

## **Plataforma mobile para anotação de sítios arqueológicos**

António Neves ([an@ua.pt](mailto:an@ua.pt))

Palavras-chave: computação móvel, sistemas de informação geográfica (SIG), web-mapping, arqueologia.

Esta proposta está associada ao Projeto Odyssey - Platform for Automated Sensing in Archaeology que tem como objetivo desenvolver técnicas de tratamento de imagem e de inteligência artificial para detetar sítios arqueológicos a partir de dados de diferentes fontes, nomeadamente imagens aéreas captadas usando drones, automatizando e complementando o trabalho humano que resultará num produto SIG monetizável.

Este projeto de PECL, incluirá, entre outras tarefas a identificar durante a fase de especificação de requisitos, as seguintes tarefas:

1. Implementar uma aplicação mobile que permita aos especialistas em arqueologia anotar e validar no terreno os resultados dos algoritmos de aprendizagem usados para detetar ocorrências de interesse arqueológico. A aplicação deve ser autónoma, permitindo realizar as tarefas de anotação mesmo em locais em que não existe acesso à internet.
2. Implementar um sistema de gestão de fichas de sítios arqueológicos.

Durante o projeto os alunos irão aprender a trabalhar com dados geográficos (PostGIS), servidores de mapas (Geoserver) e protocolos standard como Web Map Service (WMS) and Web Feature Service (WFS).