# **ALVARO NEIRA RIVEROS**

Ate, Lima-Perú | Correo electrónico: alvaroneira98@gmail.com | (+51) 985 207 555 | Linkedin Portafolio

Soy egresado de la Universidad de San Martín de Porres en la carrera de Ingeniería de Computación y Sistemas. Tengo experiencia desarrollando proyectos y trabajos de la universidad adquiriendo conocimientos sólidos en desarrollo de software, tanto en Frontend, Backend, base de datos, gestión de versiones GIT y metodologías ágiles con SCRUM. Dispuesto a seguir aprendiendo nuevas tecnologías y seguir las últimas tendencias sobre el sector con el objetivo de seguir mejorando mis habilidades como programador.

### FORMACIÓN ACADÉMICA

- Universidad de San Martin de Porres | 2017 2023
   Ingeniería de Computación y Sistemas Beca por aprovechamiento académico el 2018
- Colegio San Alfonso Santa Clara Ate | 2010 2014
   Secundaria completa graduado tercio superior

### EXPERIENCIA EN PROYECTOS PERSONALES Y DE EMPRESAS

### Sistema de control de asistencias. Devdatep Consulting | Junio – Agosto 2024

Colaboré en el desarrollo de un sistema para el control de asistencia utilizando React.js, obtuve el cargo de Líder del departamento de Desarrollo Web en el cual me encargué del desarrollo del proyecto por la parte del Front, gestión del proyecto, encargado del despliegue de la aplicación, revisión de código en las áreas relacionadas al departamento (BD, Back, Front, Diseño Web, Documentación), toma de decisiones y liderazgo.

Tecnologías: React.js, Laravel, MySQL, Node Package Manager, Javascript, Tailwind, Gestión de proyectos, Sistemas de Alojamiento Web, GitHub, Liderazgo.

#### Sistema de chat en tiempo real | Marzo – Mayo 2024

Desarrollé un chat en tiempo real que permite a los usuarios registrados comunicarse entre ellos de forma instantánea. Link al repositorio.

Tecnologías: NodeJS, Express, Websockets, HTML, Javascript

#### Desarrollo de una API MovieRest | Febrero – Marzo 2024

Desarrollé una API Rest sobre películas el cual cuenta con un CRUD, validación de información, manejo de errores y buenas prácticas (Modelo-Vista-Controlador). También cuenta con un sistema de autenticación usando Json-Web-Token y rutas protegidas. <u>Link al repositorio</u>.

Tecnología: NodeJS, Express, MySQL, MongoDB, Mongoose, JWT, Creación de APIs REST.

# Aplicación Películas TMBD – React.js| Septiembre 2023

Elaboré un proyecto sobre películas que consume la API de The Movie DataBase (TMDB), donde se listan y muestran su detalle, además de valorarlas (rating) en un modal. <u>Link al repositorio.</u>
Tecnología: React, Javascript, Consumo de APIs.

### • App Store Front end | Enero 2023

Diseñé un frontend para una tienda virtual, tiene una visualización organizada de los productos, filtros en base al nombre, precio y categoría. Además, se implementó un carrito de compras donde el usuario selecciona los productos y, en base a ello, calcular el monto total simulando la compra de los productos. Link al repositorio.

Tecnología: React, Javascript, CSS.

## App ToDo | Junio 2022

Desarrollé una aplicación de lista de tareas, se puede agregar tareas y mostrarlas en pantalla, además de permitir editar, borrar y marcar como tarea completada. <u>Link al repositorio.</u>

Tecnología: React, Javascript

# • Sistema de gestión de Lavandería V&J | Marzo – Junio 2021

Implementé una aplicación para la gestión de la Lavandería V&J. Se pueden registrar servicios, empleados y clientes, generar boletas de pago y contar con un historial de los registros realizados. Este proyecto permitió a la empresa gestionar sus servicios y personal de forma organizada y sistematizada. Link al Repositorio.

Tecnologías: .Net, C#, Entity Framework, MVC, SQL Server.

### AppMovie con .NET | Agosto – Noviembre 2020

Desarrollé una página web para la gestión de películas, login y registro. Cuenta con un CRUD de películas, comentarios y calificaciones. Objetivo del proyecto: Entretenimiento de usuarios y adquirir conocimientos sobre desarrollar aplicaciones. <u>Link al Repositorio.</u>

Tecnologías: .Net, C#, Entity Framework, MVC, PostgreSQL, Heroku.

# TECNOLOGÍAS Y OTROS CONOCIMIENTOS

•	React.js, Node.js	2024
•	React.js, Unity	2022
•	Desarrollo Web (HTML, CSS, JavaScript), .NET	2021

Microsoft Office, Scrum, inglés básico, GIT, Spring Boot, Angular,

#### **CONGRESOS VISIÓN**

- Visión 2017: Tecnología e Innovación para Mejorar los Servicios.
- Visión 2018: Innovación de desarrollo tecnológico.
- Visión 2020: Transformación Digital para un mundo sostenible, retos Post Covid.
- Visión 2021: Empresas Inteligentes: Revolución e Innovación Digital.