

Gas di Bose ideali: analisi teorica e computazionale

Fisica Statistica Avanzata

Filippo Negrini (Matricola: 47127A)





Table of Contents

1 Analisi teorica

► Analisi teorica

Ricorsione canonica

▶ Backur



Funzione di partizione

1 Analisi teorica

Studiamo il sistema nell'ensamble gran canonico (μ, V, T)

$$Z(T, V, z) = \prod_{i} \frac{1}{1 - z \exp(-\beta \varepsilon_{i})}$$

La funzione di partizione consente di ricavare la termodinamica del sistema

$$N = \frac{z \exp(-\beta \varepsilon_0)}{1 - z \exp(-\beta \varepsilon_0)} + \sum_{i \neq 0} \langle n_i (\mu, T) \rangle$$
$$\langle \hat{H} \rangle = \sum_i \varepsilon_i \langle n_i \rangle$$



Frazione di condensato

1 Analisi teorica

$$rac{N_0}{N} = egin{cases} 0 & T \geq T_c \ 1 - (T/T_c)^{3/2} & T < T_c \end{cases}$$
 $rac{N_T}{N} = egin{cases} 1 & T \geq T_c \ (T/T_c)^{3/2} & T < T_c \end{cases}$

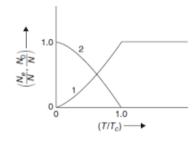


Figura: Frazione di condensato in funzione della temperatura.



Calore specifico

1 Analisi teorica

$$\left\langle \hat{H} \right
angle \ = \ rac{3}{2} k_B T rac{V}{\lambda_T^3} g_{5/2} \left(z
ight)$$

- punto angoloso a T_c
- recupero il risultato valido per il gas ideale nel limite $T \to \infty$.

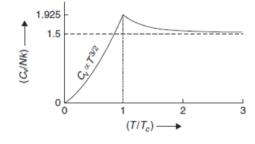


Figura: Calore specifico del gas di Bose ideale



Table of Contents

2 Ricorsione canonica

- Analisi teorica
- ► Ricorsione canonica

Backur



Funzione di partizione

Formula ricorsiva

Sistema ad *N* particelle ideale

$$egin{aligned} Z_N &= rac{1}{N} \sum_{k=1}^N z_k Z_{N-k} \ raket{E} &= -rac{1}{N Z_N} \sum_{k=1}^N \left(rac{\partial z_k}{\partial eta} Z_{N-k} + z_k rac{\partial Z_{N-k}}{\partial eta}
ight) \ N_0 &= rac{1}{Z_N} \sum_{k=1}^N Z_{N-k} \end{aligned}$$



Table of Contents

3 Backup

Analisi teorica

- Ricorsione canonica
- ► Backup



Pressione ed isoterme

3 Backup

$$p = \frac{k_B T}{\lambda_T^3} g_{5/2}(z) - \frac{k_B T}{V} \log(1-z)$$

- curva limitante per isoterme è $pV^{5/3} = const$
- parallelismo con Van der Waals

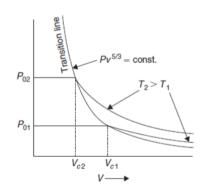


Figura: Isoterme del gas di Bose ideale