

UnivMap

L3 informatique

Damien Laoussing Dylan Cherrier

Département d'informatique

1^{er} mai 2021

Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

Introduction



Introduction : pourquoi cette application ?

- Contribuer au développement de l'Université
- Répondre aux besoins des nouveaux étudiants
 - Généralement perdu
 - Par conséquent : retard en cours voir pire en examen !
 - Donc qualité d'apprentissage diminué

Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

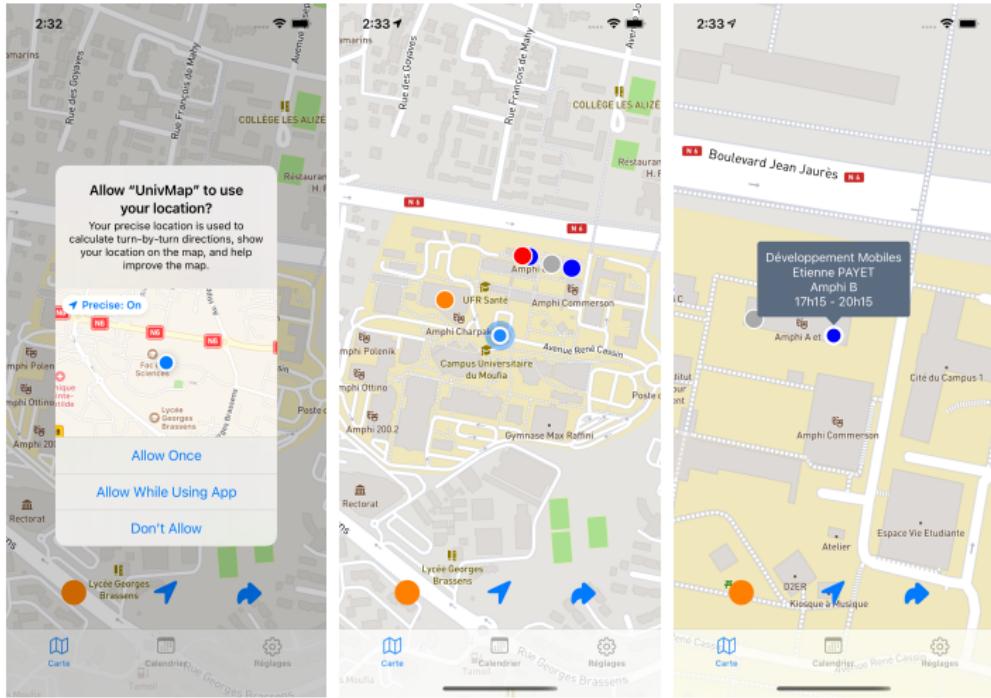
- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

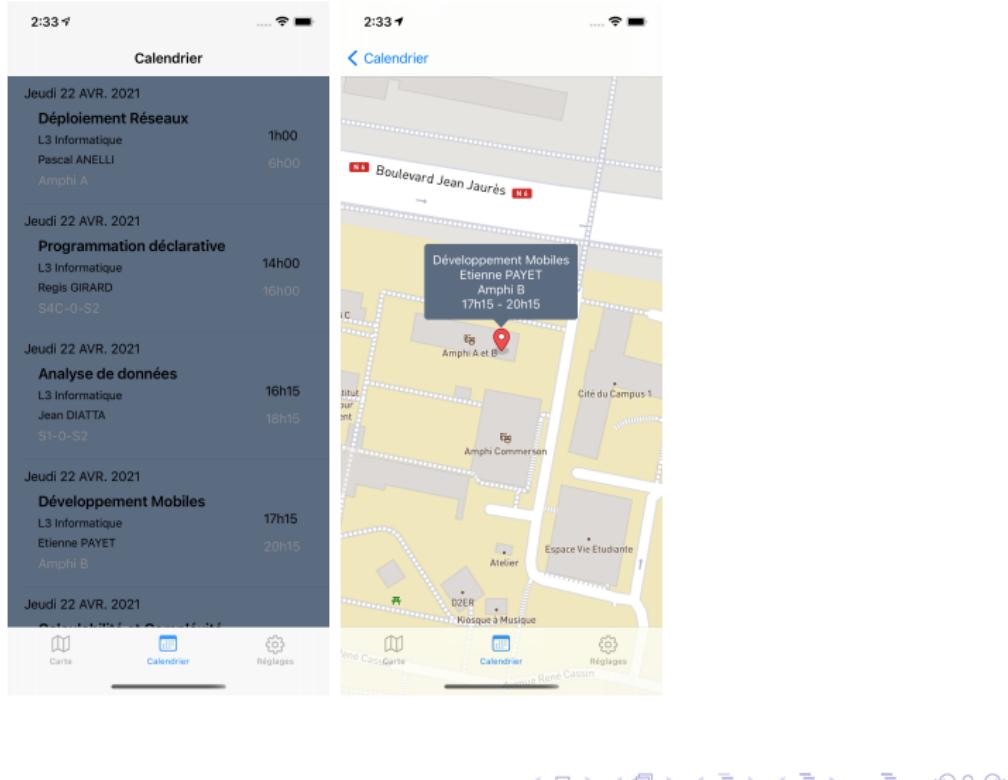
5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

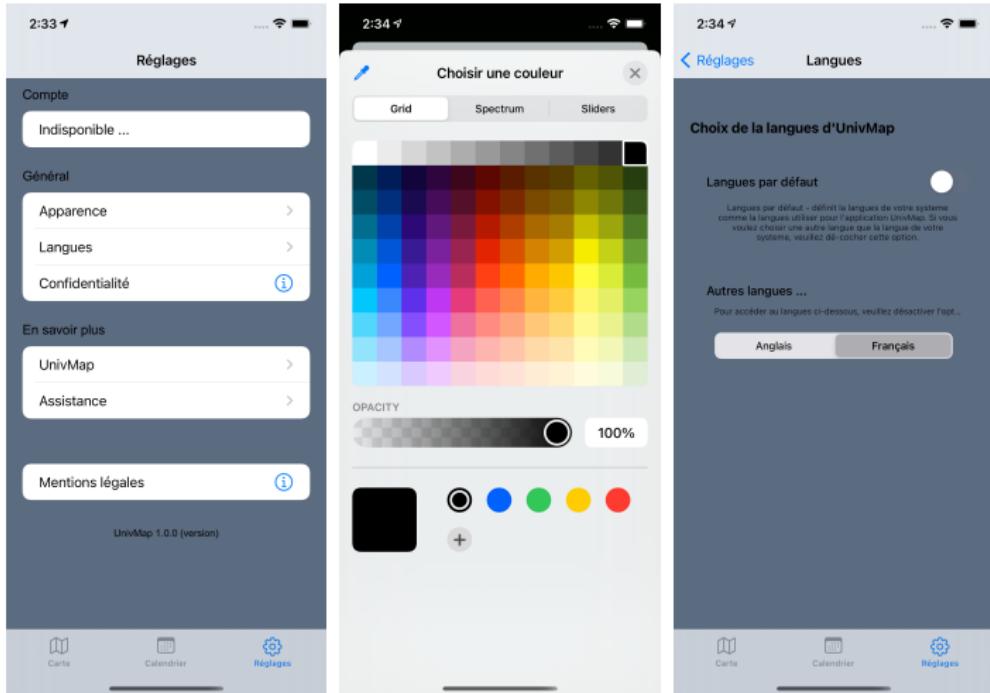
Comment fonctionne : la carte



Comment fonctionne : le calendrier



Comment fonctionne : les paramètres



Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

Mapbox : c'est quoi ?

- Entreprise américaine spécialisée dans la cartographie en ligne
- Mapbox reposent principalement sur le logiciel libre et sur les données d'OpenStreetMap
- Fournit ses services notamment à :
 - Pinterest
 - Le Monde
 - Snapchat
 - ...

Firebase : c'est quoi ?

- Services d'hébergement pour tout type d'application
- Racheté par Google en 2014
- Firebase : NoSQL
- Utilisé par plus de 110 000 développeurs :
 - Shazam (iOS et Android)
 - Le Figaro (iOS et Android)
 - ...

Firebase : c'est quoi ?

The screenshot shows the Firebase Cloud Firestore interface for a project named "UnivMap". The left sidebar includes links for Vue d'ensemble du projet, Authentication, Firestore Database, Realtime Database, Storage, Hosting, Functions, Machine Learning, Publier et surveiller (Analytics, Performance, Test Lab), and Extensions. The main area displays the "Données" tab for the "planning" collection. A modal window provides information about prototyping and testing applications with local emulators and Firebase Authentication. The "planning" collection contains several documents, each with fields such as enseignant, filiere, hDebut, hFin, latitude, longitude, mDebut, mFin, nom, and salle.

Document ID	Fields
0axCFGfKVbK5J4msENPG	enseignant: "Etienne PAYET", filiere: "L3 Informatique"
2jbyJJp03ujtz5uNCZG0	hDebut: "17"
CWxPNa5wSi2Cx1nhRf6Y	hFin: "20"
UC59DC9pZEggyed0wf7T	latitude: "-20.90098", longitude: "55.48532", mDebut: "15", mFin: "15", nom: "Développement Mobiles", salle: "Amphi B"
vWlxWfeuJU8ip7ZZ8xN0	

Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

Quelques difficultés

- Apprendre l'utilisation des API
- Comprendre les documentations
- Prise en main de Git
- Changement de langues sur iOS

Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

UnivMap 2.0 : À Suivre

- Choix du planning selon une filière
- Notification lorsque l'emploi du temps est modifié
- Un onglet accueil afin d'être redirigé vers d'autres plateformes de l'Université
- Ajout de filtre pour la carte pour n'afficher que le contenu voulu
- Un système permettant de rechercher des salles

Plan

1 Introduction

2 Présentation d'UnivMap

- Comment cela fonctionne ?

3 Composantes utilisées

- Mapbox
- Firebase

4 Quelques difficultés

5 UnivMap 2.0 : À Suivre

6 Conclusion

Conclusion



- Appréhension sur l'idée de l'application
- Travail de groupe : communication, entraide étaient très important
- L'ambition et la persévérance d'atteindre cette objectif