// WAP to find entered number is even or odd

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

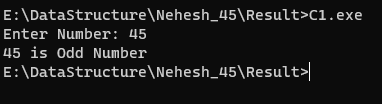
    if (no % 2 == 0)

        printf("%d is Even Number", no);

    else

        printf("%d is Odd Number", no);

}



// WAP to find area of triangle

#include <stdio.h>

void main()

{

    int h, b;

    float ar;

    printf("Enter Base Length: ");

    scanf("%d", &b);

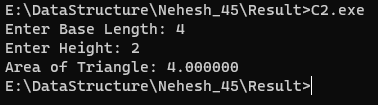
    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    ar = (0.5 \* b \* h);

    printf("Area of Triangle: %f", ar);

}



// WAP to find area of circle

#include <stdio.h>

void main()

{

    int r;

    float ar;

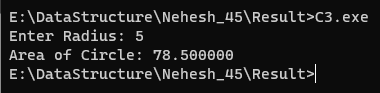
    printf("Enter Radius: ");

    scanf("%d", &r);

    ar = (3.14 \* r \* r);

    printf("Area of Circle: %f", ar);

}



// WAP to find the largest number among three entered number

#include <stdio.h>

void main()

{

    int n1, n2, n3;

    printf("Enter Three Number:\n");

    scanf("%d %d %d", &n1, &n2, &n3);

    if((n1 >= n2) && (n1 >= n3))

        printf("%d is the Greatest Number", n1);

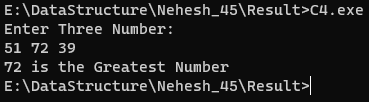
    else if((n2 >= n1) && (n2 >= n3))

        printf("%d is the Greatest Number", n2);

    else if((n3 >= n2) && (n3 >= n1))

        printf("%d is the Greatest Number", n3);

}



// WAP to find the smallest number among three entered number

#include <stdio.h>

void main()

{

    int n1, n2, n3;

    printf("Enter Three Number:\n");

    scanf("%d %d %d", &n1, &n2, &n3);

    if((n1 <= n2) && (n1 <= n3))

        printf("%d is the Smallest Number", n1);

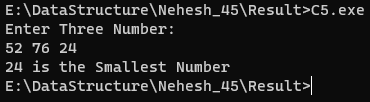
    else if((n2 <= n1) && (n2 <= n3))

        printf("%d is the Smallest Number", n2);

    else if((n3 <= n2) && (n3 <= n1))

        printf("%d is the Smallest Number", n3);

}



// WAP to interchange the value of two variable using third variable

#include <stdio.h>

void main()

{

    int a, b, c;

    printf("Enter A: ");

    scanf("%d", &a);

    printf("Enter B: ");

    scanf("%d", &b);

    printf("Before Swap:\n");

    printf("A = %d \t B = %d\n", a, b);

    c = a;

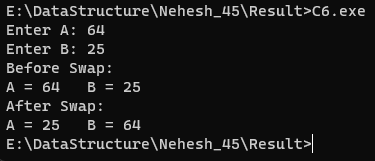
    a = b;

    b = c;

    printf("After Swap:\n");

    printf("A = %d \t B = %d", a, b);

}



// WAP to convert the temperature entered in Celsius to Fahrenheit

#include <stdio.h>

void main()

{

    float c, f;

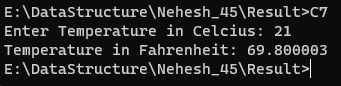
    printf("Enter Temperature in Celcius: ");

    scanf("%f", &c);

    f = (c \* 1.8) + 32;

    printf("Temperature in Fahrenheit: %f", f);

}



// WAP to interchange the value of two variable without using third variable

#include <stdio.h>

void main()

{

    int a, b;

    printf("Enter A: ");

    scanf("%d", &a);

    printf("Enter B: ");

    scanf("%d", &b);

    printf("Before Swap:\n");

    printf("A = %d \t B = %d\n", a, b);

    a = a + b;

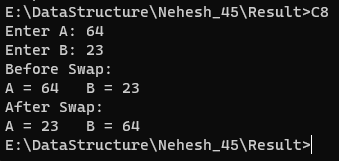
    b = a - b;

    a = a - b;

    printf("After Swap:\n");

    printf("A = %d \t B = %d", a, b);

}



// WAP to find series of even and odd numbers till the Nth element

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    printf("Even Numbers \tOdd Numbers\n");

    for(i = 0; i <= no; i++)

    {

        if (i % 2 == 0)

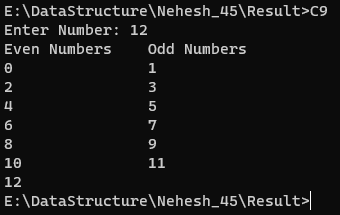
            printf("%d\t\t", i);

        else

            printf("%d\n", i);

    }

}



// WAP  to find factorial of entered number

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i, fact = 1;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    for(i = 1; i <= no; i++)

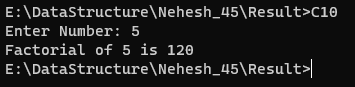
    {

        fact = fact \* i;

    }

    printf("Factorial of %d is %d", no, fact);

}



// WAP to find series of factorial number till the Nth element

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i, fact, j;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    for(i = 0; i <= no; i++)

    {

        fact = 1;

        for(j = 1; j <= i; j++)

        {

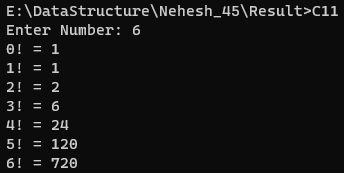
            fact = fact \* j;

        }

        printf("%d! = %d\n", i, fact);

    }

}



// WAP to find entered number is prime or not

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    for(i = 2; i < no; i++)

    {

        if (no % i == 0)

        {

            printf("%d is Composite Number", no);

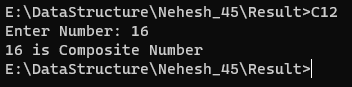
            return;

        }

    }

    printf("%d is Prime Number", no);

}



// WAP to find series of prime number till the Nth element

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i, j, flag;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    printf("List of Prime Numbers:\n");

    for(i = 2; i <= no; i++)

    {

    flag = 0;

    j = 2;

    do

    {

        if(i != 2)

        {

            if (i % j == 0)

            {

                flag++;

                break;

            }

        }

        j++;

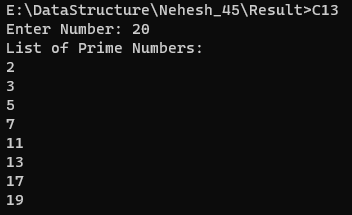
    } while(j < i);

    if (flag == 0)

        printf("%d\n", i);

    }

}



// WAP  to find entered number is Armstrong or not

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, tmp, rem, res = 0;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    tmp = no;

    while(tmp != 0)

    {

        rem = tmp % 10;

        res = res + (rem \* rem \* rem);

        tmp = tmp / 10;

    }

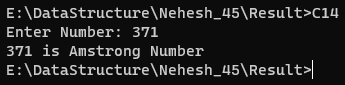
    if (res == no)

        printf("%d is Amstrong Number", no);

    else

        printf("%d is Not Amstrong Number", no);

}



// WAP to find series of Armstrong number till the Nth element

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i, rem, tmp;

    long int res;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    printf("List of Amstrong Numbers:\n");

    for (i = 0; i <= no; i++)

    {

        tmp = i;

        res = 0;

        while(tmp != 0)

        {

            rem = tmp % 10;

            res = res + (rem \* rem \* rem);

            tmp = tmp / 10;

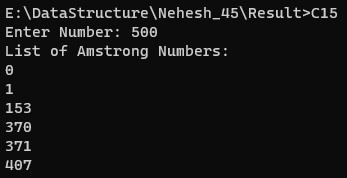
        }

        if (res == i)

        printf("%d\n", i);

    }

}



// WAP to find sum of digit of entered number

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, res = 0, rem;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    while(no != 0)

    {

        rem = no % 10;

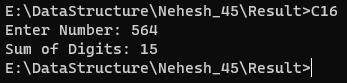
        res = res + rem;

        no = no / 10;

    }

    printf("Sum of Digits: %d", res);

}



// WAP to find reverse of entered number

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, rev = 0, rem;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    while(no != 0)

    {

        rem = no % 10;

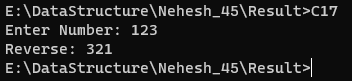
        rev = rev \* 10 + rem;

        no = no / 10;

    }

    printf("Reverse: %d", rev);

}



// WAP to print Fibonacci series in a given range

#include <stdio.h>

void main()

{

    int i, n1 = 0, n2 = 1, n3, no;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    for(i = 0; i < no; i++)

    {

        printf("%d\t", n1);

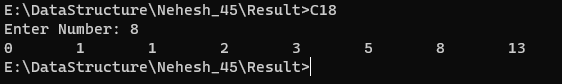
        n3 = n1 + n2;

        n1 = n2;

        n2 = n3;

    }

}



// WAP to check if given number is palindrome or not

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, rev = 0, rem, tmp;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    tmp = no;

    while(no != 0)

    {

        rem = no % 10;

        rev = rev \* 10 + rem;

        no = no / 10;

    }

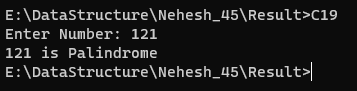
    if(tmp == rev)

        printf("%d is Palindrome", tmp);

    else

        printf("%d is Not Palindrome", tmp);

}



// WAP to find series of palindrome till Nth element

#include <stdio.h>

void chk\_palindrome(int x)

{

    int rev = 0, rem, tmp;

    tmp = x;

    while(x != 0)

    {

        rem = x % 10;

        rev = rev \* 10 + rem;

        x = x / 10;

    }

    if(tmp == rev)

        printf("%d\n", tmp);

}

void main()

{

    int no, i;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    printf("List of Palindrome Elements:\n");

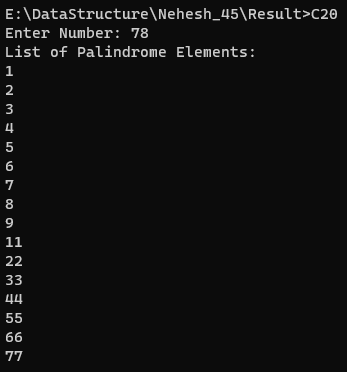
    for(i = 1; i <= no; i++)

    {

        chk\_palindrome(i);

    }

}



// WAP to print multiplication table

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, i;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

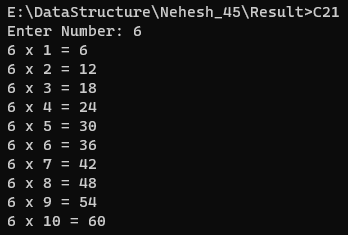
    for(i = 1; i <= 10; i++)

    {

        printf("%d x %d = %d\n", no, i, no\*i);

    }

}



// WAP to check whether an alphabet is vowel or consonant

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

void main()

{

    char ch, c;

    printf("Enter Alphabet: ");

    scanf("%c", &ch);

    if(isalpha(ch))

    {

        c = tolower(ch);

        if(c == 'a' || c == 'e' || c == 'i' || c == 'o' || c == 'u')

            printf("%c is a Vowel", ch);

        else

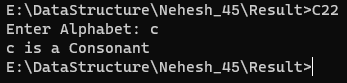
            printf("%c is a Consonant", ch);

    }

    else

        printf("%c is not an Alphabet", ch);

}



// WAP to find GCD (Greatest Common Divisior)

#include <stdio.h>

void main()

{

    int n1, n2, i, gcd;

    printf("Enter Two Numbers:\n");

    scanf("%d%d", &n1, &n2);

    for(i = 1; i <= (n1>n2?n2:n1); i++)

    {

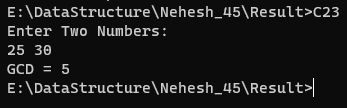
        if (n1 % i == 0 && n2 % i == 0)

            gcd = i;

    }

    printf("GCD = %d", gcd);

}



// WAP to check if the entered year is leap year or not

#include <stdio.h>

void main()

{

    int yr;

    printf("Enter Year: ");

    scanf("%d", &yr);

    if (yr % 400 == 0)

        printf("%d is Leap Year", yr);

    else if (yr % 100 == 0)

        printf("%d is Not Leap Year", yr);

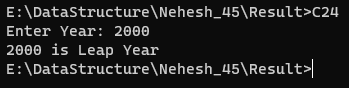
    else if (yr % 4 == 0)

        printf("%d is Leap Year", yr);

    else

        printf("%d is Not Leap Year", yr);

}



// WAP to find the sum of first n natural numbers

#include <stdio.h>

void main()

{

    int no, ans = 0;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    while (no != 0)

    {

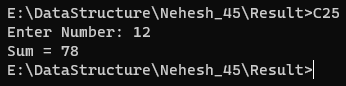
        ans += no;

        no--;

    }

    printf("Sum = %d", ans);

}



// WAP to print Mirrored Right Triangle Star Pattern

#include <stdio.h>

void main()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 0; i < h; i++)

    {

        for (j = 1; j <= h; j++)

        {

            if(j < (h-i))

                printf(" ");

            else

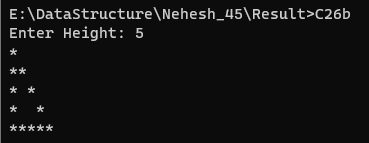
                printf("\*");

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to print Hollow Right Triangle Star Pattern

#include <stdio.h>

void main()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 1; i <= h; i++)

    {

        for (j = 1; j <= h; j++)

        {

            if(j == 1 || j == i || i == h)

                printf("\*");

            else

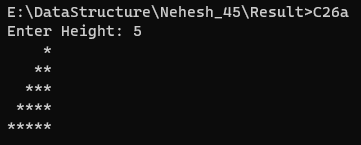
                printf(" ");

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to print Number series 1

#include <stdio.h>

void main()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = h; i >= 0; i--)

    {

        for (j = 1; j <= i; j++)

        {

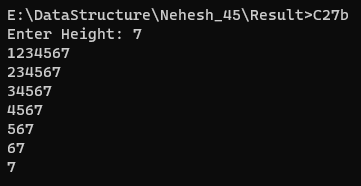
            printf("%d", j);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to print Number series 2

#include <stdio.h>

void main()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 1; i <= h; i++)

    {

        for (j = i; j <= h; j++)

        {

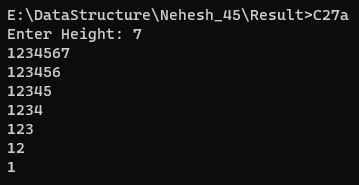
            printf("%d", j);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to find net salary of employee

#include <stdio.h>

void main()

{

    double salary, net, hra, da, ta, pf;

    printf("Enter Basic Salary:\n");

    scanf("%lf", &salary);

    hra = 40 \* salary / 100;

    da = 90 \* salary / 100;

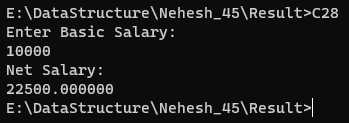
    ta = 20 \* salary / 100;

    pf = 25 \* salary / 100;

    net = (salary + hra + da + ta - pf);

    printf("Net Salary:\n%lf", net);

}



// Menu driven program for

//      1. Check number is even or odd

//      2. Check number is prime or not

//      3. Check number is palindrome or not

#include <stdio.h>

void even\_odd()

{

    int no;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    if (no % 2 == 0)

        printf("%d is Even Number\n", no);

    else

        printf("%d is Odd Number\n", no);

}

void chk\_prime()

{

    int i, no;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    for(i = 2; i < no; i++)

    {

        if (no % i == 0)

        {

            printf("%d is Composite Number\n", no);

            return;

        }

    }

    printf("%d is Prime Number\n", no);

}

void palindrome()

{

    int no, rev = 0, rem, tmp;

    printf("Enter Number: ");

    scanf("%d", &no);

    tmp = no;

    while(no != 0)

    {

        rem = no % 10;

        rev = rev \* 10 + rem;

        no = no / 10;

    }

    if(tmp == rev)

        printf("%d is Palindrome\n", tmp);

    else

        printf("%d is Not Palindrome\n", tmp);

}

void main()

{

    char c;

    printf("Select Operation:\n 1. Check number is even or odd\n 2. Check number is prime or not\n 3. Check number is palindrome or not\n");

    printf("Operation: ");

    scanf("%c", &c);

    switch(c)

    {

        case '1':

            even\_odd();

            break;

        case '2':

            chk\_prime();

            break;

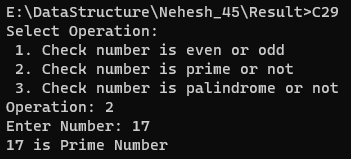
        case '3':

            palindrome();

            break;

    }

}



// Menu driven program for

//      1. Print pyramid of start

//      2. Right triangle star pattern

//      3. Left or mirrored triangle star pattern

//      4. Hollow right triangle star pattern

#include <stdio.h>

void pyramid()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 0; i < h; i++)

    {

        for (j = 1; j <= h; j++)

        {

            if(j < (h-i))

                printf(" ");

            else

                printf("\*");

        }

        for (j = 0; j < i; j++)

        {

            printf("\*");

        }

        printf("\n");

    }

}

void r\_triangle()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 0; i <= h; i++)

    {

        for (j = 0; j < i; j++)

        {

            printf("\*");

        }

        printf("\n");

    }

}

void l\_triangle()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 0; i < h; i++)

    {

        for (j = 1; j <= h; j++)

        {

            if(j < (h-i))

                printf(" ");

            else

                printf("\*");

        }

        printf("\n");

    }

}

void hr\_triangle()

{

    int h, i, j;

    printf("Enter Height: ");

    scanf("%d", &h);

    for (i = 1; i <= h; i++)

    {

        for (j = 1; j <= h; j++)

        {

            if(j == 1 || j == i || i == h)

                printf("\*");

            else

                printf(" ");

        }

        printf("\n");

    }

}

void main()

{

    char c;

    printf("Select Operation:\n 1. Print pyramid of start\n 2. Right triangle star pattern\n 3. Left or mirrored triangle star pattern\n 4. Hollow right triangle star pattern\n");

    printf("Operation: ");

    scanf("%c", &c);

    switch(c)

    {

        case '1':

            pyramid();

            break;

        case '2':

            r\_triangle();

            break;

        case '3':

            l\_triangle();

            break;

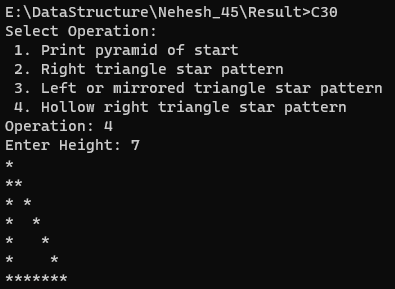
        case '4':

            hr\_triangle();

            break;

    }

}



// WAP to sort the array elements using bubble sort

#include <stdio.h>

#define MAX 5

void bubble\_sort(int students[], int len)

{

    int i, j, tmp;

    for(i = 0; i < (len - 1); i++)

    {

        for(j = 0; j < (len - i - 1); j++)

        {

            if(students[j] > students[j + 1])

            {

                tmp = students[j];

                students[j] = students[j + 1];

                students[j + 1] = tmp;

            }

        }

    }

}

int main()

{

    int record[MAX], i;

    printf("Enter 5 Elements to Sort:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

    }

    printf("\nInitial Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

    printf("\n");

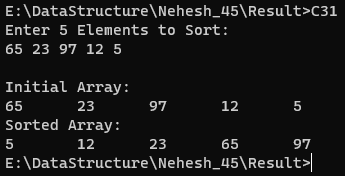
    bubble\_sort(record, MAX);

    printf("Sorted Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

}



// WAP to sort the array elements using selection sort

#include <stdio.h>

#define MAX 5

void selection\_sort(int students[], int len)

{

    int i, j, tmp;

    for(i = 0; i < len; i++)

    {

        for(j = i + 1; j < len; j++)

        {

            if(students[i] > students[j])

            {

                tmp = students[j];

                students[j] = students[i];

                students[i] = tmp;

            }

        }

    }

}

int main()

{

    int record[MAX], i;

    printf("Enter 5 Elements to Sort:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

    }

    printf("\nInitial Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

    printf("\n");

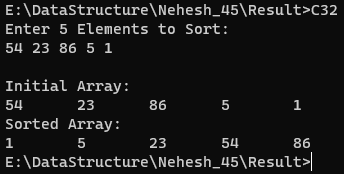
    selection\_sort(record, MAX);

    printf("Sorted Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

}



// WAP to sort the array elements using insertion sort

#include <stdio.h>

#define MAX 5

void insertion\_sort(int students[], int len)

{

    int i, j, tmp;

    for(i = 1; i < len; i++)

    {

        for(j = 0; j < i; j++)

        {

            if(students[j] > students[i])

            {

                tmp = students[j];

                students[j] = students[i];

                students[i] = tmp;

            }

        }

    }

}

int main()

{

    int record[MAX], i;

    printf("Enter 5 Elements to Sort:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

    }

    printf("\nInitial Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

    printf("\n");

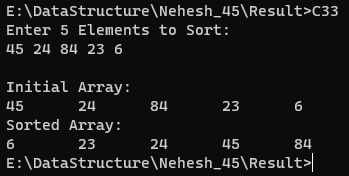
    insertion\_sort(record, MAX);

    printf("Sorted Array:\n");

    for (i = 0; i < MAX; i++)

        printf("%d\t", record[i]);

}



// WAP to find the largest element in the given array

#include <stdio.h>

#define MAX 5

int main()

{

    int record[MAX], i, greatest;

    printf("Enter 5 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

        if (i == 0)

            greatest = record[i];

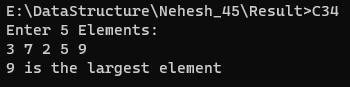
        if (greatest < record[i])

            greatest = record[i];

    }

    printf("%d is the largest element\n", greatest);

}



// WAP to find the smallest element in the given array

#include <stdio.h>

#define MAX 5

int main()

{

    int record[MAX], i, smallest;

    printf("Enter 5 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

        if (i == 0)

            smallest = record[i];

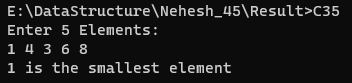
        if (smallest > record[i])

            smallest = record[i];

    }

    printf("%d is the smallest element\n", smallest);

}



// WAP to find the sum of all elements given in array

#include <stdio.h>

#define MAX 5

int main()

{

    int record[MAX], i, sum = 0;

    printf("Enter 5 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

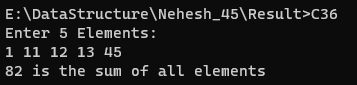
        scanf("%d", &record[i]);

        sum += record[i];

    }

    printf("%d is the sum of all elements\n", sum);

}



// WAP to find number of elements are prime in given array

#include <stdio.h>

#define MAX 5

int chk\_prime(int no)

{

    int i;

    for(i = 2; i < no; i++)

    {

        if (no % i == 0)

            return -1;

    }

    return 0;

}

int main()

{

    int record[MAX], i, prime = 0;

    printf("Enter 5 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

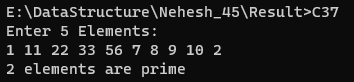
        if(chk\_prime(record[i]) == 0)

            prime++;

    }

    printf("%d elements are prime\n", prime);

}



// WAP to find number of elements are even and odd in the given array

#include <stdio.h>

#define MAX 10

int even\_odd(int no)

{

    if (no % 2 == 0)

        return 0;

    return 1;

}

int main()

{

    int record[MAX], i, even = 0, odd = 0;

    printf("Enter 10 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

        if(even\_odd(record[i]) == 0)

            even++;

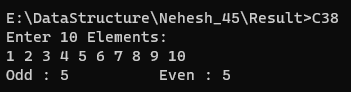
        else if(even\_odd(record[i]) == 1)

            odd++;

    }

    printf("Odd : %d \t Even : %d\n", odd, even);

}



// WAP to find number of elements are positive , negative and zero in the given array

#include <stdio.h>

#define MAX 10

int sign(int no)

{

    if (no > 0)

        return 1;

    else if (no < 0 )

        return -1;

    return 0;

}

int main()

{

    int record[MAX], i, positive = 0, negative = 0, zero = 0;

    printf("Enter 10 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

        if(sign(record[i]) == 0)

            zero++;

        else if(sign(record[i]) == 1)

            positive++;

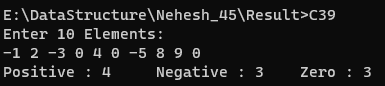
        else if(sign(record[i]) == -1)

            negative++;

    }

    printf("Positive : %d \t Negative : %d\t Zero : %d\n", positive, negative, zero);

}



// WAP to find number of elements are palindrome in given array

#include <stdio.h>

#define MAX 10

int palindrome(int no)

{

    int rev = 0, rem, tmp;

    tmp = no;

    while(no != 0)

    {

        rem = no % 10;

        rev = rev \* 10 + rem;

        no = no / 10;

    }

    if(tmp == rev)

        return 0;

    else

        return -1;

}

int main()

{

    int record[MAX], i, pal = 0;

    printf("Enter 10 Elements:\n");

    for(i = 0; i < MAX; i++)

    {

        scanf("%d", &record[i]);

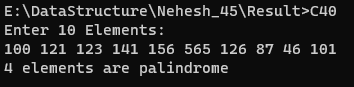
        if(palindrome(record[i]) == 0)

            pal++;

    }

    printf("%d elements are palindrome\n", pal);

}



// WAP to perform addition of two matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j;

    int mat1[3][3], mat2[3][3], mat3[3][3];

    input(mat1);

    input(mat2);

    printf("Sum of Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

        {

            mat3[i][j] = mat2[i][j] + mat1[i][j];

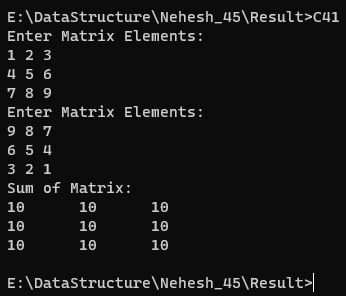
            printf("%d\t", mat3[i][j]);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to perform subtraction of two matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j;

    int mat1[3][3], mat2[3][3], mat3[3][3];

    input(mat1);

    input(mat2);

    printf("Difference of Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

        {

            mat3[i][j] = mat2[i][j] - mat1[i][j];

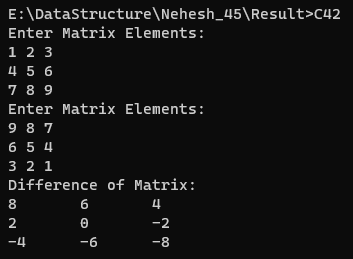
            printf("%d\t", mat3[i][j]);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to perform multiplication of two matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j, k;

    int mat1[3][3], mat2[3][3];

    int mat3[3][3] = {{0, 0, 0}, {0, 0, 0}, {0, 0, 0}};

    input(mat1);

    input(mat2);

    printf("Product of Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

        {

            for(k = 0; k < 3; k++)

            {

                mat3[i][j] += mat1[i][k] \* mat2[k][j];

            }

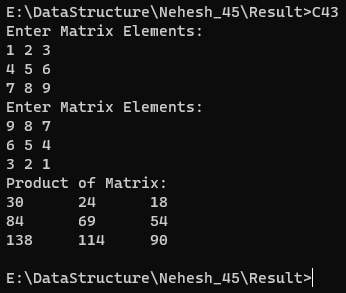
            printf("%d\t", mat3[i][j]);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to find transpose of given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j;

    int mat1[3][3], mat2[3][3];

    input(mat1);

    printf("Transpose of Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

        {

            mat2[i][j] = mat1[j][i];

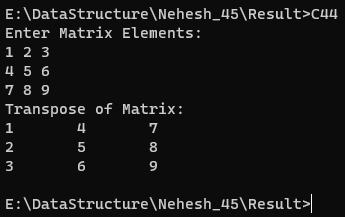
            printf("%d\t", mat2[i][j]);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to print the diagonal elements of given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j;

    int mat1[3][3];

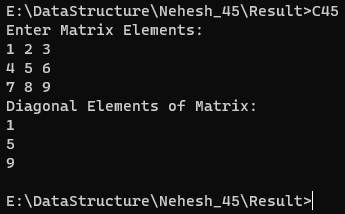
    input(mat1);

    printf("Diagonal Elements of Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

        printf("%d\n", mat1[i][i]);

}



// WAP to print lower triangular of given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j, tmp;

    int mat1[3][3];

    input(mat1);

    printf("Lower Triangular Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for (j = 0; j < 3; j++)

        {

            if(j <= i)

                tmp = mat1[i][j];

            else

                tmp = 0;

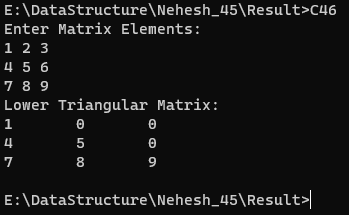
            printf("%d\t", tmp);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to print upper triangular of given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j, tmp;

    int mat1[3][3];

    input(mat1);

    printf("Upper Triangular Matrix:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for (j = 0; j < 3; j++)

        {

            if(j >= i)

                tmp = mat1[i][j];

            else

                tmp = 0;

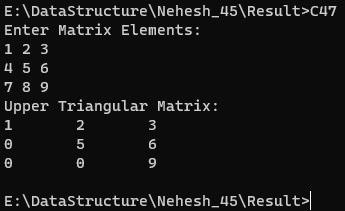
            printf("%d\t", tmp);

        }

        printf("\n");

    }

}



// WAP to find frequency of even number in the given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j, even = 0;

    int mat1[3][3];

    input(mat1);

    printf("Number of even elements: ");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for (j = 0; j < 3; j++)

        {

            if(mat1[i][j] % 2 == 0)

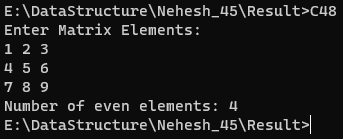
                even++;

        }

    }

    printf("%d", even);

}



// WAP to find frequency of odd number in the given matrix

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j, odd = 0;

    int mat1[3][3];

    input(mat1);

    printf("Number of odd elements: ");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for (j = 0; j < 3; j++)

        {

            if(mat1[i][j] % 2 != 0)

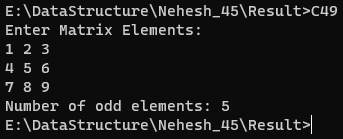
                odd++;

        }

    }

    printf("%d", odd);

}



// WAP to find the matrix are identical or not.

#include <stdio.h>

void input(int mat[3][3])

{

    int i, j;

    printf("Enter Matrix Elements:\n");

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for(j = 0; j < 3; j++)

            scanf("%d", &mat[i][j]);

    }

}

int main()

{

    int i, j;

    int mat1[3][3], mat2[3][3];

    input(mat1);

    input(mat2);

    for(i = 0; i < 3; i++)

    {

        for (j = 0; j < 3; j++)

        {

            if(mat1[i][j] != mat2[i][j])

            {

                printf("The matrix are not Identical");

                return 1;

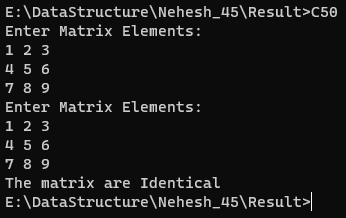
            }

        }

    }

    printf("The matrix are Identical");

}



// WAP to find length of a string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{

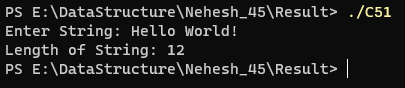
    char str[20];

    printf("Enter String: ");

    gets(str);

    printf("Length of String: %d", strlen(str));

}



// WAP to copy one string to another string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{

    char str[20], res[20];

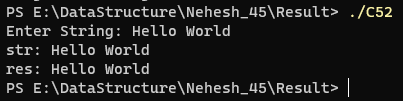
    printf("Enter String: ");

    gets(str);

    strcpy(res, str);

    printf("str: %s\nres: %s", str, res);

}



// WAP to concatenate two strings

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{

    char str1[20], str2[20];

    printf("Enter String 1: ");

    gets(str1);

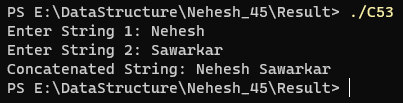
    printf("Enter String 2: ");

    gets(str2);

    strcat(str1, str2);

    printf("Concatenated String: %s", str1);

}



// WAP to compare two strings

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{

    char str1[20], str2[20];

    int cmp;

    printf("Enter String 1: ");

    gets(str1);

    printf("Enter String 2: ");

    gets(str2);

    cmp = strcmp(str1, str2);

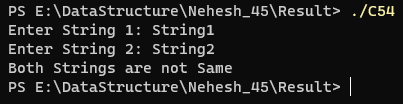
    if (cmp == 0)

        printf("Both Strings are Same");

    else

        printf("Both Strings are not Same");

}



// WAP to convert lowercase string to uppercase

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    char str[20];

    int i;

    printf("Enter String: ");

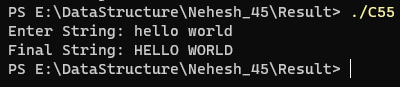
    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

        str[i] = toupper(str[i]);

    printf("Final String: %s", str);

}



// WAP to convert uppercase string to lowercase

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    char str[20];

    int i;

    printf("Enter String: ");

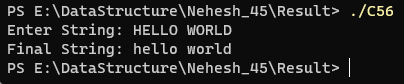
    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

        str[i] = tolower(str[i]);

    printf("Final String: %s", str);

}



// WAP to toggle case of each character of a string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

char toggle(char ch)

{

    if (isupper(ch))

        return(tolower(ch));

    else if(islower(ch))

        return(toupper(ch));

    else

        return ch;

}

int main()

{

    char str[20];

    int i;

    printf("Enter String: ");

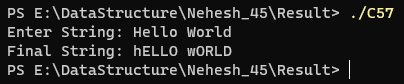
    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

        str[i] = toggle(str[i]);

    printf("Final String: %s", str);

}



// WAP to find total number of alphabets, digits or special character in a string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    char str[20];

    int i, digit = 0, alpha = 0, sc = 0;

    printf("Enter String: ");

    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

    {

        if(isalpha(str[i]))

            alpha++;

        else if(isalnum(str[i]))

            digit++;

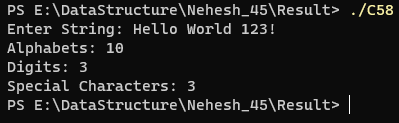
        else

            sc++;

    }

    printf("Alphabets: %d\nDigits: %d\nSpecial Characters: %d", alpha, digit, sc);

}



// WAP to count total number of vowels and consonants in a string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    char str[20];

    int i, vowels = 0, consonants = 0;

    printf("Enter String: ");

    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

    {

        str[i] = tolower(str[i]);

        if(isalpha(str[i]))

        {

            if(str[i] == 'a' || str[i] == 'e' || str[i] == 'i' || str[i] == 'o' || str[i] == 'u')

                vowels++;

            else

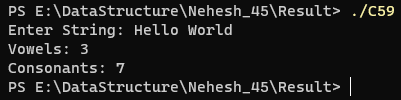
                consonants++;

        }

    }

    printf("Vowels: %d\nConsonants: %d", vowels, consonants);

}



// WAP to count total number of words in a string

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    char str[20];

    int i, words = 0;

    printf("Enter String: ");

    gets(str);

    for(i = 0; i < strlen(str); i++)

    {

        if(str[i] == ' ')

            words++;

    }

    printf("Number of Words: %d", words);

}

