

DESARROLLO DEL SISTEMA PARA GESTIÓN DE RESERVAS SKYROUTE S.R.L: MÓDULO PROGRAMADOR

TIPO DE PROYECTO:

Tecnológico

ESPACIO CURRICULAR/MÓDULO:

Módulo Programador

EJE TEMÁTICO/RED DE CONCEPTOS:

- Introducción a la Programación
- Base de Datos
- Ética y Deontología
- Creación de código y manipulación de datos (Python y Base de Datos) con la aplicación de normas y leyes vigentes para el caso específico

PROBLEMÁTICAS/NECESIDADES:

Con el propósito de responder un pedido específico en este caso el de la Empresa SkyRoute SRL se plantea brindar un servicio a partir de un desarrollo tecnológico para cubrir una problemática que nace ante la necesidad de automatizar de manera eficaz, ágil y simple la obtención de boletos de viajes que nuestro cliente comercializa

OBJETIVO GENERAL:

Diseñar e implementar una aplicación de escritorio con un menú interactivo que permita gestionar clientes, destinos y ventas y que a su vez gestione y manipule toda esa información a través de la creación de una BD

OBJETIVO ESPECÍFICO:

Articular conocimientos del módulo programador: programación, bases de datos y ética y deontología profesional.

FUNDAMENTACIÓN:

Este proyecto representa una oportunidad de formación educativa que nos permite articular los saberes trabajados a lo largo del Módulo Programador, integrando contenidos de los espacios curriculares del mismo y ayudándonos a entender cómo funciona el desarrollo de código y base de datos no solo en su aspecto técnico, sino también en su enfoque ético y moral: no alcanza con saber que un sistema funcione, sino que también debe respetar nuestros derechos y también los de los usuarios y tratar de incorporar principios de responsabilidad profesional.

En consecuencia con lo hablado anteriormente vamos a poder ir creciendo y mejorando nuestro perfil profesional ya que consideramos que este trabajo fortalece competencias claves que son muy requeridas en todos los ámbitos laborales pero principalmente en éste, donde se nos permite plantear análisis y resolución de problemas, incorporar el uso de recursos informáticos, aprender a trabajar en equipo y la capacidad de conocer y aplicar aspectos legales y éticos en el desarrollo de software. Además de acompañar nuestro recorrido creemos que el impacto social que nos deja este proyecto es relevante, ya que nos enseña que el diseño de tecnologías viene a solucionar problemáticas de una forma más ágil pero sin perder el foco en mantenerlas en el ámbito legal que las requiera e ir aprendiendo prácticas responsables para su aplicación.

ACCIONES:

Programación: Python

- Crear estructura secuencial, condicionales y bucles (uso de input() y print())
- Utilizar listas y diccionarios, crear funciones específicas (definir e implementar el botón de arrepentimiento)

Base de Datos

- Crear las tablas con sus atributos y llaves primarias y foráneas.
- Escribir sentencias y consultas sql para ingresar y manipular datos.
- Conectar la base de datos de SQL con el código Python.

Ética y Deontología

- Preparar un informe que informe sobre las normativas y leyes que basamos nuestro proyecto.

PRODUCTO FINAL:

Entregar una aplicación de escritorio por consola escrita en Python, que permite a la empresa SkyRoute S.R.L. gestionar la reserva de pasajes aéreos. Este sistema incluye funciones para registrar, modificar, consultar y eliminar datos de clientes, destinos y ventas; así como también la implementación del botón de arrepentimiento. El sistema cuenta con un menú de opciones interactivo, estructuras de control y modularización del código mediante funciones y archivos separados.

Utiliza una base de datos relacional para almacenar la información operada por el usuario.