## UnivMap

# Damien LAOUSSING, Dylan CHERRIER, L3 informatique $28 \ {\rm avril} \ 2021$

#### Résumé

Univ<br/>Map est une application mobile iOS et Android destinée au nouveau étudiant a<br/>fin de les aider à se repérer au sein de l'Université de la Réunion.

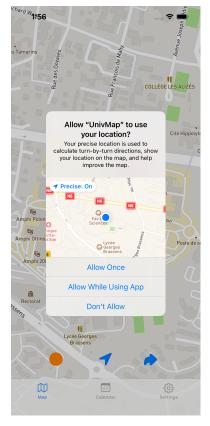
### 1 Introduction

Hello World!

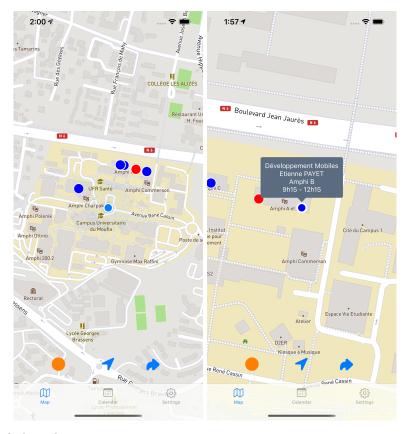
## 2 Description générale de l'application

Voici une belle capture d'écran d'une partie en cours :

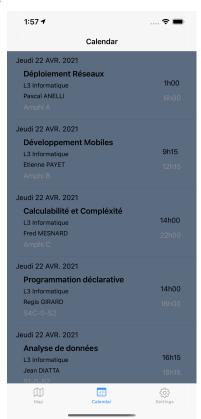
1. Demande à l'utilisateur sa localisation



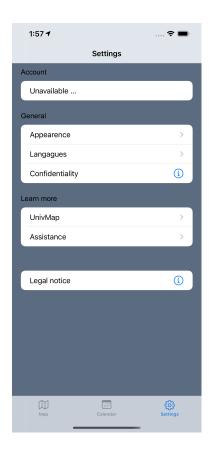
2. Présentation de la Map et annoations des points



3. Calendar : la liste des cours



#### 4. Présentation du setting



Une liste à puces:

- la documentation d'Android [?] est bien écrite,
- celle d'iOS [?] aussi!

Une liste numérotée :

- 1. premier item
- 2. second item

#### 3 Architecture du code

Contrairement à la section 1, moi je dis : Coucou!

#### 3.1 Android

Pour écrire du code, on peut par exemple utiliser l'environnement  $\mathit{verbatim}$ :

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
   }
}
```

- 3.2 iOS
- 4 Quelques points délicats/intéressants
- 5 Conclusion