

CENTRO PAULA SOUZA

ETEC PROF. MASSUYUKI KAWANO

**Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Integrado ao Ensino
Médio**

Nome completo do aluno 01

Nome completo do aluno 02

Nome completo do aluno 03

Nome completo do aluno 04

Nome completo do aluno ...

TÍTULO DO TRABALHO: subtítulo (se houver)

Tupã

2023

Nome completo do aluno 01

Nome completo do aluno 02

Nome completo do aluno 03

Nome completo do aluno 04

Nome completo do aluno ...

TÍTULO DO TRABALHO: subtítulo (se houver)

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado ao curso Técnico em
Desenvolvimento de Sistemas Integrado
ao Ensino Médio da ETEC Prof.
Massuyuki Kawano, orientado pelo Prof.
Me. Ewerton José da Silva como requisito
parcial para obtenção do título de Técnico
em Desenvolvimento de Sistemas.

Tupã

2023

ETEC PROF. MASSUYUKI KAWANO

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Integrado ao Ensino Médio

Nome completo do aluno 01

Nome completo do aluno 02

Nome completo do aluno 03

Nome completo do aluno 04

Nome completo do aluno ...

TÍTULO DO TRABALHO: subtítulo (se houver)

Apresentação para a Banca em caráter de validação do título de Técnico em
Desenvolvimento de Sistemas.

BANCA EXAMINADORA:

Prof. Ms. Ewerton José da Silva

Orientador

Prof. Nome do professor

Avaliador interno

Nome do convidado

Avaliador externo

Tupã, dd de mmmm de 20aa

Agradecimento (Opcional)

O(s) autor(es) pode(m) redigir um texto agradecendo àqueles que contribuíram na elaboração do trabalho.

Resumo

É a apresentação concisa dos pontos relevantes do documento. Deve-se ressaltar a visão geral do tema, o objetivo, os procedimentos metodológicos, os resultados encontrados, as discussões e as considerações finais do documento. Composto por frases concisas, afirmativas em parágrafo único e sem enumeração de tópicos. Deve-se usar o verbo na voz ativa e na terceira pessoa do singular. As palavras-chave devem estar localizadas no final do resumo separadas entre si por ponto e finalizadas também por ponto. As palavras-chave identificam os principais assuntos que o trabalho aborda.

Ex:

Este artigo busca levantar quais as metodologias utilizadas pelos professores das escolas técnicas nas aulas práticas oferecidas a distância, estabelecendo interlocução entre as necessidades de aprendizagem em oficinas e laboratórios transpostas para as ferramentas disponíveis no ensino remoto. Para tanto, realizou-se uma pesquisa on-line que levantou os pontos convergentes para as dificuldades impostas pela impossibilidade da oferta de aulas práticas presenciais, ao ponto que também apresentou as possibilidades de ensino e de aprendizagem propiciadas por essas ferramentas. Cabe destacar que os resultados obtidos advêm de práticas e experiências docentes em construção, por isso fica em evidência a sua importância no que diz respeito à validação do cenário atual, que precisa ser encarado como uma oportunidade de ruptura de padrões, conceitos e concepções sobre ensino e aprendizagem em aulas práticas. Nesse sentido, entende-se que o presente artigo pode contribuir para futuros debates e estudos sobre a oferta de Educação Profissional no modelo híbrido.

Palavras-chave: Aulas Práticas. Metodologias Ativas. Ensino Híbrido.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

LISTA DE QUADROS

Quadro 1 - Atividades do 1º semestre de 2022	14
Quadro 2 - Atividades 2º semestre 2022	14

LISTA DE TABELAS

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	11
2. DADOS DO PROJETO	13
3. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES/METAS	14
4. OBJETIVOS	16
5. MATERIAIS E MÉTODOS	18
6. ORÇAMENTO OU MEMORIAL DE CÁLCULO	20
7. MONITORAMENTO OU AVALIAÇÃO	21
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS	25
REFERÊNCIAS	26
ANEXO(s) (Elemento opcional)	28

1. INTRODUÇÃO

Na introdução deve-se expor a finalidade e os objetivos do trabalho de modo que o leitor tenha uma visão geral do tema abordado.

São elementos da introdução: o tema do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), as justificativas, o problema de pesquisa, as hipóteses, os objetivos do TCC (geral e específicos), a metodologia utilizada e o referencial teórico (principais autores pesquisados).

Quanto aos Problemas, Hipóteses e Perguntas, são aspectos necessários: Delimitação clara do tema e do problema dentro do projeto de pesquisa;

Quanto à Justificativa, a elaboração desse item deverá dar respostas às interrogações propostas:

- Qual a relevância, o impacto positivo, a originalidade e/ou a aplicabilidade do projeto de pesquisa?

- Por que desenvolver este projeto? Quais as contribuições para a área do conhecimento e/ou formação técnica profissional?

Quanto à Síntese da literatura/fundamentação teórica, priorizar por:

- ✓ Conhecer o que tem sido pauta de pesquisa na área;
- ✓ Mapear repertórios teóricos que estejam relacionados à problemática e que contribuam com os objetivos da pesquisa;
- ✓ Argumentação crítica de referenciais sobre a área profissional e as possibilidades de reconstrução de práticas;
- ✓ Subsidiar o leitor do projeto com leituras centrais e indicações de expansão para o projeto de pesquisa.

2. DADOS DO PROJETO

(Tipo de obra ou projeto, localização ou área de abrangência, equipe técnica e suas qualificações)

Tipo de trabalho: Projeto Técnico

Trata-se de uma das formas de apresentação de um trabalho tendo em vista a conclusão de algo físico, material, sempre contextualizado em relação a problemas na área de atuação do profissional ou da equipe que o desenvolverá.

Esta forma de apresentação é composta por esquemas, gráficos e dados que subsidiam e sustentam o desenvolvimento do empirismo a ser relatado.

Especificar que o trabalho é um projeto técnico e que será desenvolvido um programa / site / aplicativo – de acordo com o que foi desenvolvido pelo grupo

Inserir aqui o texto da análise do sistema.

3. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES/METAS

Mensuração do tempo para desenvolvimento e conclusão do projeto

Quanto ao cronograma, não esquecer: Este item deverá conter as etapas do projeto, dentro do período proposto:

- ✓ Listar as atividades do projeto;
- ✓ Considerar o tempo previsto para a realização, considerando planejamento e critérios de verificação das etapas;
- ✓ Utilizar tabelas, templates e demais gêneros para avaliação e replanejamento das ações.

Preencher com “x” de acordo com o período de desenvolvimento da atividade.

Quadro 1 - Atividades do 1º semestre de 2022

ATIVIDADE	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL
Definição do Tema	x	x				
Problematização						
Identificação de fontes						
Análise do Sistema						
Modelagem de dados						
Criação do banco de dados						

Fonte: Autoria própria

Quadro 2 - Atividades 2º semestre 2022

ATIVIDADE	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
Desenvolvimento do Leiaute						
Programação do software						
Documentação do Trabalho						
Preparo da apresentação do trabalho						
Apresentação do Trabalho						
Teste e Validação de erros						

Fonte: Autoria própria

4. OBJETIVOS

Quanto aos Objetivos, é essencial registrar: O Objetivo deverá abordar o problema da pesquisa de forma explícita, será composto por:

Objetivo Geral:

- Este deverá ser descrito de forma a se corresponder diretamente com o resultado do trabalho, o que se espera conseguir com a realização da pesquisa;
- Um objetivo geral deve buscar desenvolver determinado processo, chegar a determinados resultados e/ou responder a determinadas perguntas.

Objetivos Específicos:

- Este deverá contribuir de forma específica ao objetivo geral proposto, de maneira que seja efetivamente concretizado;
- Objetivos específicos devem detalhar o proposto conteúdo do objetivo geral, ou seja, reconhecer os passos a serem cumpridos.

Sugestões de verbos para auxiliar na escrita dos Objetivos:

Conhecimento	Compreensão	Aplicação	Análise	Síntese	Avaliação
Apontar	Descrever	Aplicar	Analisar	Coordenar	Apreciar
Assinalar	Discutir	Demonstrar	Calcular	Conjugar	Aquilatar
Citar	Explicar	Empregar	Comparar	Construir	Avaliar
Definir	Expressar	Esboçar	Contrastar	Criar	Calcular
Escrever	Identificar	Ilustrar	Criticar	Enumerar	Escolher
Inscrever	Localizar	Interpretar	Debater	Esquematizar	Estimar
Marcar	Narrar	Inventariar	Diferenciar	Formular	Julgar
Relacionar	Reafirmar	Operar	Distinguir	Listar	Medir
Registrar	Revisar	Praticar	Examinar	Organizar	Selecionar
Relatar	Traduzir	Traçar	Experimentar	Planejar	Validar
Sublinhar	Transcrever	Usar	Investigar	Reunir	Valorar

Tirar os objetivos da introdução e inserir aqui!

5. MATERIAIS E MÉTODOS

Especificações técnicas dos materiais utilizados e o caminho utilizado para que os objetivos fossem alcançados

Fazer uma descrição apresentando a forma que o trabalho foi desenvolvido, desde a escolha do tema até o desenvolvimento final.

Abordar a escolha do tema, coleta de dados, pesquisas realizadas, testes de aplicativos semelhantes, entrevistas, desenvolvimento da documentação (Análise, MER, DFD, DD, Termos de uso) e do aplicativo (criação do banco de dados, registros para teste, criação de telas, escolha do design, testes, etc).

Também é necessário falar das ferramentas utilizadas no desenvolvimento como o banco de dados, plataformas de desenvolvimento, programas que auxiliaram na criação do projeto e as disciplinas relacionadas ao projeto como um todo (relacionar as ferramentas e as disciplinas desde o primeiro ano ao fazer a descrição das etapas de trabalho).

O VSCode foi utilizado no desenvolvimento do código das telas com a linguagem JavaScript e a biblioteca React.

A Microsoft lançou em 2015 um editor de código destinado ao desenvolvimento de aplicações web chamado Visual Studio Code (daqui em diante, apenas VSCode).

Trata-se de uma ferramenta leve e multiplataforma que está disponível para Windows, Mac OS e Linux, sendo executada nativamente em cada plataforma.

O VSCode atende a uma quantidade enorme de projetos (ASP .NET, Node.js) e oferece suporte para mais de 30 linguagens de programação, como JavaScript, C#, C++, PHP, Java, HTML, R, CSS, SQL, Markdown, TypeScript, LESS, SASS, JSON, XML e Python, assim como muitos outros formatos de arquivos comuns.

Ele é gratuito e open source, com seu código disponibilizado no GitHub, e isso permite que você contribua com seu desenvolvimento. (MACORATTI, 2016)

“O IDE do Visual Studio é uma plataforma de lançamento criativa que você pode usar para editar, depurar e criar código e, em seguida, publicar um aplicativo.” (MICROSOFT, 2023)

Segundo a Microsoft (2023) “Além do editor e depurador padrão fornecidos pela maioria dos IDEs, o Visual Studio inclui compiladores, ferramentas de conclusão de código, designers gráficos e muitos outros recursos para aprimorar o processo de desenvolvimento de software.”

6. ORÇAMENTO OU MEMORIAL DE CÁLCULO

Apresentação dos valores referentes ao projeto seguido.

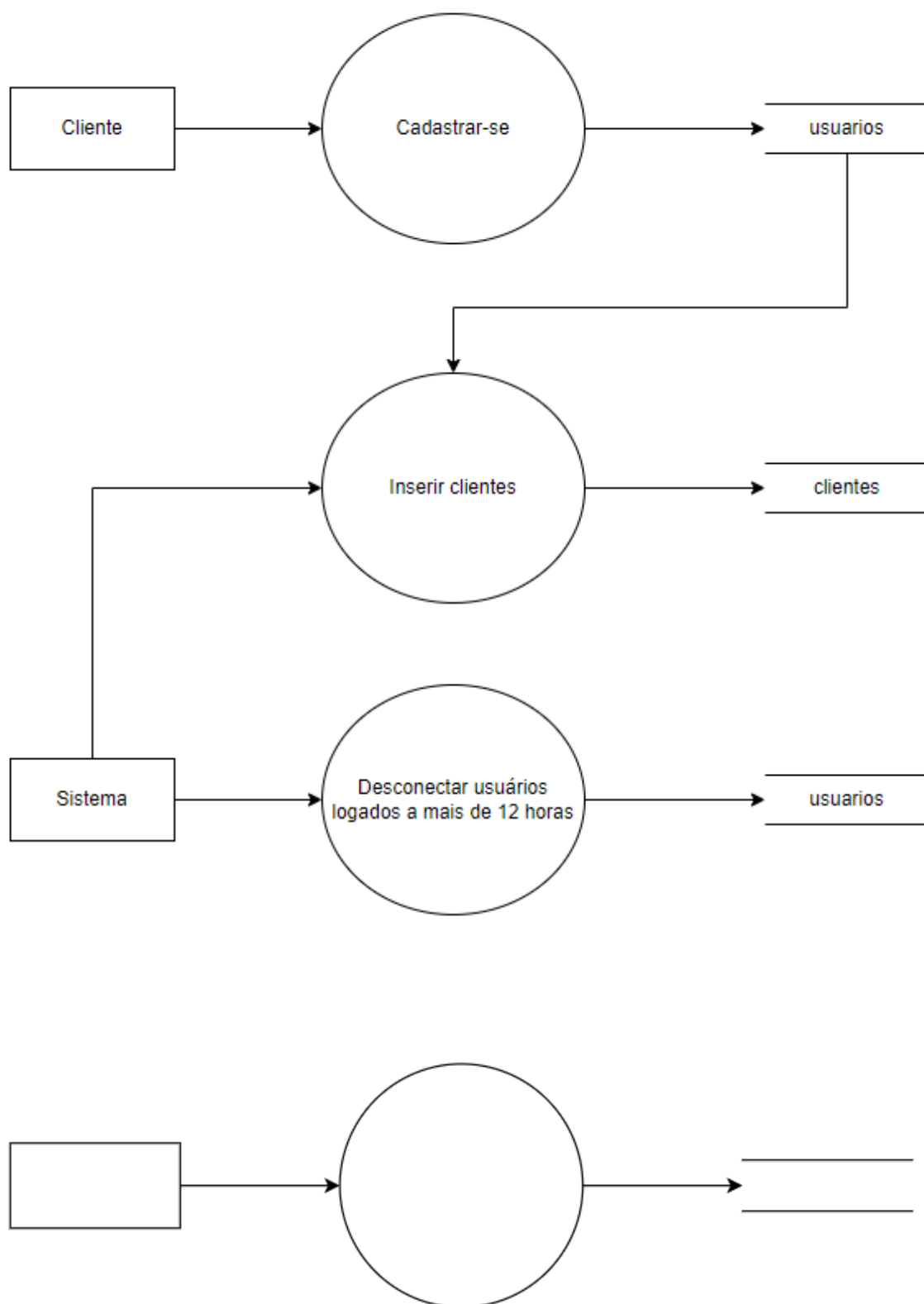
Pode ser em formato de tabela, focar no custo das ferramentas utilizadas no desenvolvimento, listar todas, até de uso gratuito, apontar também o custo que teria para uma possível hospedagem do site.

7. MONITORAMENTO OU AVALIAÇÃO

7.1. Modelo Entidade Relacionamento (MER)

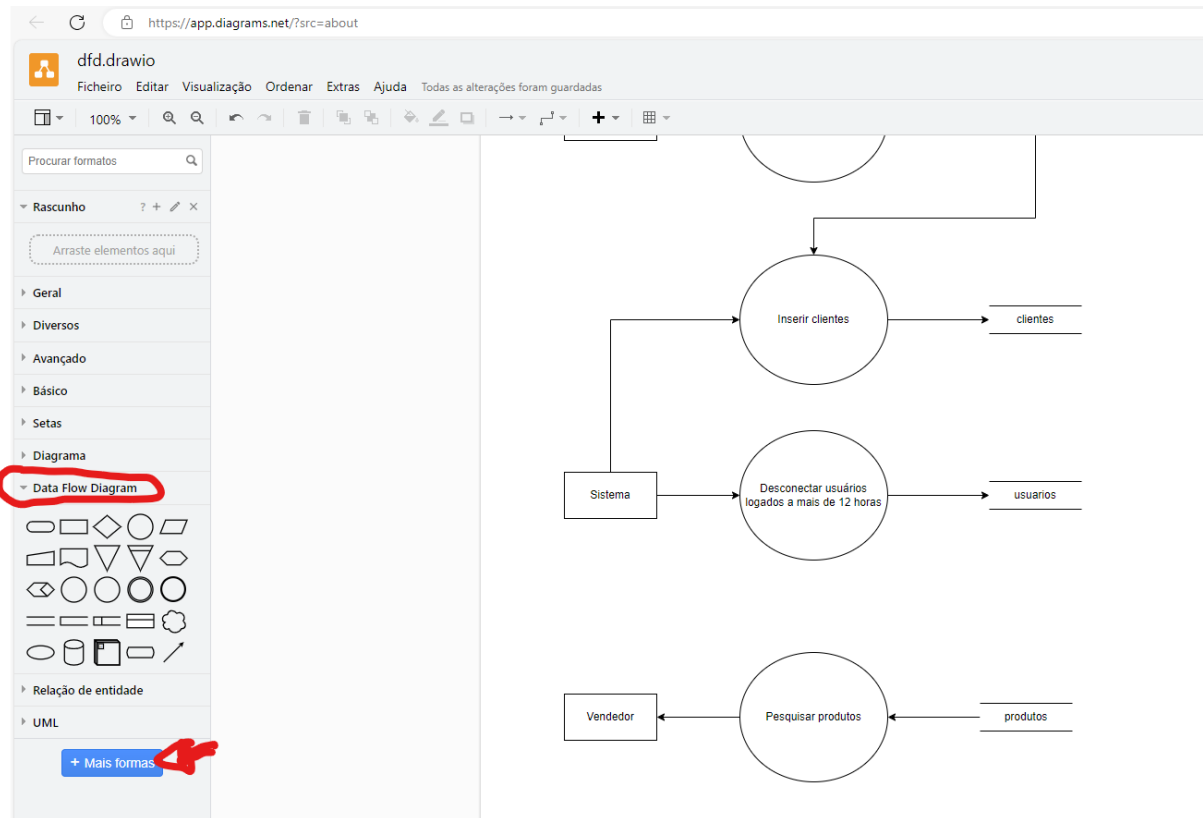
7.2. Dicionário de dados (DD)

7.3. Diagrama de Fluxo de Dados (DFD) ou UML (caso a turma saiba fazer – definir qual será utilizado em aula)



Site para fazer o DFD

[draw.io \(drawio.com\)](https://draw.io)



7.4. Projeto desenvolvido

Trazer as telas do sistema e explicar cada uma

7.5. Política de Privacidade

<https://politicaprivacidade.com/>

7.6. Termos de Uso

<https://politicaprivacidade.com/>

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Parte final do trabalho no qual são expostas as conclusões correspondentes aos objetivos e hipóteses, apresentados na introdução.

Nesse campo são apontadas as respostas às hipóteses e objetivos do TCC. O ponto de vista dos autores, devidamente embasado pelos dados, conceitos e informações apresentados no desenvolvimento deve ser inserido aqui. Podem ser incluídas breves recomendações e sugestões para trabalhos futuros.

REFERÊNCIAS

MACORATTI, José Carlos. **Visual Studio Code – Apresentando o editor multiplataforma da Microsoft**, 2016. Disponível em: <https://imasters.com.br/desenvolvimento/visual-studio-code-apresentando-o-editor-multiplataforma-da-microsoft>. Acesso em 19 out. 2023.

MICROSOFT. **Conheça a família Visual Studio**, 2023. Disponível em: <https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/#:~:text=o%20Visual%20Studio-.Visual%20Studio%20Code,praticamente%20qualquer%20linguagem%20de%20programa%C3%A7%C3%A3o>. Acesso em 20 out. 2023.

ALBUQUERQUE, Felipe et al. Integração de Replicação Máquina de Estados no Kubernetes. In: **Anais do XIX Workshop de Testes e Tolerância a Falhas**. SBC, 2018. Disponível em: <https://sol.sbc.org.br/index.php/wtf/article/view/2384>. Acesso em 20 out. 2023.

Oliveira S de M de. O funcionamento da autoria nos blogs de divulgação científica. Ling (dis)curso, set. 2011. DOI: <https://doi.org/10.1590/S1518-76322011000300008>. Acesso em 17 out. 2023.

Consulta forma de fazer referência e citação.

<https://www.leffa.pro.br/textos/abnt/abnt.htm>

APÊNDICE(s) (Elemento opcional)

Texto ou documento elaborado pelo autor, a fim de complementar sua argumentação. O(s) apêndice(s) é(são) identificado(s) por letras maiúsculas consecutivas, travessão e pelos respectivos títulos. Excepcionalmente utilizam-se letras maiúsculas dobradas, na identificação dos apêndices, quando esgotadas as 26 letras do alfabeto.

APÊNDICE A - Avaliação numérica de células inflamatórias totais aos quatro dias de evolução

APÊNDICE B - Avaliação de células musculares presentes nas caudas em regeneração

ANEXO(s) (Elemento opcional)

Texto ou documento não elaborado pelo autor, que serve de fundamentação, comprovação e ilustração. O(s) anexo(s) é(são) identificado(s) por letras maiúsculas consecutivas, traves- são e pelos respectivos títulos. Excepcionalmente utilizam-se letras maiúsculas dobradas, na identificação dos anexos, quando esgotadas as 26 letras do alfabeto.

ANEXO A - Representação gráfica de contagem de célu-las inflamatórias presentes nas caudas em regeneração

— Grupo de controle I (Temperatura...)

ANEXO B - Representação gráfica de contagem de célu-las inflamatórias presentes nas caudas em regeneração

— Grupo de controle II (Temperatura...)