

Analyse de iSudoku

Projet de l'UE Ingénierie du Logiciel

Maude BELLAMY Antoine HOUSAIS Théo LEBOURG Jérôme
RAHAULT Fabricio SANTOLIN DA SILVA Simon TCHERNIA

Université Pierre et Marie Curie

8 décembre 2013

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Un diagramme de séquence de niveau interaction inter-composant

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Un diagramme de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants

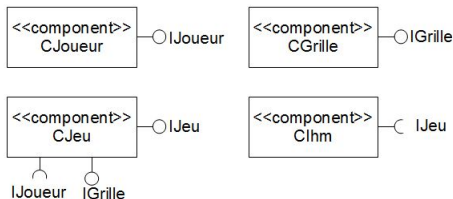
1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Un diagramme de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants
- Diagrammes de classe de niveau conception détaillée

1 Phase de conception

- Diagramme de composant et interfaces requises/offertes
- Un diagramme de séquence de niveau interaction inter-composant
- Instanciation nominale des composants
- Diagrammes de classe de niveau conception détaillée
- Tests d'intégration

Notre diagramme de composant et leurs interfaces requises/offerts



<<interface>> IJoueur
+ afficherStatistiques() : Image + getBonus() : int + getQI() : int + ajouterBonus() + ajouterDonnée(int temps, int difficultéGrille, int niveauAide, boolean partieGagnée) + publierRésultats(String login, String mdp)

<<interface>> IGrille
+ getNuméro(int ligne, int colonne) : int + setNuméro(int ligne, int colonne, int val)

<<interface>> IJeu
+ définirNiveauAide(int niveau) + nouvellePartie(IGrille g) + faireProposition(int ligne, int colonne, int val) : boolean + afficherPartie() : Image + grilleComplète() : boolean + validerGrille() + possibilitésCase(int colonne, int ligne) : int[*]

Un diagramme de séquence



Instanciation nominale des composants

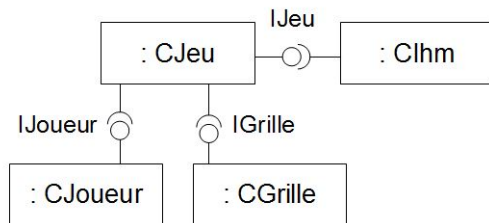


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CGrille

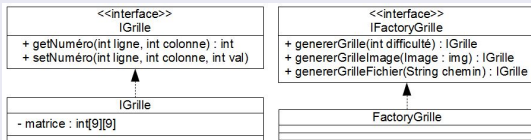
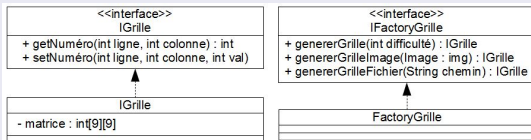


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CGrille



CJeu

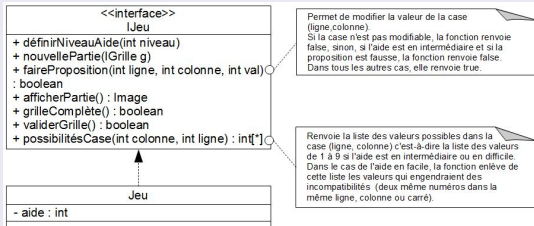


Diagramme de classe de niveau conception détaillée

CJoueur

