

---

### ACTIVIDAD 1: PROGRAMACIÓN PYTHON

---

Realizar un programa en Python que permita al usuario jugar a “muertos y heridos”. El programa tendrá que realizar las siguientes tareas:

1. Generar aleatoriamente un número entero de 4 cifras que se mantendrá en secreto.
2. Pedir un número de las mismas características al usuario y comunicarle cuántas de las cifras del número del usuario coinciden con las del número secreto. Si coinciden también en la posición serán muertos y si no serán heridos.
3. Continuar el proceso anterior hasta que el usuario adivine el número secreto.