

## Istorik Itilizasyon Zouti AI

Konplete yon seksyon pou chak zouti AI/Sesyon ou itilize:

Zouti AI #1

Non/Platfòm Zouti a: \_Gemini\_\_\_\_\_

Dat & Lè Itilizasyon an: \_Lundi 16 janvier vers 6 hr3o\_\_\_\_\_

Objektif Itilizasyon an: \_aide , Ameliore navigation puis interface\_\_\_\_\_

*Prompt* oubyen Rekèt ki te fèt la

1-Votre application Flutter est composée de : SplashScreen, AuthPage, HomePage, FavoritesPage et PeyiDetailPage. Comment pouvez-vous naviguer et vous faciliter la tâche pour démarrer votre entreprise ? Ki sa mwen ta dwe ajoute oswa amelyore

2-Page d'accueil de Nan mw an gen kod sa

```
onTap: () {  
  Navigateur.pousser(  
    contexte,  
    MaterialPageRoute(  
      constructeur : (contexte) => PeyiDetailPage(peyi[index]),  
    ),  
  );  
}
```

epi sa se kod pou paj detay sou peyi oui

classe PeyiDetailPage étend StatelessWidget {

Peyi peyi final;

const PeyiDetailPage(this.peyi);

@outrepasser

Widget build(BuildContext context) {

retourner Scaffold(  
 appBar : AppBar(  
 title : Text(peyi),  
 ),  
 body : Center(  
 child : Text(peyi),  
 ),  
);

appBar : AppBar(  
 title : Text(peyi),  
);

```

        titre : Texte(peyi.nom),
    ),
);
}
}

```

li banm yon ere sou argument type, se pa kod la konple men mw bay yon pati nan kod la pou ka ede m , mw vle tou aprann li yon fwa pou tout

3- Maintenant, l'application mwen an, mwen gen yon yon sistèm favori kote itilizatè a ka ajoute/retirer peyi yo. Mwen vle ke lè yo ajoute yon favori sou HomePage, li parèt tou nan FavoritesPage epi si yo chanje l sou PeyiDetailPage, epi mw vle ajoute kek feedback pou itilisateur a ka konn sak ap pase le ya p tann , dim etap pa etap kijan mw ka fe sa

4- Page d'accueil de Nan mw an gen kod sa

```

onTap: () {
  Navigateur.pousser(
    contexte,
    MaterialPageRoute(
      constructeur : (contexte) => PeyiDetailPage(peyi[index]),
    ),
  );
}

```

epi sa se kod pou paj detay sou peyi ou

classe PeyiDetailPage étend StatelessWidget {  
 Peyi peyi final;

```

const PeyiDetailPage(this.peyi);

```

@outrepasser

```

Widget build(BuildContext context) {
  retourner Scaffold(
    appBar : AppBar(
      titre : Texte(peyi.nom),
    ),
  );
}
}

```

5-oui moutrem yon kod ke m ka aprann de li

li banm yon ere sou argument type, se pa kod la konple men mw bay yon pati nan kod la pou ka ede m , mw vle tou aprann li yon fwa pou tout

**Tout repons/output zouti AI a te bay la:**

[Kopye/Kole ekzakteman repons (san modifikasyon) ou jwenn nan men zouti AI a]

**Votre application Flutter est composée de : SplashScreen, AuthPage, HomePage, FavoritesPage et PeyiDetailPage. Comment pouvez-vous naviguer et vous faciliter la tâche pour démarrer votre entreprise ? Ki sa mwen ta dwe ajoute oswa amelyore**

**Page d'accueil de Nan mw an gen kod sa**

```
onTap: () {  
  Navigateur.pousser(  
    contexte,  
    MaterialPageRoute(  
      constructeur : (contexte) => PeyiDetailPage(peyi[index]),  
    ),  
  );  
}
```

**epi sa se kod pou paj detay sou peyi oui**

**classe PeyiDetailPage étend StatelessWidget {**

```
  Peyi peyi final;  
  const PeyiDetailPage(this.peyi);  
  @outrepasser  
  Widget build(BuildContext context) {  
    retourner Scaffold(  
      appBar : AppBar(  
        titre : Texte(peyi.nom),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

li banm yon ere sou argument type, se pa kod la konple men mw bay yon pati nan kod la pou ka ede m , mw vle tou aprann li yon fwa pou tout

Maintenant, l'application mwen an, mwen gen yon yon sistèm favori kote itilizatè a ka ajoute/retirer peyi yo. Mwen vle ke lè yo ajoute yon favori sou HomePage, li parèt tou nan FavoritesPage epi si yo chanje l sou PeyiDetailPage, epi mw vle ajoute kek feedback pou itilisateur a ka konn sak ap pase le ya p tann , dim etap pa etap kijan mw ka fe sa

lot repons

Mwen konprann sa k ap pase a! C'est un souvenir de Flutter, si vous êtes là pour vous présenter **Null Safety** .

C'est le "type d'argument" qui ne fonctionne pas comme Flutter qui fonctionne comme vous l'avez fait avec un constructeur (construit) `PeyiDetailPage`. Men ki jan pou n ranje sa rapidman epi byen :

## 1. Ranje Konstruktè a (Kòd la)

Si Flutter est moderne, vous pouvez maintenant utiliser les "Paramètres nommés" (paramètres qui ne sont pas utilisés) et cela `{}`. Sa fè kòd la pi klè.

**Chanje kòd `PeyiDetailPage` la konsa:**

Dard

```
class PeyiDetailPage extends StatelessWidget {
  final Peyi peyi; // Sa se modèl done w la

  // Sèvi ak akolad epi "required" pou sekirite
  const PeyiDetailPage({super.key, required this.peyi});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text(peyi.name),
      ),
      body: Center(child: Text("Byenveni nan ${peyi.name}")),
    );
  }
}
```

## 2. Chanje fason w ap rele l nan `HomePage`

Vous avez maintenant un changement construit pour accepter ce qui n'est pas (`peyi:`), ou nous prédimensionnons sa lè w ap fè `Navigator` la :

## Dard

```
onTap: () {  
  Navigator.push(  
    context,  
    MaterialPageRoute(  
      builder: (context) => PeyiDetailPage(peyi: peyi[index]), // Ajoute  
      "peyi:" bò isit la  
    ),  
  );  
}
```

---

## Poukisa sa te ba w erè? (Pou w aprann li nè)

Gen de fason pou w passe done nan yon yon Widget nan Flutter:

1. **Arguments de position** : `PeyiDetailPage(peyi[index])` . Flutter ap tann done a nan yon lòd presi. Si w pa mete `this.peyi` nan bon plas nan klas la, li pèdi.
2. **Arguments nommés** : `PeyiDetailPage(peyi: peyi[index])` . Vous pouvez demander à Flutter. Menm si w ta gen 10 paramèt, ou pap janm konfonn yo paske chak gen non yo.

## Vous avez raison: Hero Animation

Piske w ap fè yon paj detay peyi, si w vle itilizatè a di "Waw", vlope drapo peyi ak on widget **Hero** .

- Nan **HomePage** : Mete drapo a nan yon `Hero(tag: peyi.name, child: Image...)`.
- Nan **PeyiDetailPage** : Mete drapo a nan yon `Hero(tag: peyi.name, child: Image...) tou.`

L'itilizatè a klike, drapo a ap vole soti nan lis la pou l al nan paj detay a yon fason ki trè bel.

Èske w vle m montre w ki jan pou w mete **Hero Animation** sa a nan kòd ou a po l parèt pi pwofesyonèl?

## Kòman w te itilize repons ou te jwenn nan:

Mw swiv sijjeksyon Gemini banm yo , swiv etap yo gade kou ki te fe t la an paralel ak lem ap fe proje a

## Kisa w aprann sou repons ou jwenn nan?

Gen bagay poum te arrive fe yo malgre ay la finn banm yon repons mw te oblige al reswiv section sa nan kou a

## Kontribisyon Sou Travay Final La

Pousantaj kontribisyon pa w antanke imen, sou travay final la: \_\_60\_\_%

---

### Zouti AI #2

Mw fe pati pam nan proje a sou vs code , ki banm des sigjesyon lem komanse ekri yon bagay

---

### Rekonesans Entegrite Akadamik ESIH

#### Gen repons ki trop long ka patage lien chat la pito

Soumèt apendiks sa vle di ke mwen afime ke:

- ☒ Mwen bay verite epi diskloz tout zouti AI mwen itilize pou pwojè sa
- ☒ *Prompt* ak rekèt mwen bay yo konplè epi ekzat
- ☒ Mwen konprann si mwen pa diskloz tout zouti AI yo, sa ka kontribiye ak dezonè plis echèk mwen nan matyè sa

**Siyati Etidyan** \_\_\_\_\_Nehemie Oscar\_\_\_\_\_

**Dat:** \_\_\_\_\_lundi 16 Janvier\_\_\_\_\_