### OS Project 2

組員:沈郁鈞、王鈞右、張琦琛、蕭皓仁、林晉辰、柯哲邦

## - Programming design

我們主要解釋 mmap 的部分

- 1. 先用 mmap 跟 os 要一塊跟 MAP\_SIZE 大小相同的 memory, 將 file 映射進此 memory 中。
- 2. 再用 mmap 跟 os 要一塊跟 MAP\_SIZE 大小相同的 memory, 將 dev 映射進此 memory 中,實際上還會呼叫 io\_remap\_pfn\_range, 將此 user space 的 memory 映射到 kernel space 的一段 memory。
- 3. 用 memcpy 將 file 的 memory 複製到 dev 的 memory。
- 4. 將 dev 的 memory 利用 ioctl, 而 ioctl 是用 ksend 將資料送到 slave。

#### 二、 The Results

測試資料來源: sample\_code.zip 中 data 資料夾

測試方式:將每筆測試資料分別以 mmap 以及 fcntl 兩種方法測試傳輸五次,並取平均

| 41. (241124 244 2 | 1 9 194                                    | 114 122/4 12/1/41/ |  |  |  |
|-------------------|--|--------------------|--|--|--|
| test data 1       | test data 1: file1_in (file size: 4 bytes) |                    |  |  |  |
| (time: ms)        | mmap                                       | fentl              |  |  |  |
| 1                 | 0.0671                                     | 0.1148             |  |  |  |
| 2                 | 0.0856                                     | 0.0820             |  |  |  |
| 3                 | 0.0767                                     | 0.1296             |  |  |  |
| 4                 | 0.0843                                     | 0.0814             |  |  |  |
| 5                 | 0.0912                                     | 0.0829             |  |  |  |
| AVG.              | 0.0810                                     | 0.0981             |  |  |  |
| 平均相差 0.0171 ms    |  |                    |  |  |  |

| test data 2: file2_in (file size: 578 bytes) |        |        |  |
|--|--------|--------|--|
| (time: ms)                                   | mmap   | fentl  |  |
| 1  | 0.0987 | 0.1020 |  |
| 2  | 0.0850 | 0.0976 |  |
| 3  | 0.0762 | 0.0940 |  |
| 4  | 0.1375 | 0.0847 |  |
| 5  | 0.0886 | 0.0967 |  |
| AVG.   | 0.0972 | 0.0950 |  |
| 平均相差 -0.0022 ms                              |        |        |  |

| test data 3: file3_in (file size: 9696 bytes) |        |        |  |
|---|--------|--------|--|
| (time: ms)                                    | mmap   | fentl  |  |
| 1   | 0.2319 | 0.1787 |  |
| 2   | 0.1419 | 0.3088 |  |
| 3   | 0.1395 | 0.1963 |  |
| 4   | 0.1667 | 0.2816 |  |
| 5   | 0.1367 | 0.2434 |  |
| AVG.  | 0.1633 | 0.2418 |  |
| 平均相差 0.0785 ms                                |        |        |  |

| test data 4: file4_in (file size: 1502861 bytes) |         |         |  |
|--|---------|---------|--|
| time(ms)   | mmap    | fentl   |  |
| 1  | 13.1167 | 18.4013 |  |
| 2  | 13.3505 | 17.1974 |  |
| 3  | 13.9452 | 16.1529 |  |
| 4  | 15.8847 | 18.5243 |  |
| 5  | 14.4952 | 15.6054 |  |
| AVG.   | 14.1585 | 17.1763 |  |
| 平均相差 3.0178 ms                                   |         |         |  |

# 三、 Comparison of performance

- 1. 以平均傳輸時間做比較,會發現 mmap 傳輸會比 fcntl 還要快。(第二筆測資在 mmap 測試時誤差較大,故 mmap 和 fcntl 的平均時間相當接近。) fcntl 在進行 read()時,要先將檔案內容複製到 kernel 的 buffer,然後又要將 buffer 中的內容複製到目標位置,故實際上會有兩次的複製過程。然而,mmap 因為在系統分配好兩塊 memory 並將檔案映射到相對應的 memory 後,再使用 memcpy 複製原始 memory 內容並拷貝到另一塊 memory,過程只會複製一次。因此,mmap 的效率會比 fcntl 還要好。
- 2. 承 1.,可以發現當檔案愈大時, mmap 和 fcntl 的傳輸時間差距也會增加。第一筆測資相差只有 0.0171 ms,但第四筆測資相差卻有 3.0178 ms。可見 mmap 相較於 fcntl 在大檔案傳輸時,其優勢會更明顯。
- 3. 第一筆測資和第二筆測資平均傳輸時間相當接近(以同一種傳輸方式比較),猜測是因為檔案大小差距在一個 page size (4096 bytes) 以內。

## 四、 Work list of team members

沈郁鈞、王鈞右、張琦琛、蕭皓仁、林晉辰、柯哲邦