

Poste recherché : Développeur Front-End

EXPÉRIENCES

Belleville Citoyenne

Nov. 2018 - juin 2019

Assistant pédagogique - Service Civique

- Assistance dans l'encadrement des cours et travaux pratiques.
- Collaboration à la création et aux arbitrages du contenu pédagogique.
- Participation à l'enseignement aux apprenants (HTML/CSS, JS, Vue.js, Node.js, Express.js, MongoDB, ...).

Projets personnels

Déc. 2016 - oct. 2018

Créateur de contenu/prototypeur de jeu vidéo

- Scripting (C#), Level Design (Unity), modélisation 3D (Blender), interface utilisateur et textures (Photoshop/Krita).

Velvet Consulting

Mai - nov. 2016

Consultant Automatisation Marketing - Stage fin d'études

- Modèles de données, workflows, campagnes (Adobe Campaign).
- Développements spécifiques en Javascript et XML (Adobe Campaign).
- Gestion d'outils de suivi d'incidents et évolutions (YouTrack, BugZilla).
- Rédaction de documentation technique, utilisateur et cahiers de tests.

FORMATION

Paris-Dauphine

Sept. 2015 - avril 2016

M2 - SITN (Systèmes d'information et technologies nouvelles)

Paris-Dauphine

Sept. 2013 - avril 2015

L3 et M1 - MIAGE (Méthodes informatiques pour la gestion d'entreprise)

IRIS Paris

Sept. 2011 - mai 2013

BTS - SIO (Services informatiques aux organisations)

COMPÉTENCES

Développement

Web : HTML/CSS, JavaScript, jQuery, Vue.js,

AJAX, PHP

Prog. : Java, C#

SGBD : MySQL, SQLite, MongoDB

Autres : SOAP/REST, JSON, XML

Méthodes et outils

SCRUM, Cycle en V

Git, MVC, Mobile-first, Responsive

UML2, BPMN, MERISE

IDE : VSCode, Netbeans, Eclipse

Design : Figma, Photoshop

LANGUES

Anglais : Courant - C1 (TOEIC 2015 925/990)

Allemand : Intermédiaire - B1

INTÉRÊTS

Jeux de stratégie : plateau, gestion, MMO

Lecture : histoire, politique, SF

Design d'interface : web design, video game UI

Veille sur le web : technologies, 3D, UI/UX trends