Welcome Dear User ,this manual is for you!! Keep it as your reference to run our program.

Informations Générales

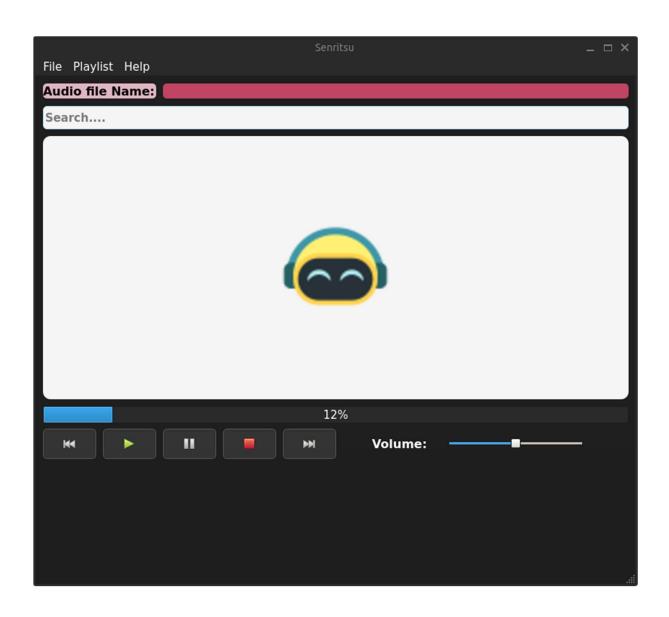
Projet Réalisé par : HOUNGA Exaucé

Niveau : GL L2 IFRI

Cours: Programmation Avancé C++ avec QT

Documentation d'Utilisation de SenRitsu

SenRitsu est une application de lecteur audio et vidéo développée avec Qt, offrant une gestion avancée des fichiers multimédia, y compris la création de playlists, l'ajout de fichiers à une bibliothèque, et un style moderne et intuitif. (En production continue)



Fonctionnalités Principales

1. Ajout de Fichiers Audio/Video

- **Description**: L'utilisateur peut ajouter des fichiers audio ou vidéo à la liste de lecture pour les gérer et y accéder facilement.
- Utilisation: Accédez à File >Open ou Fichier > Open Video (qui n'est encore implémenté).
- Types de fichiers supportés : .mp3, .wav, .mp4, .avi, .mkv

2. Lecture et Gestion des Playlists

- Création et Lecture : Les utilisateurs peuvent créer et lire des playlists à partir de fichiers ajoutés.
- Sauvegarde de Playlists: Les playlists peuvent être sauvegardées au format .m3u p en accédant à Playlist > Save playlist, puis sélectionnez le nom fichier .m3u et ou vous vouliez quil reste.
- Chargement de Playlists : Chargez une playlist en accédant à Playlist > New playlist.

3. Bibliothèque de Fichiers

- **Description**: Un espace dédié pour organiser et stocker tous les fichiers multimédia ajoutés dans une bibliothèque: j'au utilisé un fichier chanson.txt qui est mise à jour automatiquement apres chaque mouvement. Vous pouvez le constater si vous naviguer dans le dossier build.
- **Utilisation**: Les fichiers ajoutés sont enregistrés dans la bibliothèque et accessibles à tout moment via l'interface.
- Gestion : Les fichiers peuvent être supprimés ou réorganisés pour faciliter leur accès.

4. Lecture de Fichiers Audio/Video

- **Description** : SenRitsu permet de lire les fichiers ajoutés dans la liste ou chargés depuis une playlist.
- **Utilisation**: Cliquez sur un fichier dans la liste de lecture pour le lire dans le lecteur vidéo/audio intégré.
- Vidéo : Les vidéos sont affichées dans le widget vidéo, masquant temporairement la liste de lecture. (en production, Pas encore fini)

5. Menus d'Aide et À Propos

- Menu Aide : Fournit une aide rapide pour les fonctionnalités de base.
- Menu À propos : Offre des informations sur l'application, telles que la version et les auteurs.
- Utilisation : Accédez à ces menus en cliquant sur Aide dans la barre de menus principale.

6. Contrôle du Lecteur Multimédia

- **Description** : Comprend des contrôles pour gérer la lecture.
- Fonctions :
 - Lecture/Pause, Suivant/Précédent, et Arrêter la lecture en cours.

7. Interface Stylisée

- **Style** : Inspiré par les applications de musique modernes, l'interface propose une palette de gris légèrement rosés, créant un look rappelant iTunes.
- Éléments Stylisés :
 - **Liste de lecture** : Fond d'écran gris rosé, intégration des noms de fichiers en blanc.
 - Barre de recherche : Couleur harmonisée avec la liste de lecture pour un design uniforme.

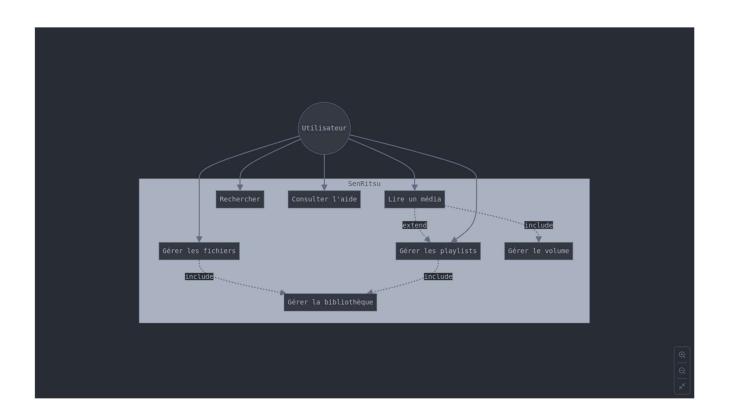
8. Gestion des Erreurs

- **Description**: Notifications pour les erreurs de lecture ou fichiers manquants.
- Notification : Les erreurs apparaissent dans la console et une boîte de dialogue.

9. Recherche dans la Bibliothèque

- **Description**: Permet à l'utilisateur de rechercher des chansons dans la bibliothèque en fonction du nom, avec prise en compte de la casse.
- Utilisation: L'utilisateur peut saisir le nom de la chanson dans le champ de recherche (QLineEdit). La liste de lecture se met à jour automatiquement pour afficher uniquement les résultats correspondant à la recherche.

DIAGRAMME UML de cas d'utlisation:



Guide d'Utilisation

1. Lire des fichiers:

- Allez dans File > Open
- Sélectionnez votre fichier pour la lire

2. Charger et Sauvegarder une Playlist

- Charger une playlist : Accédez à Playlist > New playlist et choisissez un fichier .m3u.
- Sauvegarder la playlist : Accédez à Playlist > Save playlist, puis choisissez l'emplacement et le nom du fichier.

3. Utiliser la Bibliothèque

- Les fichiers ajoutés sont automatiquement enregistrés dans la bibliothèque.
- Ajouter votre bibliothèque en cliquant sur File > Add Biblio dans la barre de navigation.

4. Lancer la Lecture d'un Fichier

- Sélectionnez le fichier dans la liste pour démarrer sa lecture dans le lecteur vidéo/audio.
- Les vidéos sont affichées dans le lecteur, masquant la liste de lecture.

5. Contrôler la Lecture

• Utilisez les boutons Lecture, Pause, Suivant, Précédent, et Arrêter pour contrôler la lecture.

6. Aide et Informations sur l'Application

• À propos : Cliquez sur Help > About pour obtenir des informations sur la version et l'équipe de développement.

7. Fonctionnalité de Recherche

- Accéder à la barre de recherche : Située en haut de l'interface, la barre de recherche permet de saisir des mots-clés pour rechercher des chansons.
- Saisir le mot-clé : Tapez le titre ou une partie du titre de la chanson que vous souhaitez trouver. La recherche est instantanée et met à jour la liste affichée en fonction des résultats.
- **Visualiser les résultats** : Les chansons correspondant aux critères de recherche apparaissent dans la liste, tandis que celles qui ne correspondent pas sont temporairement masquées.
- **Sélectionner une chanson** : Cliquez sur le titre d'une chanson dans la liste de résultats pour la sélectionner et éventuellement la lire.
- Exemple : Si vous tapez "Chanson A", toutes les entrées contenant "Chanson A" dans leur titre s'afficheront, tandis que les autres seront masquées.

Dépannage

1. Erreur lors de la Lecture de Fichiers

• Problème: Un message d'erreur s'affiche si le fichier est manquant ou corrompu.

• Solution : Vérifiez que le fichier est disponible et fonctionnel.

2. Erreur lors du Chargement de Playlists

- Problème : Si le fichier .m3u n'est pas chargé, vérifiez son contenu et format.
- Solution : Assurez-vous que le fichier .m3u est conforme au format standard.

Informations Techniques

- Technologie : Qt 6 avec QMediaPlayer et QVideoWidget.
- Formats Supportés: .mp3, .wav, .mp4, .avi, .mkv pour les médias et .m3u pour les playlists.
- Configuration Système : Qt 6 et les bibliothèques multimédia installées.

IMPORTANT

Veuillez remplacer la méthode setSource part setMedia si vous aviez déployé QT 5 pour exécuter l'application .

