

# T.P Configurador

1. Explicar el funcionamiento del código.
  2. Sacar a relucir los rasgos asociados a los distintos paradigmas de programación en el código.
  3. Explicar la función de cada script y cómo interactúan entre sí.
  4. Indicar los criterios y decisiones tomadas para el planteamiento del código.
  5. Explicar las fortalezas y debilidades del software diseñado
- 

## 1. Explicación del funcionamiento del código

El programa analiza la frecuencia base de un conjunto de archivos de audio (masculinos y femeninos) para calcular estadísticas como la media y desviación estándar. Estas estadísticas se almacenan en un archivo JSON para su posterior uso en tareas de clasificación de voces.

### Flujo general:

Define dos listas de archivos de audio: masculinos y femeninos.

Agrega muestras adicionales a la lista femenina.

Procesa cada archivo de audio para calcular su frecuencia base usando un objeto de la clase `Audio`.

Calcula las estadísticas (media y desviación estándar) de las frecuencias base para cada categoría.

Guarda los resultados en formato JSON en un archivo llamado `configuracionVoces.txt`.

## 2. Rasgos asociados a los paradigmas de programación

### Paradigma procedimental:

Uso de bucles `for` para iterar sobre las listas de archivos de audio.

Estructura secuencial para el procesamiento de datos y almacenamiento.

#### **Paradigma orientado a objetos:**

La clase `Audio` encapsula la funcionalidad relacionada con la manipulación de archivos de audio, como la obtención de la frecuencia base.

#### **Paradigma funcional:**

Uso de funciones específicas como `np.mean`, `np.std`, y la inicialización de arrays con `np.zeros` para realizar cálculos y transformar datos.

### **3. Funciones principales y su interacción**

#### **Audio:**

Proporciona métodos para cargar y analizar los archivos de audio.

Interactúa con el resto del código para calcular la frecuencia base de cada archivo.

#### **Bloques `for`:**

Procesan las listas de audios masculinos y femeninos para obtener estadísticas de cada conjunto.

Invocan métodos de la clase `Audio` en cada iteración.

#### **Serialización JSON:**

Se utiliza para guardar las estadísticas calculadas en un formato legible y reutilizable.

### **4. Criterios y decisiones tomadas en el planteamiento**

#### **Modularidad:**

La clase `Audio` abstrae el manejo de datos de audio, lo que facilita su reutilización en otros contextos.

#### **Formato de salida (JSON):**

Se eligió JSON por ser un formato ampliamente usado, fácil de leer y manipular.

#### **Uso de estadísticas básicas:**

La media y desviación estándar son criterios útiles y simples para modelar la distribución de las frecuencias base de las voces.

## **5. Fortalezas y debilidades del software diseñado**

### **Fortalezas:**

Modularidad y claridad en la estructura del código.

Uso de una clase para encapsular la funcionalidad relacionada con el audio.

Exportación de datos en un formato estándar (JSON) para su reutilización.

### **Debilidades:**

#### **Falta de manejo de errores:**

No hay validación de archivos o manejo de excepciones para entradas no válidas o archivos corruptos.

#### **Escalabilidad limitada:**

El enfoque actual puede no ser eficiente para grandes conjuntos de datos debido a la falta de paralelización.

#### **Dependencia de valores arbitrarios:**

La variable **orden** y los archivos predeterminados se establecen sin justificación clara.