



GUESS THE WORD PROJECT REPORT

PROGRAMMER: NEGIN EFTEKHARI BAYATI

کد هایی که قرار بود در برنامه استفاده شوند اما با خطا مواجه شدند و یا به درستی اجرا نشدند:

- یکی از ویژگی های که برنامه نیاز داشت تصادفی بودن کلمات بازی بود، که با استفاده از تابع rand() ممکن بود. پس کلماتی با نوع string به این شکل تعریف کردیم:

```
String word[ ]={
```

```
Derakht
```

```
Joojetiqi
```

```
و....}
```

همه برنامه درست پیش رفت و موقع اجرا کلمات تصادفی بودند، اما وقتی که `words==word[n]`

قرار میگرفت و برای درستی کلمه از `if(words==guess)` استفاده می‌کردم برنامه خطای “operation” می‌داد با اینکه هردو کلمه `guess` و `words` به عنوان `string` تعریف شده بودند.

درنتیجه برای گرفته نشدن وقت از تابع `rand()` برای تصادفی بودن کلمات صرف نظر کردم.

و اینکه قرار بود از دستور `switch` برای راهنمایی و سوال کردن از بازیکن استفاده کنم که بعد از صرف نظر کردن از تابع `rand()` از دستور `switch` هم صرفه نظر کردم ☹️

- مورد بعدی استفاده از do while برای اختیاری بودن restart کردن برنامه توسط بازیکن .

اما زمانی که سوال پرسیده میشد که ایا بازیکن مایل به ادامه دادن بازی هست یا خیر وقتی بازیکن کلمه “no” یا “No” را وارد میکرد برنامه بجای خارج شدن تمام برنامه را بی توقف تکرار میکرد.

کد به این صورت بود:

```
do{  
Codes~  
Cout<<“Do you want to continue?”;  
Cin>>answer;  
}while(answer!=no || answer!=No)  
return 0;}
```

در نتیجه تصمیم گرفتم از دستور if استفاده کنم تا بازیکن بتواند بازی را restart کند.

برای ساخت فایل تصمیم گرفتم از مسئله 26 (مربوط به ساختن فایل برای کارمندان یک شرکت...) استفاده کم اما برنامه آن طور که مد نظرم بود اجرا نمیشد در نتیجه تصمیم گرفتم از اینترنت کمک بگیرم که با این ویدئو آموزشی مواجه شدم و از بخشی از آن کمک گرفتم .

لینک ویدئو: https://m.youtube.com/watch?v=fTdkqOS5_ro

در نهایت برنامه با کمی و کاستی هایی ، و با کدها و دستور هایی مانند (if, else , cout , cin)

نوشته و اجرا شد.

لهنونم از بڈل توجه تون