

Nombre: _____

Anote en el espacio indicado a la izquierda, la respuesta que mejor complete la afirmación (5 pts por pregunta).

- 1) Entre los siguientes tests, ¿cuál es el de mayor validez para mejorar el aprendizaje de una aplicación?

A. Evaluación experta
 B. Test formativo con usuarios
 C. Encuesta de satisfacción subjetiva
 D. Estudio competitivo
 E. Medición de éxito en las tareas

B
 Respuesta

- 2) El resultado de cualquier evaluación de interfaz es

A. Definición de perfiles de usuarios
 B. Definición de tareas
 C. Lista de problemas
 D. Lista priorizada de problemas
 E. Lista de aciertos y desaciertos del diseño

D
 Respuesta

- 3) En el análisis de las respuestas a un cuestionario de satisfacción subjetiva se debe emplear:

A. Promedio
 B. Mediana
 C. Moda
 D. Frecuencias
 E. Desviación estándar

D
 Respuesta

- 4) ¿Cuál de los siguientes sistemas operativos **no** es de manipulación directa?

A. Linux Ubuntu (con un entorno gráfico)
 B. Android 2.3
 C. IOS 5
 D. Windows 8
 E. Ninguno de los anteriores

E
 Respuesta

- 5) La herramienta de Google Website Optimizer se puede usar para:

A. Testear remotamente con un moderador
 B. Testear remotamente sin un moderador
 C. Comparar 2 ó más alternativas del sitio
 D. Recopilar opiniones de usuarios acerca del diseño
 E. Recopilar opiniones de expertos acerca del diseño

C
 Respuesta

- 6) El patrón de diseño líquido consiste en:

A. Ajustar el contenido de acuerdo al tamaño de la ventana
 B. Presentar vistas distintas del mismo contenido
 C. Habilitar las opciones en la medida que se requieran
 D. Permitir al usuario re-ubicar los paneles de herramientas
 E. Separar secciones en pilas de naipes

A
 Respuesta

- 7) ¿Qué elemento **no** es una forma de organización de las aplicaciones y paginas web?

A. Objetos
 B. Opciones
 C. Acciones
 D. Herramientas
 E. Categorías

B
 Respuesta

- 8) La arquitectura de información se refleja en:

A. Menú
 B. Enlaces
 C. Pestañas
 D. Paneles
 E. Todas las anteriores

E
 Respuesta

- 9) Las formas de organización de aplicación o página Web son

A. Unica ventana, múltiples ventanas
 B. Múltiples ventanas, paneles
 C. Unica ventana, múltiples ventanas, paneles
 D. Unica ventana, múltiples ventanas, vistas alternativas
 E. Unica ventana, múltiples ventanas, marco visual

C
 Respuesta

- 10) El patrón alineación izquierda/derecha se aplica a

A. Tablas de 2 columnas
 B. Tablas de más de 2 columnas
 C. Hoja de propiedades
 D. Diseño gráfico
 E. Pestañas

A
 Respuesta

- 11) El texto de una pagina web o una lista de artículos debe ser

A. Alineado a la izquierda
 B. Alineado a la derecha
 C. Centrado
 D. Justificado
 E. Alineado dependiendo del caso

A o D
 Respuesta

- 12) La edad de la mayoría de los usuarios de internet en Chile es:

A. < 15
 B. 15 - 34
 C. 35 - 44
 D. 45 - 54
 E. > = 55

B
 Respuesta

| | |
|-----------|---|
| | 13) ¿La definición correcta de qué componente incide más que otros en el éxito de un sitio web? |
| | A. Metas |
| | B. Comunidad usuaria |
| | C. Tareas |
| __A__ | D. Diseño gráfico |
| Respuesta | E. Catastro del contenido existente |
| | 14) Para indicar que el usuario debe logearse al sitio Web, es mejor anteponer a los campos de login y clave la instrucción de: |
| | A. "Ingrese su login y clave" |
| | B. "Por favor, ingrese su login y clave" |
| | C. "Debe ingresar su login y clave" |
| __E__ | D. "Sistema está preparado para ingresar su login y clave" |
| Respuesta | E. "", o ninguna |
| | 15) ¿Para qué resolución de pantalla se debe desarrollar un sitio Web? |
| | A. 640 x 480 |
| | B. 800 x 600 |
| | C. 1024 x 768 |
| __D__ | D. 1366 x 768 |
| Respuesta | E. 1920 x 1200 |
| | 16) Respecto al uso de capitalización de texto en las aplicaciones se prefiere el uso de |
| | A. minúsculas únicamente |
| | B. MAYÚSCULAS únicamente |
| | C. Estilo Título, Mixto |
| __D__ | D. Estilo frase, mixto |
| Respuesta | E. Ninguna preferencia |
| | 17) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera? |
| | A. Manipulación directa es de difícil retención |
| | B. Menú jerárquico puede enlentecer a los usuarios frecuentes |
| | C. Formularios asisten convenientemente en la entrada de datos |
| __B o C__ | D. Formularios no consumen espacio en la pantalla |
| Respuesta | E. Lenguajes de comando requieren poco entrenamiento |
| | 18) En el caso de que el usuario acceda al sitio web desde un dispositivo móvil, se debe |
| | A. Redirigirlo automáticamente al sitio web para móviles |
| | B. Preguntarle si quiere desplegar el sitio web para móviles |
| | C. Empezar la descarga de app móvil |
| __A__ | D. Lanzar la app móvil |
| Respuesta | E. No hacer nada |

| | |
|-----------|--|
| | 19) En el caso de poder desarrollar sólo una app móvil, ¿cuál sería el dispositivo al cual destinarla? |
| | A. Celular simple |
| | B. Smartphone no touch |
| | C. Smartphone touch |
| __C__ | D. Tableta |
| Respuesta | E. Ninguno de los anteriores |
| | 20) Las convenciones de diseño de páginas Web |
| | A. se deben usar, ya que disminuyen el tiempo de aprendizaje de los usuarios |
| | B. se deben usar, ya que facilitan el trabajo de los desarrolladores |
| | C. no se deben usar, ya que todas las páginas Web son distintas |
| | D. no se deben usar, ya que matan la creatividad de los diseñadores y de los desarrolladores |
| __A__ | E. no se deben usar, ya que el diseño gráfico sigue las tendencias de la moda |
| Respuesta | |

Nombre: _____

Anote en el espacio indicado a la izquierda, la respuesta que mejor complete la afirmación (5 pts por pregunta).

1) El resultado de cualquier evaluación de interfaz es

- A. Definición de perfiles de usuarios
- B. Definición de tareas
- C. Lista de problemas
- D. Lista priorizada de problemas
- E. Lista de aciertos y desaciertos del diseño

 D
Respuesta

2) En el análisis de las respuestas a un cuestionario de satisfacción subjetiva se debe emplear:

- A. Promedio
- B. Mediana
- C. Moda
- D. Frecuencias
- E. Desviación estándar

 D
Respuesta

3) Entre los siguientes tests, ¿cuál es el de mayor validez para mejorar el aprendizaje de una aplicación?

- A. Evaluación experta
- B. Test formativo con usuarios
- C. Encuesta de satisfacción subjetiva
- D. Estudio competitivo
- E. Medición de éxito en las tareas

 B
Respuesta

4) La herramienta de Google Website Optimizer se puede usar para:

- A. Testear remotamente con un moderador
- B. Testear remotamente sin un moderador
- C. Comparar 2 ó más alternativas del sitio
- D. Recopilar opiniones de usuarios acerca del diseño
- E. Recopilar opiniones de expertos acerca del diseño

 C
Respuesta

5) ¿Cuál de los siguientes sistemas operativos **no** es de manipulación directa?

- A. Linux Ubuntu (con un entorno gráfico)
- B. Android 2.3
- C. IOS 5
- D. Windows 8
- E. Ninguno de los anteriores

 E
Respuesta

6) La arquitectura de información se refleja en:

- A. Menú
- B. Enlaces
- C. Pestañas
- D. Paneles
- E. Todas las anteriores

 E
Respuesta

7) ¿Qué elemento **no** es una forma de organización de las aplicaciones y paginas web?

- A. Objetos
- B. Opciones
- C. Acciones
- D. Herramientas
- E. Categorías

 B
Respuesta

8) Las formas de organización de aplicación o página Web son

- A. Unica ventana, múltiples ventanas
- B. Múltiples ventanas, paneles
- C. Unica ventana, múltiples ventanas, paneles
- D. Unica ventana, múltiples ventanas, vistas alternativas
- E. Unica ventana, múltiples ventanas, marco visual

 C
Respuesta

9) El patrón de diseño líquido consiste en:

- A. Ajustar el contenido de acuerdo al tamaño de la ventana
- B. Presentar vistas distintas del mismo contenido
- C. Habilitar las opciones en la medida que se requieran
- D. Permitir al usuario re-ubicar los paneles de herramientas
- E. Separar secciones en pilas de naipes

 A
Respuesta

10) El patrón alineación izquierda/derecha se aplica a

- A. Tablas de 2 columnas
- B. Tablas de más de 2 columnas
- C. Hoja de propiedades
- D. Diseño gráfico
- E. Pestañas

 A
Respuesta

11) La edad de la mayoría de los usuarios de internet en Chile es:

- A. < 15
- B. 15 - 34
- C. 35 - 44
- D. 45 - 54
- E. > = 55

 B
Respuesta

12) El texto de una pagina web o una lista de artículos debe ser

- A. Alineado a la izquierda
- B. Alineado a la derecha
- C. Centrado
- D. Justificado
- E. Alineado dependiendo del caso

 A o D
Respuesta

13) ¿Para qué resolución de pantalla se debe desarrollar un sitio Web?

- A. 640 x 480
- B. 800 x 600
- C. 1024 x 768
- D. 1366 x 768
- E. 1920 x 1200

 D
Respuesta

| | |
|--------------|--|
| | 14) ¿La definición correcta de qué componente incide más que otros en el éxito de un sitio web? |
| | A. Metas |
| | B. Comunidad usuaria |
| | C. Tareas |
| <u> A </u> | D. Diseño gráfico |
| Respuesta | E. Catastro del contenido existente |
| | 15) Las convenciones de diseño de páginas Web |
| | A. se deben usar, ya que disminuyen el tiempo de aprendizaje de los usuarios |
| | B. se deben usar, ya que facilitan el trabajo de los desarrolladores |
| | C. no se deben usar, ya que todas las páginas Web son distintas |
| | D. no se deben usar, ya que matan la creatividad de los diseñadores y de los desarrolladores |
| <u> A </u> | E. no se deben usar, ya que el diseño gráfico sigue las tendencias de la moda |
| Respuesta | |
| | 16) En el caso de que el usuario acceda al sitio web desde un dispositivo móvil, se debe |
| | A. Redirigirlo automáticamente al sitio web para móviles |
| | B. Preguntarle si quiere desplegar el sitio web para móviles |
| | C. Empezar la descarga de app móvil |
| <u> A </u> | D. Lanzar la app móvil |
| Respuesta | E. No hacer nada |
| | 17) En el caso de poder desarrollar sólo una app móvil, ¿cuál sería el dispositivo al cual destinarla? |
| | A. Celular simple |
| | B. Smartphone no touch |
| | C. Smartphone touch |
| <u> C </u> | D. Tableta |
| Respuesta | E. Ninguno de los anteriores |
| | 18) Respecto al uso de capitalización de texto en las aplicaciones se prefiere el uso de |
| | A. minúsculas únicamente |
| | B. MAYÚSCULAS únicamente |
| | C. Estilo Título, Mixto |
| <u> D </u> | D. Estilo frase, mixto |
| Respuesta | E. Ninguna preferencia |

| | |
|------------------|---|
| | 19) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera? |
| | A. Manipulación directa es de difícil retención |
| | B. Menú jerárquico puede enlentecer a los usuarios frecuentes |
| | C. Formularios asisten convenientemente en la entrada de datos |
| <u> B o C </u> | D. Formularios no consumen espacio en la pantalla |
| Respuesta | E. Lenguajes de comando requieren poco entrenamiento |
| | 20) Para indicar que el usuario debe logearse al sitio Web, es mejor anteponer a los campos de login y clave la instrucción de: |
| | A. "Ingrese su login y clave" |
| | B. "Por favor, ingrese su login y clave" |
| | C. "Debe ingresar su login y clave" |
| <u> E </u> | D. "Sistema está preparado para ingresar su login y clave" |
| Respuesta | E. "", o ninguna |