

Soal C — Game Lomba Menembak IKLC (Versi Final)

Topik: Simulasi Game Menembak

Dalam acara olahraga tahunan kampus IKLC, diadakan **lomba menembak digital** yang dapat dimainkan melalui terminal.

Setiap peserta dapat memilih tingkat kesulitan yang menentukan jumlah tembakan yang bisa dilakukan.

Setiap tembakan memiliki peluang berbeda: bisa meleset, kena pinggir, atau tepat di tengah sasaran.

Tugasmu adalah membuat program **simulasi lomba menembak sederhana** menggunakan bahasa **Pascal**, sesuai ketentuan berikut.

Ketentuan Program

1. Tampilkan menu untuk memilih tingkat kesulitan:
 - 1 = Mudah → 1 tembakan
 - 2 = Sedang → 2 tembakan
 - 3 = Sulit → 3 tembakanJika input tidak valid (bukan 1–3), tampilkan pesan kesalahan dan minta input ulang.
2. Gunakan case of untuk menentukan **jumlah tembakan** berdasarkan tingkat kesulitan yang dipilih.
3. Pemain memiliki **energi awal = 30** dan **skor awal = 0**.
4. Untuk setiap giliran tembakan:
 - Pemain diminta menekan **Y** untuk menembak atau **N** untuk menyerah.
 - Jika input selain Y/N, tampilkan pesan kesalahan dan minta ulang (validasi input).
 - Jika pemain memilih N → permainan langsung berakhir.
5. Gunakan **fungsi acak (randomize dan random(3))** untuk menentukan hasil tembakan:
 - 0 = Meleset → “Tidak mendapat poin.” (energi tetap)
 - 1 = Kena pinggir → “+10 poin, -5 energi”

- 2 = Tepat di tengah → “+25 poin, -10 energi”
6. Jika energi ≤ 0 , tampilkan pesan “Energi habis! Permainan berakhir.” dan hentikan permainan menggunakan exit.
7. Setelah semua tembakan selesai, tampilkan **hasil akhir** berupa:
- Total skor
 - Energi tersisa
 - Keterangan berdasarkan skor:
 - $\geq 70 \rightarrow$ *Penembak Legendaris!*
 - 50–69 \rightarrow *Penembak Handal.*
 - 25–49 \rightarrow *Masih perlu latihan.*
 - $< 25 \rightarrow$ *Belum beruntung hari ini.*

Contoh Output :

```

=== GAME LOMBA MENEMBAK IKLC ===
Pilih tingkat kesulitan:
1. Mudah (1 tembakan)
2. Sedang (2 tembakan)
3. Sulit (3 tembakan)
Masukkan pilihan (1-3): 0
Pilihan tidak valid! Silakan pilih 1, 2, atau 3.

Pilih tingkat kesulitan:
1. Mudah (1 tembakan)
2. Sedang (2 tembakan)
3. Sulit (3 tembakan)
Masukkan pilihan (1-3): 2

Mulai permainan!
Energi awal: 30
Skor awal: 0

Tembakan ke-1
Tekan Y untuk menembak, N untuk menyerah: █

```

```
Mulai permainan!  
Energi awal: 30  
Skor awal: 0  
  
Tembakan ke-1  
Tekan Y untuk menembak, N untuk menyerah: j  
Input tidak valid! Masukkan Y atau N.  
Tekan Y untuk menembak, N untuk menyerah: y  
Kena pinggir! +10 poin, -5 energi.  
Energi sekarang: 25  
Skor sekarang: 10  
  
Tembakan ke-2  
Tekan Y untuk menembak, N untuk menyerah: n  
Kamu menyerah. Permainan berakhir lebih awal.
```