

latihan 1

```
1 public class ContohFor {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Angka genap dari 2 hingga 10:");
4         // Inisialisasi: int i = 2
5         // Kondisi: i <= 10
6         // Perubahan: i += 2 (menambahkan 2 di setiap iterasi)
7         for (int i = 2; i <= 10; i += 2) {
8             System.out.println(i);
9         }
10    }
11 }
```

latihan 2

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ContohWhile {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6         int total = 0;
7         int angka = 0;
8
9         System.out.println("Masukkan angka (0 untuk berhenti:");
10
11         // Kondisi: akan terus mengulang selama 'angka' bukan 0
12         while (angka != 0) {
13             angka = scanner.nextInt(); // Membaca input baru
14             total += angka;
15         }
16
17         System.out.println("Total dari angka yang dimasukkan: " + total);
18     }
19 }
```

latihan 3

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ContohDoWhile {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6         int input;
7
8         // Blok 'do' dieksekusi setidaknya sekali
9         do {
10             System.out.print("Masukkan angka positif (masukkan -1 untuk keluar): ");
11             input = scanner.nextInt();
12
13             if (input > 0) {
14                 System.out.println("Anda memasukkan: " + input);
15             } else if (input == -1) {
16                 System.out.println("Keluar dari program.");
17             } else {
18                 System.out.println("Angka harus positif atau -1 untuk keluar.");
19             }
20         } while (input != -1); // Kondisi diperiksa di sini
21     }
22 }
```

Latihan 4

```

1 public class ContohForArray {
2     public static void main(String[] args) {
3         String[] buah = {"Apel", "Jeruk", "Mangga", "Nanas"};
4
5         System.out.println("Daftar buah:");
6         // Menggunakan indeks 'i' untuk mengakses setiap elemen
7         for (int i = 0; i < buah.length; i++) {
8             System.out.println("Buah ke-" + (i + 1) + ": " + buah[i]);
9         }
10    }
11 }

```

latihan 5

```

1 import java.util.Random;
2
3 public class ContohWhileAcak {
4     public static void main(String[] args) {
5         Random rand = new Random();
6         int target = 7; // Angka yang dicari
7         int percobaan = 0;
8         int hasilDadu = 0;
9
10        System.out.println("Mencari angka " + target + " dengan lemparan dadu...");
11
12        // Loop berjalan terus sampai hasilDadu sama dengan target (7)
13        while (hasilDadu != target) {
14            // Menghasilkan angka acak antara 1 hingga 10
15            hasilDadu = rand.nextInt(10) + 1;
16            percobaan++;
17            System.out.println("Percobaan ke-" + percobaan + ": Hasil = " + hasilDadu);
18        }
19
20        System.out.println("\nTarget " + target + " tercapai setelah " + percobaan + " percobaan.");
21    }
22 }

```