

“La recuperación y consolidación de la economía peruana” en Perú”

UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES

FACULTAD DE INGENIERÍA

**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y
COMPUTACIÓN**



ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Integrantes:

CODIGO: R01085B	Limaylla Carhuallanqui Sebastian
CODIGO: R01120H	Retamozo Ataucusi Josue Nehemias
CODIGO: R01133A	Sanchez Romero Aldair
CODIGO: R01069E	Guerra Yarupaita Carlos Daniel

Docente:

FERNANDEZ BEJARANO RAUL

Ciclo: 8

HUANCAYO – PERÚ


2025

SEMANA 7

IMPLEMENTACION DE SOFTWARE

Sistema de Investigación e Innovación

victorious-rock-0ae27d30f3.azurestaticapps.net



Sistema de Investigación e Innovación

Correo Institucional

usuario@upla.edu.pe

Contraseña

Ingrese su contraseña

INICIAR SESIÓN

Categorías de Innovación



Innovación Tecnológica

Proyectos de desarrollo tecnológico y software

VER PROYECTOS



Innovación Aplicada

Proyectos de investigación aplicada

VER PROYECTOS



Innovación Pedagógica

Proyectos de mejora educativa

VER PROYECTOS

INNOVACION TECNOLOGICA

Sistema de Investigación e Inn...
victorious-rock-0ae27d30f3.azurestaticapps.net

Investigación e Innovación

← Volver Cerrar Sesión

Innovación Tecnológica

AGREGAR NUEVO PROYECTO

Filtrar Proyectos

Limpiar Filtros

Buscar por nombre

Tipo de proyecto

Investigador

Programa

Nombre del proyecto...

Todos

Nombre del investigador...

Programa de estudio...

2 proyectos encontrados

Metodología

Tipo: aplicada

Investigadores: Aldair Sanchez Romero

Programa: Ingeniería de sistemas

Documento adjunto

Sistemas de comunicacion

Tipo: desarrollo

Investigadores: Aldair Sanchez Romero

Programa: dsada

Documento adjunto


20°C
Partly sunny

Buscar

16:40
24/10/2025

INNOVACIÓN APLICADA

Sistema de Investigación e Inn...
victorious-rock-0ae27d30f3.azurestaticapps.net

 Investigación e Innovación

← Volver Cerrar Sesión

Innovación Aplicada

AGREGAR NUEVO PROYECTO

Filtrar Proyectos

Limpiar Filtros

Buscar por nombre

Tipo de proyecto

Investigador

Programa

Nombre del proyecto...

Todos

Nombre del investigador...

Programa de estudio...

0 proyectos encontrados

No hay proyectos registrados.

Wind warning
In effect

Buscar

16:41
24/10/2025

INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

Sistema de Investigación e Inn... X +

victorious-rock-0ae27d30f3.azurestaticapps.net

Investigación e Innovación

Volver Cerrar Sesión

Innovación Pedagógica

AGREGAR NUEVO PROYECTO

Filtrar Proyectos

Limpiar Filtros

Buscar por nombre

Tipo de proyecto

Investigador

Programa

Nombre del proyecto...

Todos

Nombre del investigador...

Programa de estudio...

0 proyectos encontrados

No hay proyectos registrados.

AGREGAR NUEVO PROYECTO DE INNOVACIÓN

Sistema de Investigación e Inn... X +

victorious-rock-0ae27d30f3.azurestaticapps.net

Nuevo Proyecto

← Volver

✦ Agregar Nuevo Proyecto de Innovación

Nombre del Proyecto *

Título completo del proyecto

Tipo de Proyecto *

Seleccione...

Investigadores *

Nombre completo de los investigadores (separados por coma)

Programa de Estudio *

Ej: Ingeniería de Sistemas

Línea de Investigación *

Línea de investigación del proyecto

20°C Partly sunny


Buscar

16:45 24/10/2025

Sistema de Investigación e Inno

victorious-rock-0ae27d30f.3.azurestaticapps.net

🔍 ☆ 📁 ⬇️ 🧑🏻‍🚒 Error

 Nuevo Proyecto

victorious-rock-0ae27d30f.3.azurestaticapps.net dice

¡Proyecto guardado exitosamente!

Aceptar


— Volver

Scrum es una metodología ágil que funciona como un marco de trabajo ligero para gestionar proyectos complejos, adaptándose de forma flexible a los cambios. Se caracteriza por la entrega iterativa de valor en ciclos cortos llamados "sprints", y se basa en la colaboración de equipos multidisciplinares pequeños. Los roles clave son el Product Owner, que representa al cliente y prioriza las tareas; el Scrum Master, que facilita el proceso; y el Equipo de Desarrollo, que ejecuta el trabajo.

Resumen del Proyecto *

Scrum es una metodología ágil que funciona como un marco de trabajo ligero para gestionar proyectos complejos, adaptándose de forma flexible a los cambios. Se caracteriza por la entrega iterativa de valor en ciclos cortos llamados "sprints", y se basa en la colaboración de equipos multidisciplinares pequeños. Los roles clave son el Product Owner, que representa al cliente y prioriza las tareas; el Scrum Master, que facilita el proceso; y el Equipo de Desarrollo, que ejecuta el trabajo.

Documento del Proyecto (PDF)


SEMANA 5 CUS.pdf

Opcional: Adjunta el documento completo del proyecto en formato PDF

Subiendo archivo...

CANCELAR

GUARDANDO...

 20°C
Partly sunny




16:51
24/10/2025

Sistema de Investigación e Inno

victorious-rock-0ae27d30f.3.azurestaticapps.net

Error

 Investigación e Innovación

[← Volver](#) [Cerrar Sesión](#)

Innovación Pedagógica

AGREGAR NUEVO PROYECTO

Filtrar Proyectos

Limpiar Filtros

Buscar por nombre

Tipo de proyecto

Investigador

Programa

SEMANA 5


Investigación Aplicada

NEHEMIAS RETAMZO

Programa de estudio...

1 proyecto encontrado

SEMANA 5 PROYECTO





Tipo: básica

Investigadores: Retamozo Ataucusi

Programa: Ingeniería de Sistemas

Documento adjunto

 josuehemiasretamozo@gmail.com

 24/10/2

20°C Partly sunny

Buscar



16:51

24/10/2025

SEMANA 5 PROYECTO

PUNTUACIÓN TOTAL

0

/ 100 PUNTOS

Información del Proyecto

Tipo de Proyecto: basica

Investigadores: Retamozo Ataucusi

Programa de Estudio: Ingeniería de Sistemas

Línea de Investigación: METODOLOGIA SCRUM

Correo de Contacto: josuehemiasretamozo@gmail.com

Información General: Las historias de usuario se aplican en proyectos de Microsoft Azure para definir las características y funcionalidades de las soluciones que se desarrollan. Azure DevOps, en particular, ofrece una integración nativa para crear, gestionar y hacer seguimiento de estas historias a lo largo del ciclo de desarrollo.

Problemática: Scrum es una metodología ágil que funciona como un marco de trabajo ligero para gestionar proyectos complejos, adaptándose de forma flexible a los cambios. Se caracteriza por la entrega iterativa de valor en ciclos cortos llamados "sprints", y se basa en la colaboración de equipos multidisciplinarios pequeños. Los roles clave son el Product Owner, que representa al cliente y prioriza las tareas; el Scrum Master, que facilita el proceso; y el Equipo de Desarrollo, que ejecuta el trabajo.

Marco Teórico: Scrum es una metodología ágil que funciona como un marco de trabajo ligero para gestionar proyectos complejos, adaptándose de forma flexible a los cambios. Se caracteriza por la entrega iterativa de valor en ciclos cortos llamados "sprints", y se basa en la colaboración

1. Datos Generales y Presentación

(0-15 puntos)

1.1 Título del proyecto

Claridad, precisión y relevancia del título

0

/ 3 pts

1.2 Datos de los investigadores

Compleitud y pertinencia de la información

0

/ 3 pts

1.3 Línea de investigación

Coherencia con el programa y área de estudio

0

/ 3 pts

1.4 Presentación y formato

Organización, ortografía y estructura del documento

0

/ 3 pts

Identificación de la Problemática:	0
Marco Teórico y Conceptual:	0
Metodología y Desarrollo:	0
Innovación y Originalidad:	0

CALIFICACIÓN TOTAL: 0 / 100

Recomendaciones Finales

Sugerencias y recomendaciones generales para el proyecto...

 GUARDAR EVALUACIÓN

 EXPORTAR A PDF

 DESCARGAR JSON



EVALUACION DE PROYECTO DE INNOVACION

Proyecto: SEMANA 5 PROYECTO

Investigadores: Retamozo Ataucusi

Programa: Ingeniería de Sistemas

1. Datos Generales: 0 / 15

2. Resumen Ejecutivo: 0 / 15

3. Problematica: 0 / 20

4. Marco Teorico: 0 / 20

5. Metodologia: 0 / 20

6. Innovacion: 0 / 10

TOTAL: 0 / 100