

Meetingprotokoll

Besprechung zum Projektstart
Grundlegende Ziele und Rahmenbedingungen festlegen

Termin: 25.04.2013 13:30 – 14:10

Ort: PL1.MC FH Hagenberg

Basis des Meetings: einführende Projektgespräche

Teilnehmer:

Richard Rabeder (Auftraggeber)

Christian Henzl (Projektleiter)

Christian Altenhofer (Mitarbeiter)

Michael Nigl (Mitarbeiter)

Gerald Teufl (Mitarbeiter)

(es waren alle eingeladenen Personen anwesend)

Protokollführer: Christian Altenhofer

Meetingleiter / Moderator: Richard Rabeder

Nächstes Meeting: 15.05.2013 - 11:15 - PL1.MC FH Hagenberg

Besprechungsinhalt:

Pflichtenheft, Zeitplan, Projektplan (Im SVN ordner Vorlagen vorhanden)

Doku:

- Klassendiagramm(Optional)
- Pflichtenheft
- Zeitplan
- Projektplan(Implementierung, Testen, Grafik)
- Timetable(Zeit mitschreiben)

Grafiken:

VI Spritesheets, Breakout Grafiken im Internet suchen.

Androidanimations

AUF BASICS konzentrieren: Spiel soll funktionieren.

Steuerung: Knöpfe (umso länger der Knopf gedrückt ist umso schneller wird das pad)

Internet suche (Funpads)

Levels im xml

Präsentationen:

Abgabe Präsentationstag (Abgabe im svn, doku, javadoc, projektdoku)

10-15 Minuten Teams (Technologien (Win, Android (Devices mit welchen getestet wurde) erklären, Librarys, Aufbau (XML, Code), Design (Menu))

VI Kurzes Livedemo anspielen

Wie viel Spielmodi?

- ➔ Zeit (umso schneller, desto mehr punkte)
- ➔ Überlebensmode (zeilen nachrücken)
- ➔ „story“

Upgrades, im Spiel nach jeder Runde (pad upgrade) ➔ breiter, ball schneller

- ➔ Prozentuelle Chancen am Ende der Runde mit (punkten) erkaufen, welche Powerups kommen.

Am Anfang zwischen 3 oder mehr Pads auswählen (eins ist breiter, eins schneller, eins macht mehr Schaden,)

Thema? Weltraum, etc.

Steuerung? Knöpfe links rechts (Bildschirm platz einschränken) nice to have: phone tilt

Highscore List

Sprache: rein English

Musskriterien:

- 20-30 Level
- Design
- Highscoreliste
- Physische Eigenschaften Ball/pad