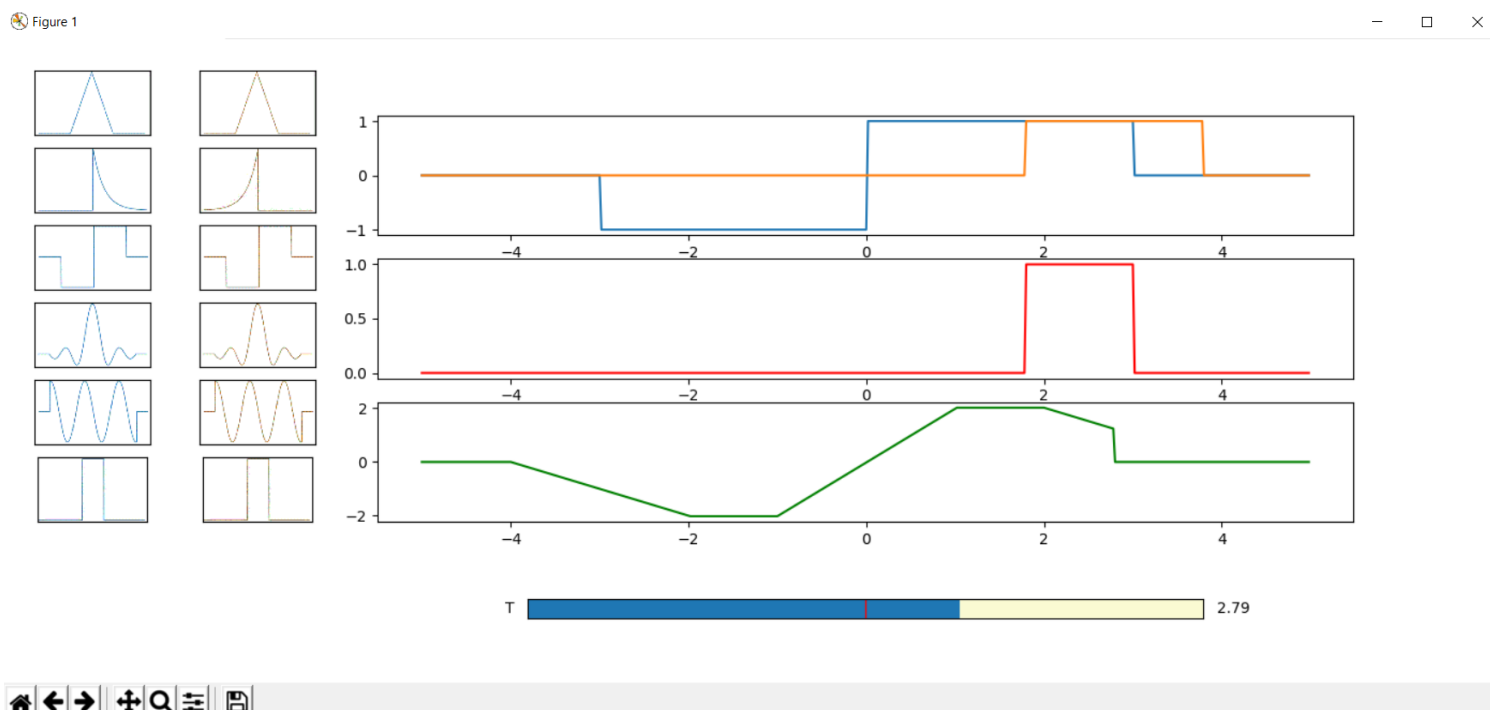
همچنین دکمه هایی برای انتخاب سیگنال های ورودی در نظر گرفته شده است که متناسب با انتخاب آن ها توابع f1 و f2 در showConvolution تغییر می کند و همچنین نمودار آن ها دوباره با تغییرات اصلاح شده رسم می شود.

نمونه ای از تولید یک دکمه در زیر آمده است:

```
PULSE = plt.imread("Rec.gif")
Pulse_button_ax = fig.add_axes([0.01, 0.25, 0.1, 0.1])
Pulse_button = Button(Pulse_button_ax, '|', color=axis_color,
                      hovercolor='0.975', image=PULSE)
def Pulse_button_on_clicked(mouse_event):
    global f1
    f1 = lambda t: 1 * (abs(t - 0) < 3).astype(float)
    plt.subplot(312).cla()
    plt.subplot(311).cla()
    plt.subplot(313).cla()
    showConvolution(f1, f2, sT.val)
    fig.canvas.draw_idle()

Pulse_button.on_clicked(Pulse_button_on_clicked)
```

رابط کاربری این برنامه هم بصورت زیر است که نمودار نارنجی رنگ، توسط نوار متحرک پایین جابجا می شود و نتیجه ضرب و کانوولوشن آن در تابع دیگر، در دو نمودار پایین به نمایش در می آید. همچنین با انتخاب دکمه های موجود در سمت چپ مقدار توابع نارنجی و آبی را می توان به دلخواه تغییر داد.



سورس کد این برنامه در پوشه Source Code در فایل Project\_9431018.py قرار دارد.