

UnivMap

L3 informatique

Damien Laoussing Dylan Cherrier

Département d'informatique

1^{er} mai 2021

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code
- 4 Quelques difficultés
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre
- 6 Conclusion

Introduction



Introduction

-
-
-

Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code
- 4 Quelques difficultés
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre
- 6 Conclusion

Comment cela fonctionne ?

Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code**
- 4 Quelques difficultés
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre
- 6 Conclusion

Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code
- 4 Quelques difficultés**
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre
- 6 Conclusion

De nouveaux outils de travail

Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code
- 4 Quelques difficultés
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre**
- 6 Conclusion

Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation d'UnivMap
- 3 Architecture du code
- 4 Quelques difficultés
- 5 UnivMap 2.0 : À Suivre
- 6 Conclusion**

Conclusion

-
-
-