

Analyse de iSudoku

Projet de l'UE Ingénierie du Logiciel

Maude BELLAMY Antoine HOUSAIS Théo LEBOURG Jérôme
RAHAULT Fabricio SANTOLIN DA SILVA Simon TCHERNIA

Université Pierre et Marie Curie

8 décembre 2013

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Quelques diagrammes de séquence de niveau interaction inter-composant

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Quelques diagrammes de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants

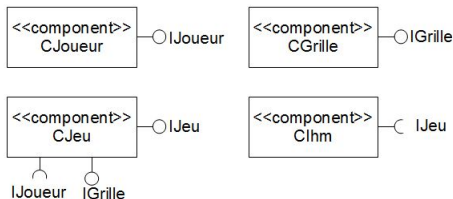
1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Quelques diagrammes de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants
- Diagrammes de classe de niveau conception détaillée

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Quelques diagrammes de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants
- Diagrammes de classe de niveau conception détaillée
- Tests d'intégration

Notre diagramme de composant et leurs interfaces requises/offerts



<<interface>> IJoueur
+ afficherStatistiques() : Image + getBonus() : int + getQl() : int + ajouterBonus() + ajouterDonnée(int temps, int difficultéGrille, int niveauAide, boolean partieGagnée) + publierRésultats(String login, String mdp)

<<interface>> IGrille
+ getNuméro(int ligne, int colonne) : int + setNuméro(int ligne, int colonne, int val)

<<interface>> IJeu
+ définirNiveauAide(int niveau) + nouvellePartie(IGrille g) + faireProposition(int ligne, int colonne, int val) : boolean + afficherPartie() : Image + grilleComplète() : boolean + validerGrille() + possibilitésCase(int colonne, int ligne) : int[*]

Diagramme de séquence « Jouer une partie »

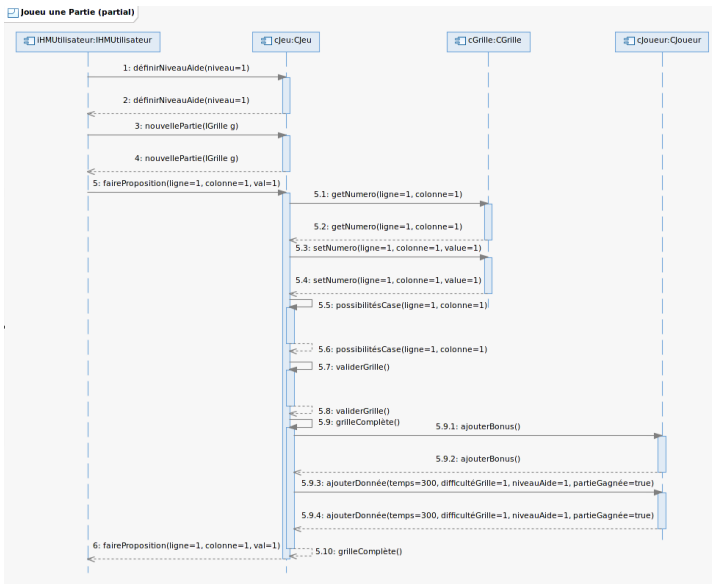


Diagramme de séquence « Affiche statistiques »

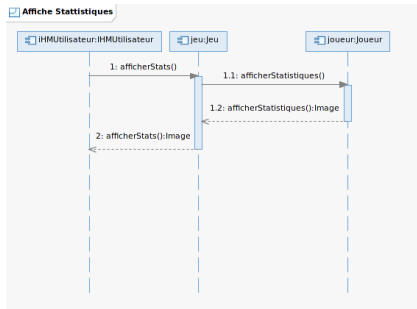
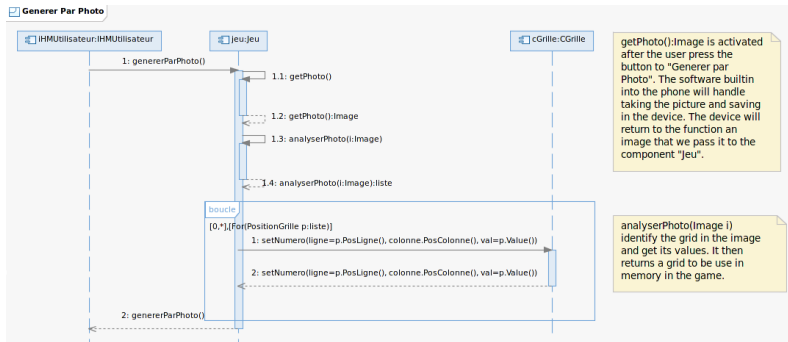


Diagramme de séquence « Générer une grille par photo »



Instanciation nominale des composants

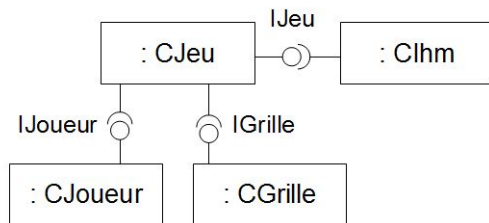


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CGrille

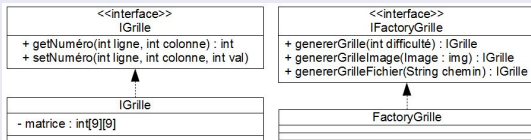
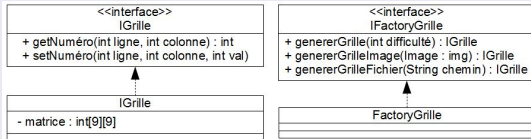


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CGrille



CJeu

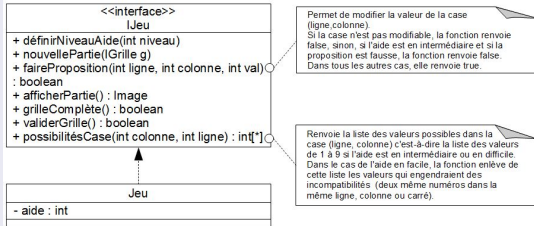


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CJoueur

