

INTERFACE HOMEM COMPUTADOR

5° Semestre | 36 h

Caracterização da Unidade Curricular

Aplicação dos princípios de usabilidade e experiências do usuário

Competência Essencial

Projetar ou modificar sistemas computacionais para aumentar a usabilidade, conforto e eficiência do sistema para o ser humano.

Elementos de Competência

- Determinar as capacidades, limites e características do desempenho humano decorrentes da interação entre indivíduos e sistemas computacionais;
- Identificar, avaliar e corrigir erros de usabilidade em sistemas.

Bases Tecnológicas

- Aspectos psicológicos da interação humana e aspectos tecnológicos de interfaces;
- Concepção e avaliações de interfaces;
- Usabilidade e avaliação de usabilidade;
- Metodologias de desenvolvimento de interfaces;
- Testes, influências e diversidades culturais;
- Interfaces web e móveis.
- Heurísticas;
- Experiência do usuário.

Pré-requisitos

Programação para Internet I.

Bibliografia Básica

- KRUG, Steve. **Não me faça pensar!: uma abordagem de bom senso à usabilidade na Web**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books; 2008.
- BENYON, David. **Interação humano-computador**. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.
- BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

Bibliografia Complementar

- MEMÓRIA, Felipe. **Design para a Internet: projetando a experiência perfeita**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
- NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na Web: projetando Websites com qualidade**. São Paulo: Elsevier, 2007.
- FERREIRA, Simone Bacellar Leal; NUNES, Ricardo. **E-Usabilidade**. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
- CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. **Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- MAEDA, John. **As leis da simplicidade: vida, negócios, tecnologia, design**. Ribeirão Preto: Novo Conceito, 2010.