

Nombre: _____

Anote en el espacio indicado a la izquierda, la respuesta que mejor complete la afirmación (5 ptos por pregunta).

- 1) Entre los siguientes tests, ¿cuál es el de mayor validez para mejorar el aprendizaje de una aplicación?

- A. Evaluación experta
- B. Test formativo con usuarios
- C. Encuesta de satisfacción subjetiva
- D. Estudio competitivo
- E. Medición de éxito en las tareas

B
Respuesta _____

- 2) El resultado de cualquier evaluación de interfaz es

- A. Definición de perfiles de usuarios
- B. Definición de tareas
- C. Lista de problemas
- D. Lista priorizada de problemas
- E. Lista de aciertos y desaciertos del diseño

D
Respuesta _____

- 3) En el análisis de las respuestas a un cuestionario de satisfacción subjetiva se debe emplear:

- A. Promedio
- B. Mediana
- C. Moda
- D. Frecuencias
- E. Desviación estándar

D
Respuesta _____

- 4) ¿Cuál de los siguientes sistemas operativos **no** es de manipulación directa?

- A. Linux Ubuntu (con un entorno gráfico)
- B. Android 2.3
- C. IOS 5
- D. Windows 8
- E. Ninguno de los anteriores

E
Respuesta _____

- 5) La herramienta de Google Website Optimizer se puede usar para:

- A. Testear remotamente con un moderador
- B. Testear remotamente sin un moderador
- C. Comparar 2 ó más alternativas del sitio
- D. Recopilar opiniones de usuarios acerca del diseño
- E. Recopilar opiniones de expertos acerca del diseño

C
Respuesta _____

- 6) El patrón de diseño líquido consiste en:

- A. Ajustar el contenido de acuerdo al tamaño de la ventana
- B. Presentar vistas distintas del mismo contenido
- C. Habilitar las opciones en la medida que se requieran
- D. Permitir al usuario re-ubicar los paneles de herramientas
- E. Separar secciones en pilas de naipes

A
Respuesta _____

- 7) ¿Qué elemento **no** es una forma de organización de las aplicaciones y páginas web?

- A. Objetos
- B. Opciones
- C. Acciones
- D. Herramientas
- E. Categorías

B
Respuesta _____

- 8) La arquitectura de información se refleja en:

- A. Menú
- B. Enlaces
- C. Pestañas
- D. Paneles
- E. Todas las anteriores

E
Respuesta _____

- 9) Las formas de organización de aplicación o página Web son

- A. Unica ventana, múltiples ventanas
- B. Múltiples ventanas, paneles
- C. Unica ventana, múltiples ventanas, paneles
- D. Unica ventana, múltiples ventanas, vistas alternativas
- E. Unica ventana, múltiples ventanas, marco visual

C
Respuesta _____

- 10) El patrón alineación izquierda/derecha se aplica a

- A. Tablas de 2 columnas
- B. Tablas de más de 2 columnas
- C. Hoja de propiedades
- D. Diseño gráfico
- E. Pestañas

A
Respuesta _____

- 11) El texto de una pagina web o una lista de artículos debe ser

- A. Alineado a la izquierda
- B. Alineado a la derecha
- C. Centrado
- D. Justificado
- E. Alineado dependiendo del caso

A o D
Respuesta _____

- 12) La edad de la mayoría de los usuarios de internet en Chile es:

- A. < 15
- B. 15 - 34
- C. 35 - 44
- D. 45 - 54
- E. > = 55

B
Respuesta _____

13) ¿La definición correcta de qué componente incide más que otros en el éxito de un sitio web?

- A. Metas
- B. Comunidad usuaria
- C. Tareas
- D. Diseño gráfico
- E. Catastro del contenido existente

A
Respuesta

14) Para indicar que el usuario debe logearse al sitio Web, es mejor anteponer a los campos de login y clave la instrucción de:

- A. "Ingrese su login y clave"
- B. "Por favor, ingrese su login y clave"
- C. "Debe ingresar su login y clave"
- D. "Sistema está preparado para ingresar su login y clave"
- E. "", o ninguna

E
Respuesta

15) ¿Para qué resolución de pantalla se debe desarrollar un sitio Web?

- A. 640 x 480
- B. 800 x 600
- C. 1024 x 768
- D. 1366 x 768
- E. 1920 x 1200

D
Respuesta

16) Respecto al uso de capitalización de texto en las aplicaciones se prefiere el uso de

- A. minúsculas únicamente
- B. MAYÚSCULAS únicamente
- C. Estilo Título, Mixto
- D. Estilo frase, mixto
- E. Ninguna preferencia

D
Respuesta

17) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- A. Manipulación directa es de difícil retención
- B. Menú jerárquico puede enlentecer a los usuarios frecuentes
- C. Formularios asisten convenientemente en la entrada de datos
- D. Formularios no consumen espacio en la pantalla
- E. Lenguajes de comando requieren poco entrenamiento

B o C
Respuesta

18) En el caso de que el usuario acceda al sitio web desde un dispositivo móvil, se debe

- A. Redirigirlo automáticamente al sitio web para móviles
- B. Preguntarle si quiere desplegar el sitio web para móviles
- C. Empezar la descarga de app móvil
- D. Lanzar la app móvil
- E. No hacer nada

A
Respuesta

19) En el caso de poder desarrollar sólo una app móvil, ¿cuál sería el dispositivo al cual destinarla?

- A. Celular simple
- B. Smartphone no touch
- C. Smartphone touch
- D. Tableta
- E. Ninguno de los anteriores

C
Respuesta

20) Las convenciones de diseño de páginas Web

- A. se deben usar, ya que disminuyen el tiempo de aprendizaje de los usuarios
- B. se deben usar, ya que facilitan el trabajo de los desarrolladores
- C. no se deben usar, ya que todas las páginas Web son distintas
- D. no se deben usar, ya que matan la creatividad de los diseñadores y de los desarrolladores
- E. no se deben usar, ya que el diseño gráfico sigue las tendencias de la moda

A
Respuesta

Nombre: _____

Anote en el espacio indicado a la izquierda, la respuesta que mejor complete la afirmación (5 ptos por pregunta).

- 1) El resultado de cualquier evaluación de interfaz es

- A. Definición de perfiles de usuarios
- B. Definición de tareas
- C. Lista de problemas
- D. Lista priorizada de problemas
- E. Lista de aciertos y desaciertos del diseño

D
Respuesta _____

- 2) En el análisis de las respuestas a un cuestionario de satisfacción subjetiva se debe emplear:

- A. Promedio
- B. Mediana
- C. Moda
- D. Frecuencias
- E. Desviación estándar

D
Respuesta _____

- 3) Entre los siguientes tests, ¿cuál es el de mayor validez para mejorar el aprendizaje de una aplicación?

- A. Evaluación experta
- B. Test formativo con usuarios
- C. Encuesta de satisfacción subjetiva
- D. Estudio competitivo
- E. Medición de éxito en las tareas

B
Respuesta _____

- 4) La herramienta de Google Website Optimizer se puede usar para:

- A. Testear remotamente con un moderador
- B. Testear remotamente sin un moderador
- C. Comparar 2 ó más alternativas del sitio
- D. Recopilar opiniones de usuarios acerca del diseño
- E. Recopilar opiniones de expertos acerca del diseño

C
Respuesta _____

- 5) ¿Cuál de los siguientes sistemas operativos **no** es de manipulación directa?

- A. Linux Ubuntu (con un entorno gráfico)
- B. Android 2.3
- C. IOS 5
- D. Windows 8
- E. Ninguno de los anteriores

E
Respuesta _____

- 6) La arquitectura de información se refleja en:

- A. Menú
- B. Enlaces
- C. Pestañas
- D. Paneles
- E. Todas las anteriores

E
Respuesta _____

- 7) ¿Qué elemento **no** es una forma de organización de las aplicaciones y páginas web?

- A. Objetos
- B. Opciones
- C. Acciones
- D. Herramientas
- E. Categorías

B
Respuesta _____

- 8) Las formas de organización de aplicación o página Web son

- A. Unica ventana, múltiples ventanas
- B. Múltiples ventanas, paneles
- C. Unica ventana, múltiples ventanas, paneles
- D. Unica ventana, múltiples ventanas, vistas alternativas
- E. Unica ventana, múltiples ventanas, marco visual

C
Respuesta _____

- 9) El patrón de diseño líquido consiste en:

- A. Ajustar el contenido de acuerdo al tamaño de la ventana
- B. Presentar vistas distintas del mismo contenido
- C. Habilitar las opciones en la medida que se requieran
- D. Permitir al usuario re-ubicar los paneles de herramientas
- E. Separar secciones en pilas de naipes

A
Respuesta _____

- 10) El patrón alineación izquierda/derecha se aplica a

- A. Tablas de 2 columnas
- B. Tablas de más de 2 columnas
- C. Hoja de propiedades
- D. Diseño gráfico
- E. Pestañas

A
Respuesta _____

- 11) La edad de la mayoría de los usuarios de internet en Chile es:

- A. < 15
- B. 15 - 34
- C. 35 - 44
- D. 45 - 54
- E. > = 55

B
Respuesta _____

- 12) El texto de una pagina web o una lista de artículos debe ser

- A. Alineado a la izquierda
- B. Alineado a la derecha
- C. Centrado
- D. Justificado
- E. Alineado dependiendo del caso

A o D
Respuesta _____

- 13) ¿Para qué resolución de pantalla se debe desarrollar un sitio Web?

- A. 640 x 480
- B. 800 x 600
- C. 1024 x 768
- D. 1366 x 768
- E. 1920 x 1200

D
Respuesta _____

14) ¿La definición correcta de qué componente incide más que otros en el éxito de un sitio web?

- A. Metas
- B. Comunidad usuaria
- C. Tareas
- D. Diseño gráfico
- E. Catastro del contenido existente

A
Respuesta

15) Las convenciones de diseño de páginas Web

- A. se deben usar, ya que disminuyen el tiempo de aprendizaje de los usuarios
- B. se deben usar, ya que facilitan el trabajo de los desarrolladores
- C. no se deben usar, ya que todas las páginas Web son distintas
- D. no se deben usar, ya que matan la creatividad de los diseñadores y de los desarrolladores
- E. no se deben usar, ya que el diseño gráfico sigue las tendencias de la moda

A
Respuesta

16) En el caso de que el usuario acceda al sitio web desde un dispositivo móvil, se debe

- A. Redirigirlo automáticamente al sitio web para móviles
- B. Preguntarle si quiere desplegar el sitio web para móviles
- C. Empezar la descarga de app móvil
- D. Lanzar la app móvil
- E. No hacer nada

A
Respuesta

17) En el caso de poder desarrollar sólo una app móvil, ¿cuál sería el dispositivo al cual destinarla?

- A. Celular simple
- B. Smartphone no touch
- C. Smartphone touch
- D. Tableta
- E. Ninguno de los anteriores

C
Respuesta

18) Respecto al uso de capitalización de texto en las aplicaciones se prefiere el uso de

- A. minúsculas únicamente
- B. MAYÚSCULAS únicamente
- C. Estilo Título, Mixto
- D. Estilo frase, mixto
- E. Ninguna preferencia

D
Respuesta

19) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- A. Manipulación directa es de difícil retención
- B. Menú jerárquico puede enlentecer a los usuarios frecuentes
- C. Formularios asisten convenientemente en la entrada de datos
- D. Formularios no consumen espacio en la pantalla
- E. Lenguajes de comando requieren poco entrenamiento

B o C
Respuesta

20) Para indicar que el usuario debe logearse al sitio Web, es mejor anteponer a los campos de login y clave la instrucción de:

- A. “Ingrese su login y clave”
- B. “Por favor, ingrese su login y clave”
- C. “Debe ingresar su login y clave”
- D. “Sistema está preparado para ingresar su login y clave”
- E. “”, o ninguna

E
Respuesta